



CURSO EDICIÓN DE VÍDEOS APLICADA AL AULA

Ponente: Gabriel David Taveras Sanz
CEIP PADRE HONORATO DEL VAL

FECHAS DEL CURSO

FECHA	HORA
15/11/2022	14:30 – 15:30
13/12/2022	
24/01/2022	
30/01/2023	
14/02/2023	
07/03/2023	
14/03/2023	



¿QUÉ VAMOS A APRENDER?

M

MANEJAR

- Imágenes.
- Sonidos.
- Vídeos.

C

CREAR

[PROGRAMA FILMORA](#)

- Montaje audiovisual.



P

PRESENTAR

- Técnica CROMA.
- Pantalla dividida.

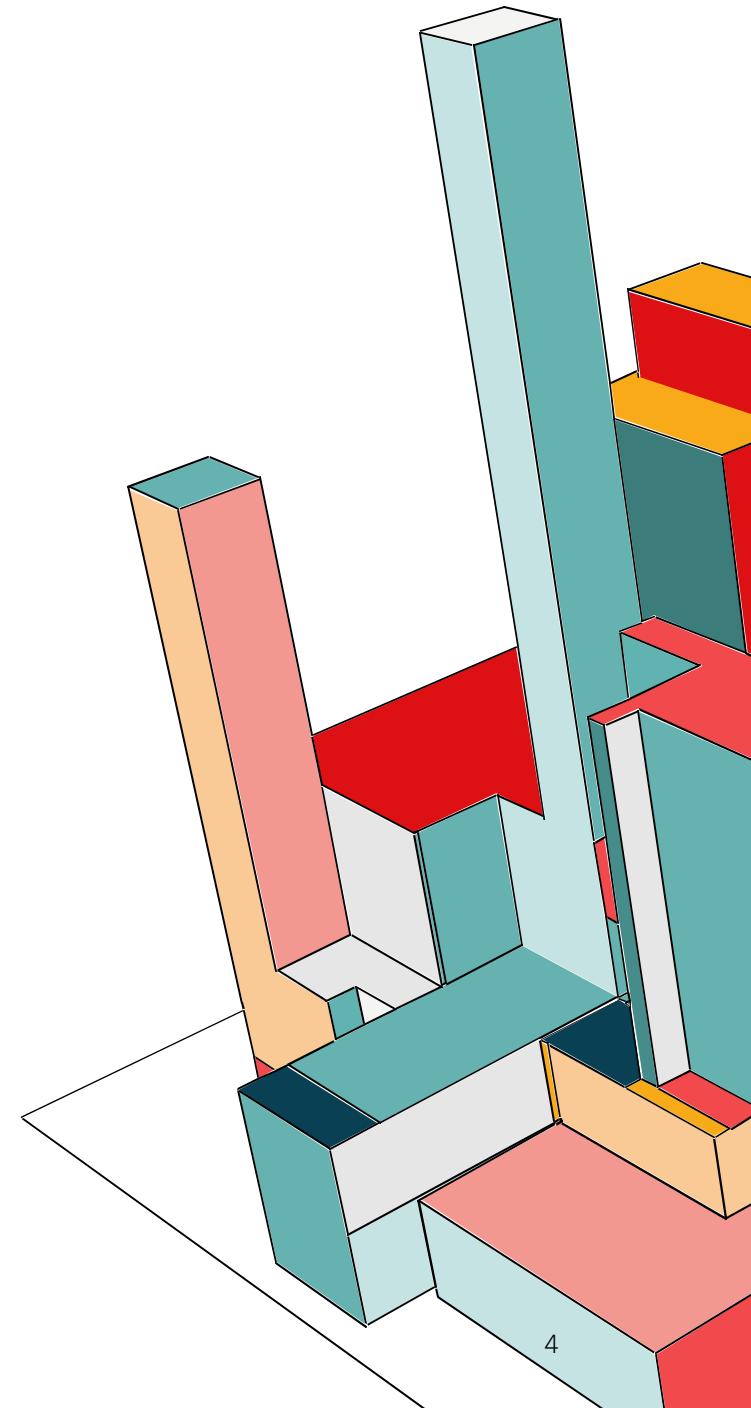
1. MANEJAR.

1.1. ¿Mi ordenador está preparado?

1.2. Imagen digital.

1.3. Sonido digital.

1.4. Vídeo digital.





1.1. ¿MI ORDENADOR ESTÁ PREPARADO?

Requerimientos del sistema.

