

GAMIFICACIÓN



¿QUÉ ES?

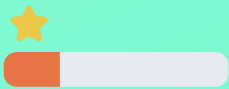
"Gamificar consiste en tomar lo que hace que un juego sea interesante para evadirnos de lo tedioso o mal enfocado de una tarea
QUE NO ES UN JUEGO"

"Aplicación de metáforas de juego para tareas de la vida real que influyen en el comportamiento y mejoran la motivación y el compromiso"



¿QUÉ NO ES?

- Un concepto nuevo
- Solo puntos y medallas
- Aprender jugando
- Aplicable a cualquier contexto y situación
- Trivializar aprendizajes serios
- Es fácil crear una estructura gamificada



MECÁNICAS DE JUEGO

Lo que el jugador hace en el juego



Comparativas y clasificaciones



Recolección



Respuesta o feedback

Puntos



Niveles de jugador



DINÁMICAS DE JUEGO

Lo que el jugador experimenta en el juego



Recompensa

Estatus



Reconocimiento

Juego cooperativo



Competición

Expresión o autoexpresión



Altruismo



COMPONENTES DEL JUEGO

Aplicaciones específicas en la actividad

Avatares, insignias, logros, desbloques, recompensas, regalos...



ESTÉTICA

El "cómo" se van a presentar esos elementos

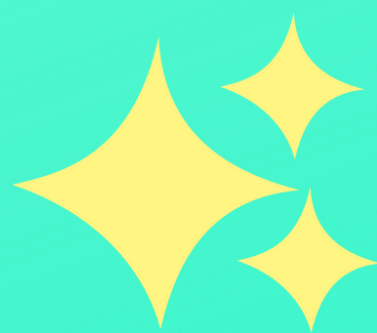


Presentación misteriosa

Basada en intereses



Narrativa interesante



TIPOS DE JUGADOR



El ambicioso o asesino (killer)



El triunfador o conquistador (achiever)



El sociable o socializador (socializer)



El explorador (explorer)

