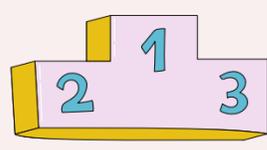


Gamificación educativa



Ej:

- ★ recompensas
- ★ reconocimientos
- ★ competición
- ★ cooperación



aplicaciones específicas que se añaden



Ej:

- ★ insignias
- ★ logros
- ★ regalos

parte creativa del diseño

Ej:

- ★ colores
- ★ personajes
- ★ ambientes
- ★ medallas



aspectos para que los participantes perciban el juego

DINÁMICAS

COMPONENTES

ESTÉTICA

ELEMENTOS DEL JUEGO + estructuras de aprendizaje

JUGADORES (Bartle)

Explorador



Socializador



Asesino



Triunfador



elementos para aumentar la motivación

Ej:



- ★ puntos
- ★ niveles
- ★ clasificaciones
- ★ feedback

COMBINAR VARIOS TIPOS