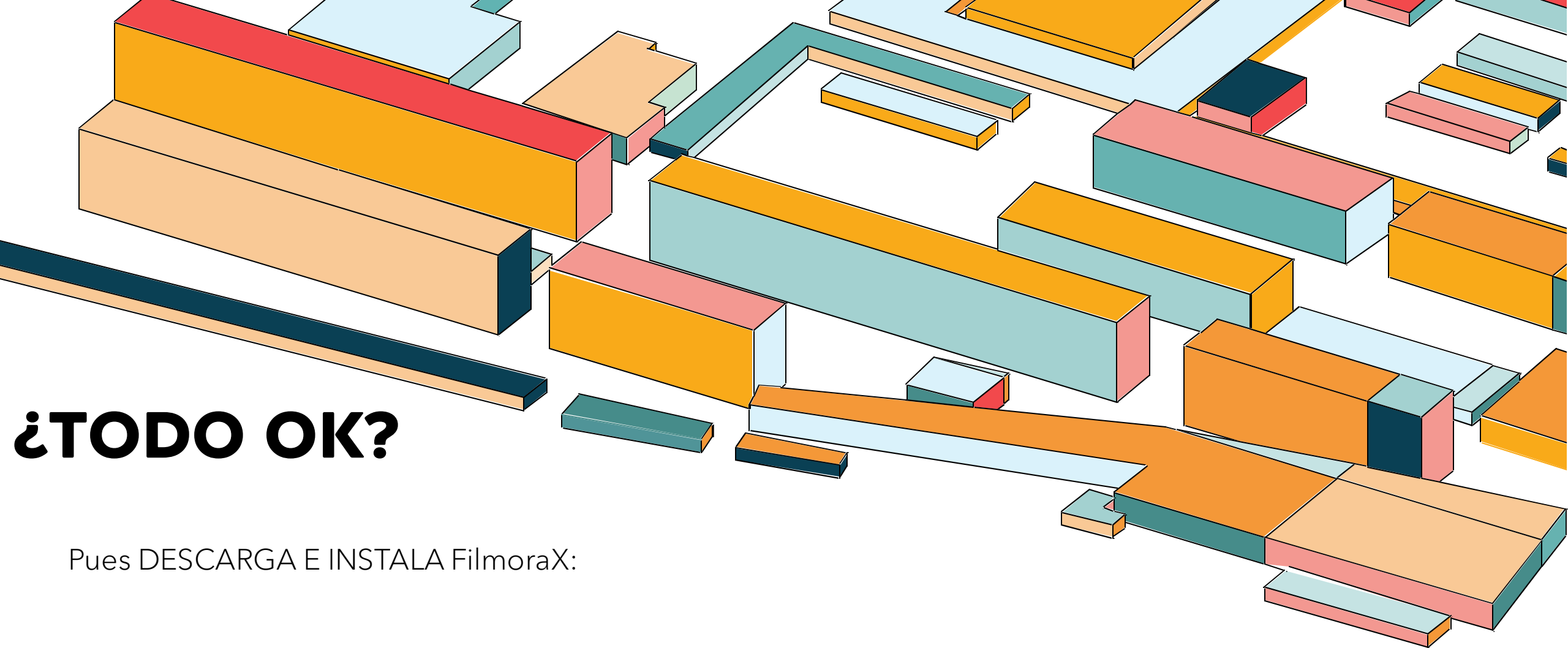
- Es muy importante tener controladores actualizados para su tarjeta gráfica cuando utilices FilmoraX.
- **Sistema Operativo Soportado:** Windows 7/8/10(64 bitOS).
- **Procesador:** Intel i3 o superior multinúcleo, 2GHz o superior.

(Se recomienda Intel 6th Gen o una CPU más nueva para videos HD y 4K).

- **RAM:** Al menos 4GB RAM físico (8GB requeridos para HD y 4K vídeos)
- **Tarjeta Gráfica:** Intel HD Graphics 5000 o posterior; NVIDIA GeForce GTX 700 o posterior; AMD Radeon R5 o posterior. 2 GB de VRAM (se requieren 4 GB para videos HD y 4K).
- **Disco:** Al menos 10GB de espacio libre en el disco duro para la instalación

(Disco de estado sólido SSD recomendado para editar videos HD y 4K)

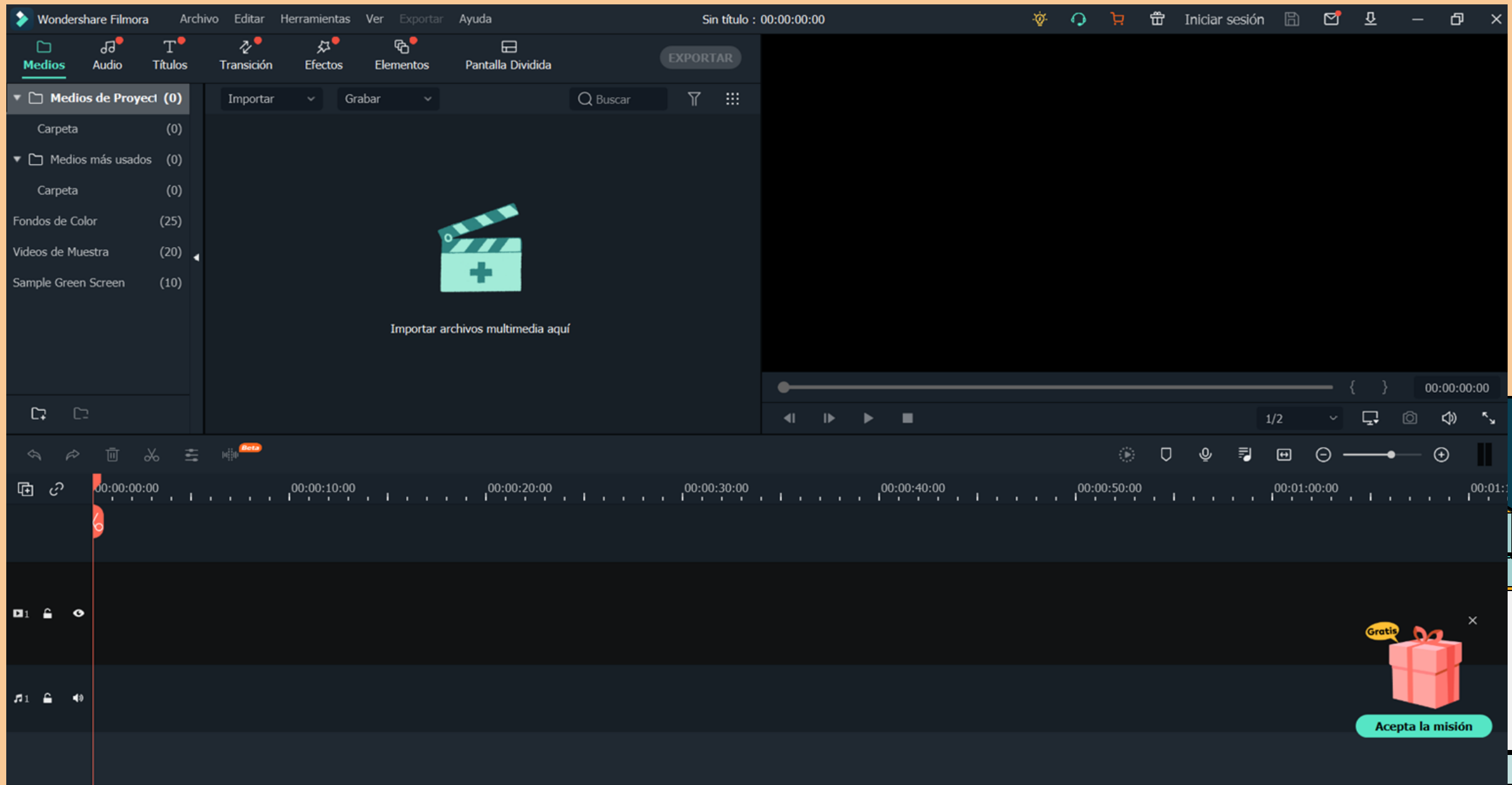
- **Internet:** La conexión a Internet necesaria para registrar el programa y acceder a servicios en línea como Filmstock.



¿TODO OK?

Pues DESCARGA E INSTALA FilmoraX:

<https://filmora.wondershare.es/editor-de-video/>



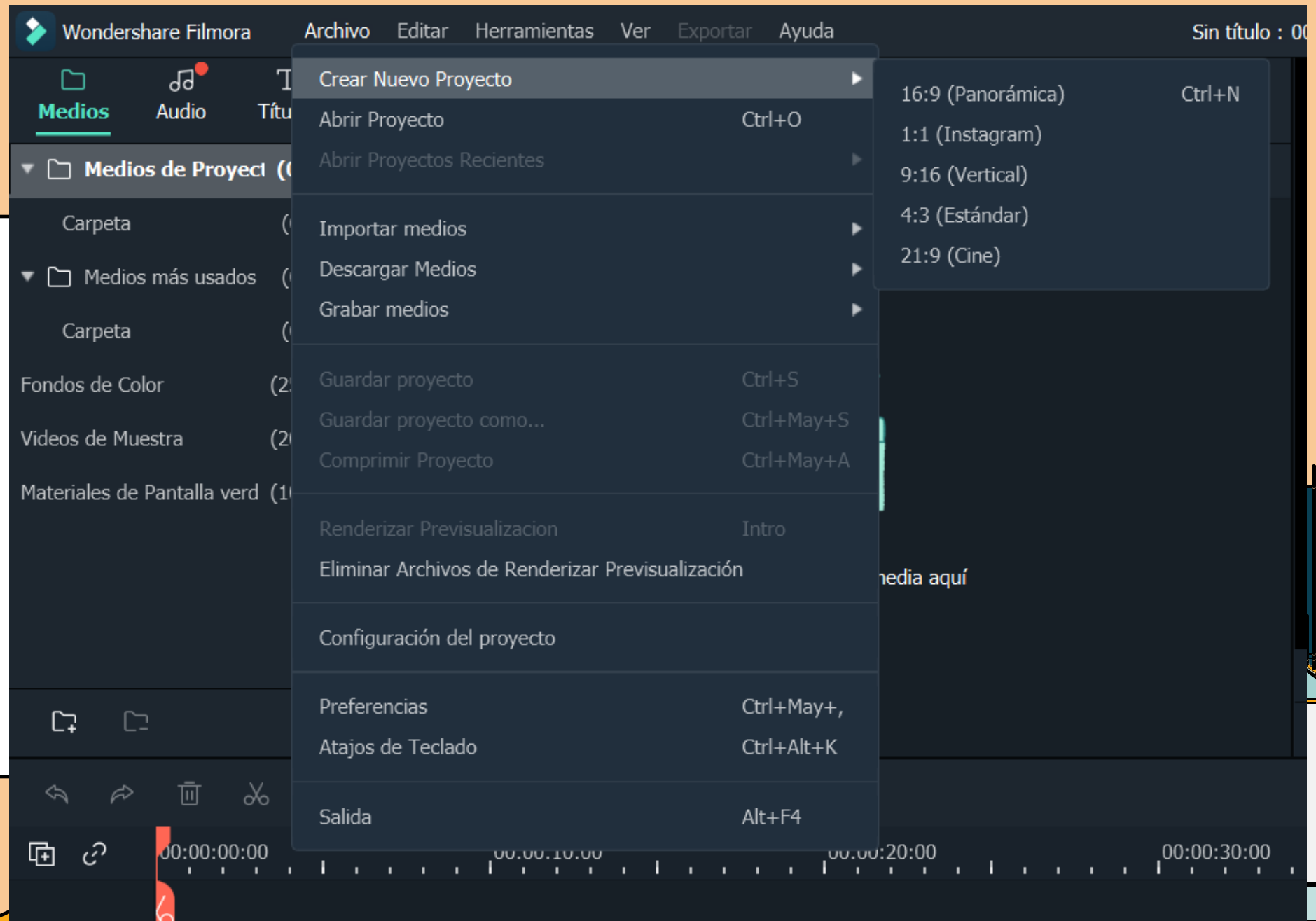
ARCHIVO



CREAR NUEVO
PROYECTO



16:9 Panorámica.



1.2. IMAGEN DIGITAL.

DESCARGA DE IMÁGENES.



FORMATOS SOPORTADOS FilmoraX

.jpg, .png, .bmp, .gif, .tif, .tiff



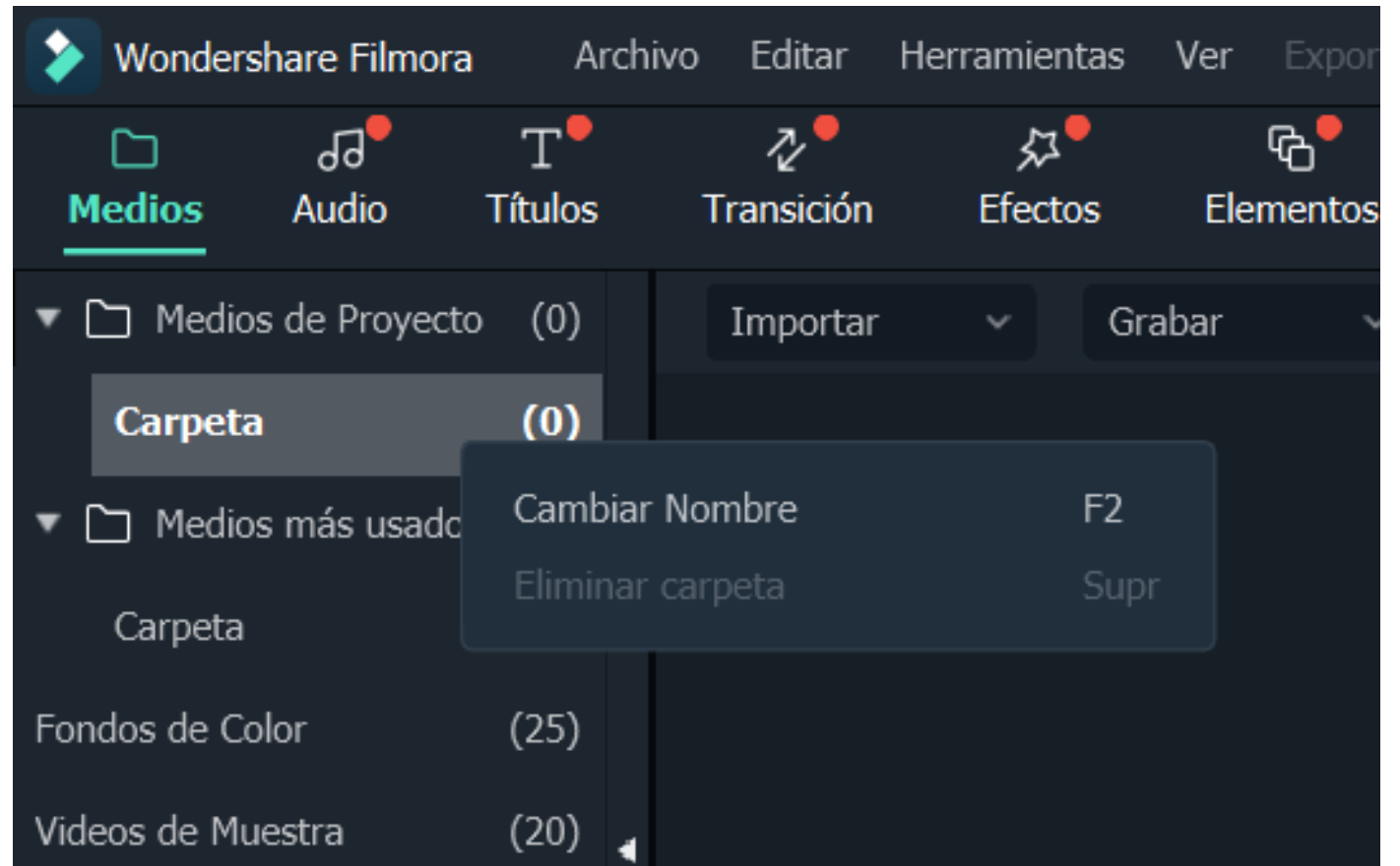
IMPORTAR ARCHIVOS



MI CARPETA Filmora X.

- Todos los elementos para el vídeo.

Hacemos clic con el botón derecho del ratón y **cambiamos el nombre** a nuestra carpeta que contendrá los archivos que hemos importado.



IMPORTAR LOS ARCHIVOS DE NUESTRA CARPETA

¿Todos?

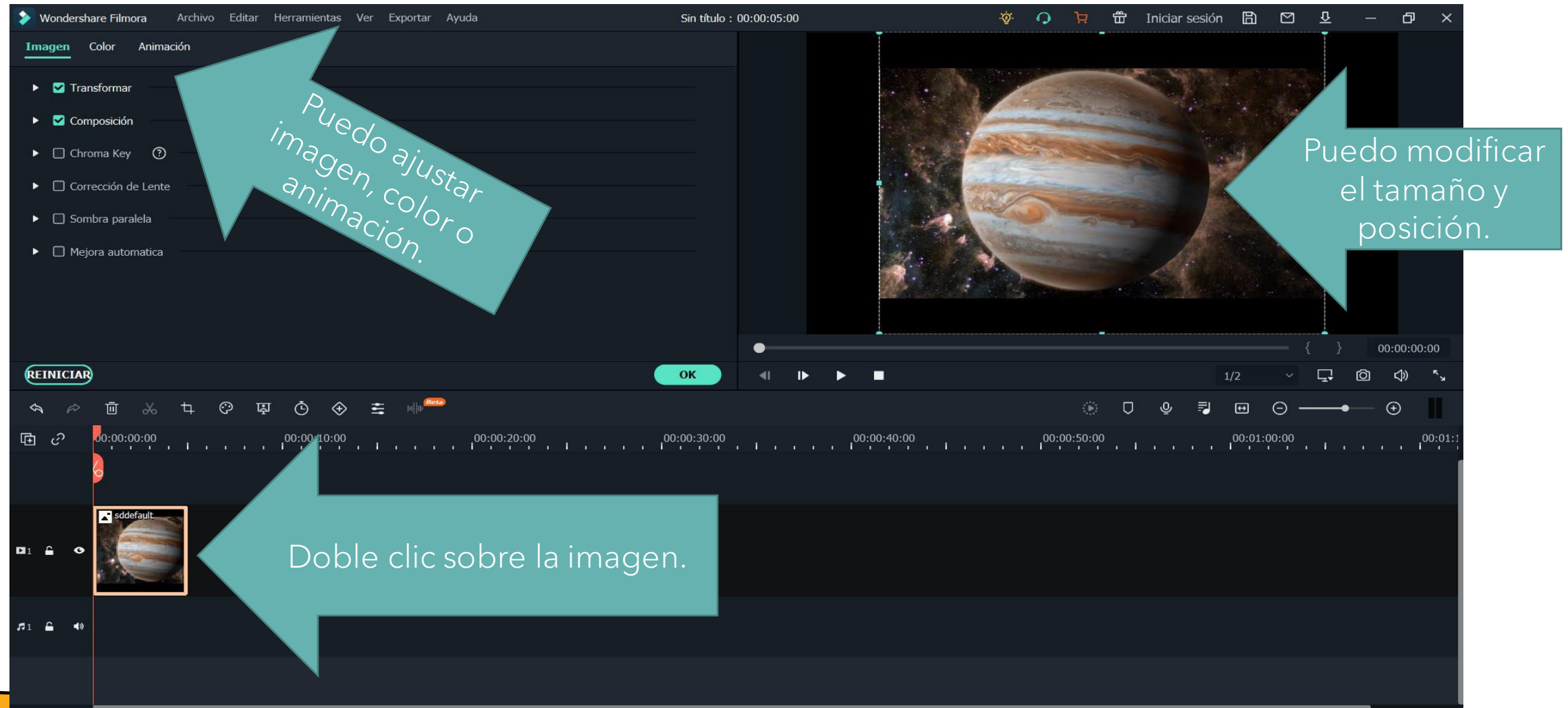
Importar carpeta de medios.

¿Algunos?

Importar archivos multimedia.



ARRASTRAR IMAGEN A UNA PISTA Y HACER CLIC SOBRE LA MISMA:



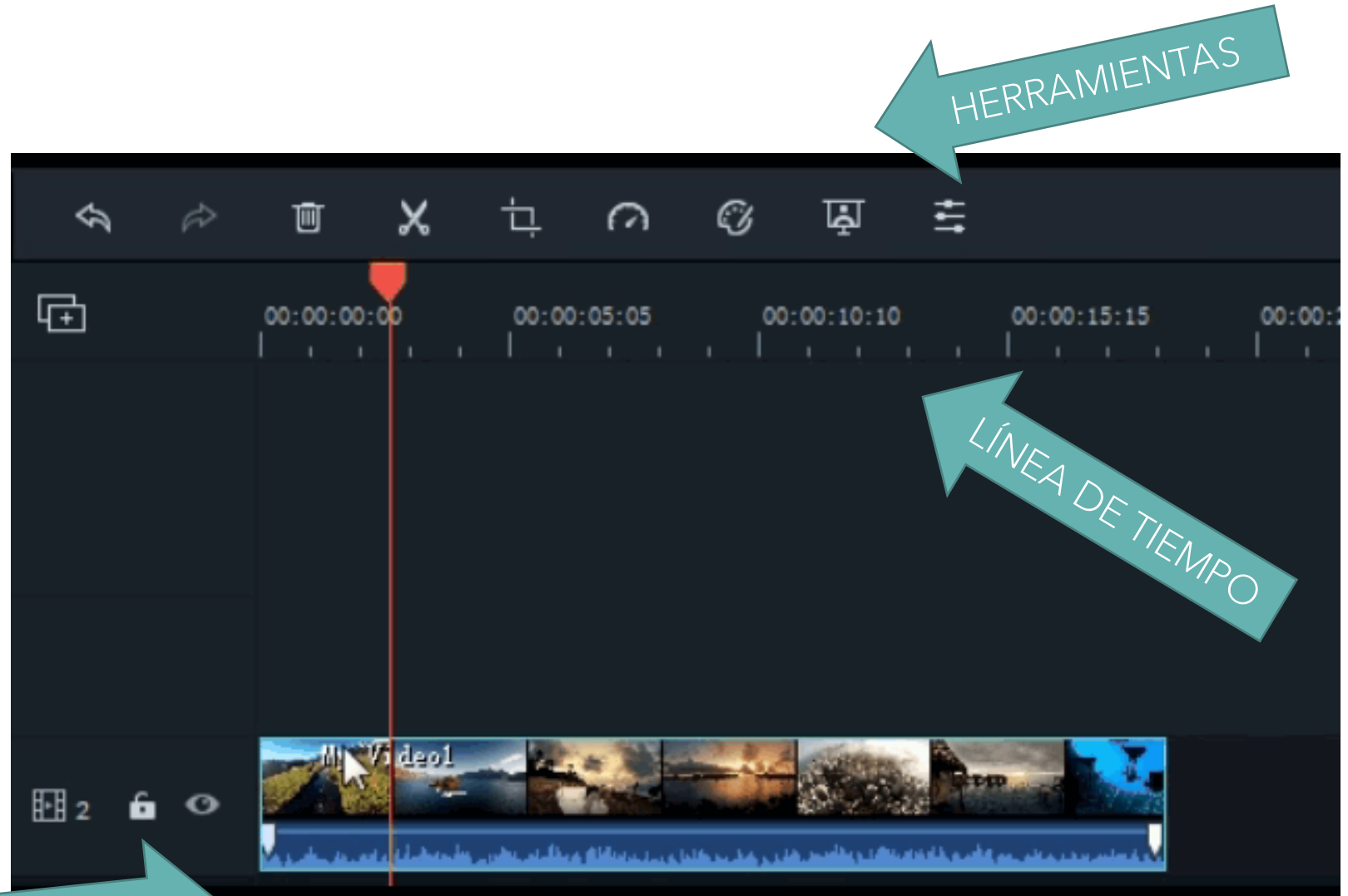
LÍNEA DEL TIEMPO

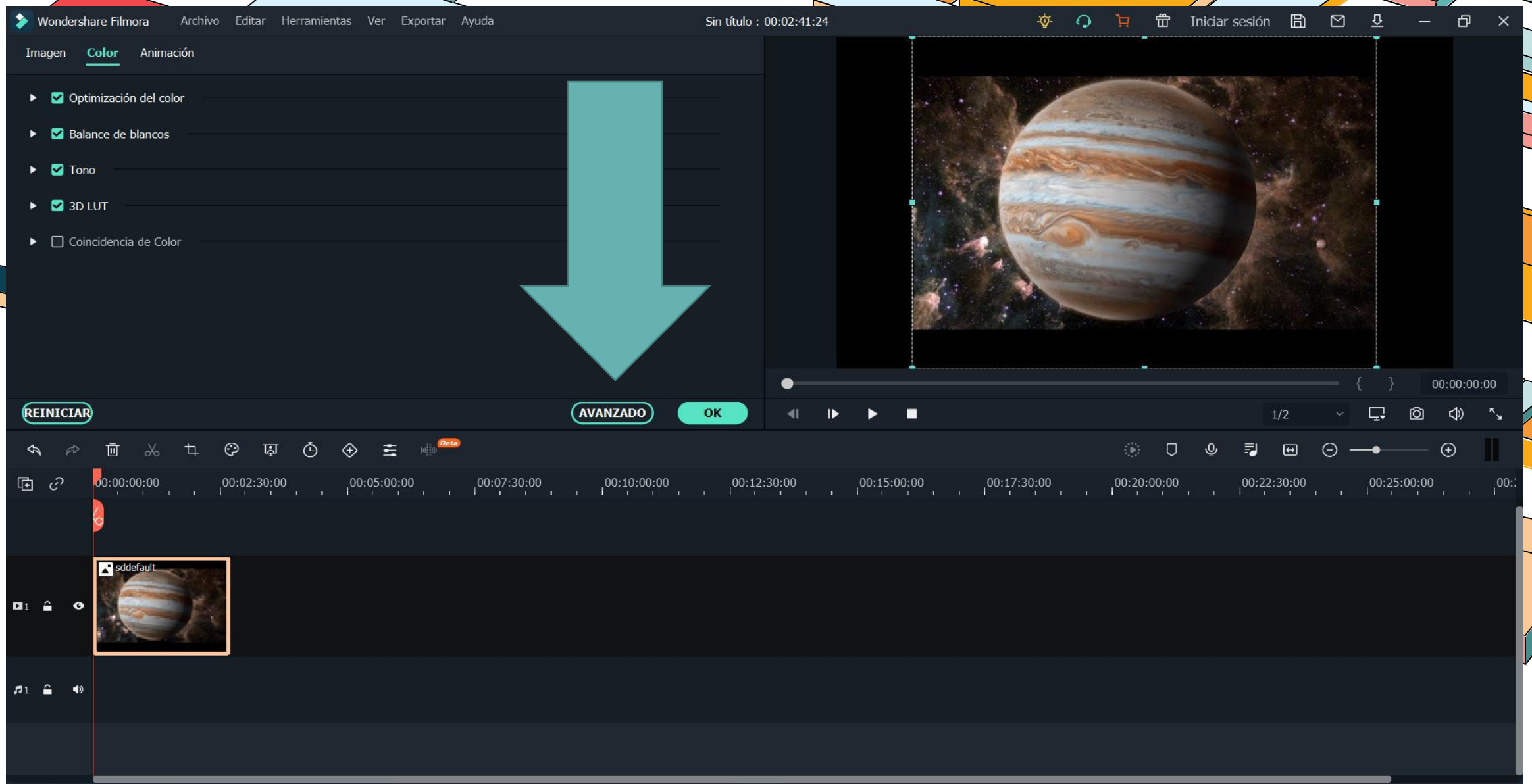
Se puede **ampliar** la escala, para que se aprecien mejor los fotogramas.

Sobre ella aparecen **herramientas muy útiles** que actúan sobre el elemento seleccionado de pista y algunas varían con él.

Siempre figuran:

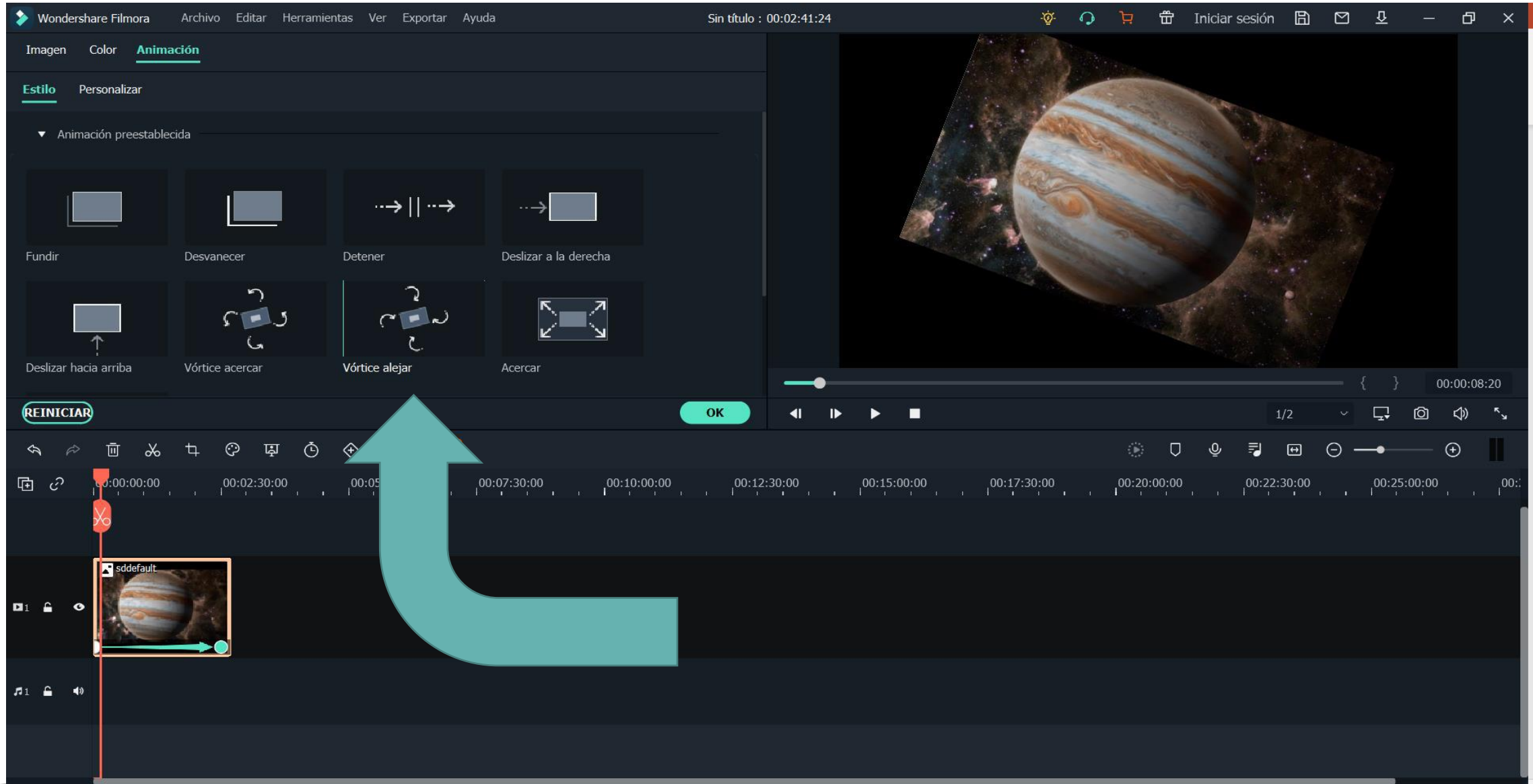
- La tijera.
- Función cortar
- El reloj.
- Establece la duración
- La papelera.
- Función eliminar.



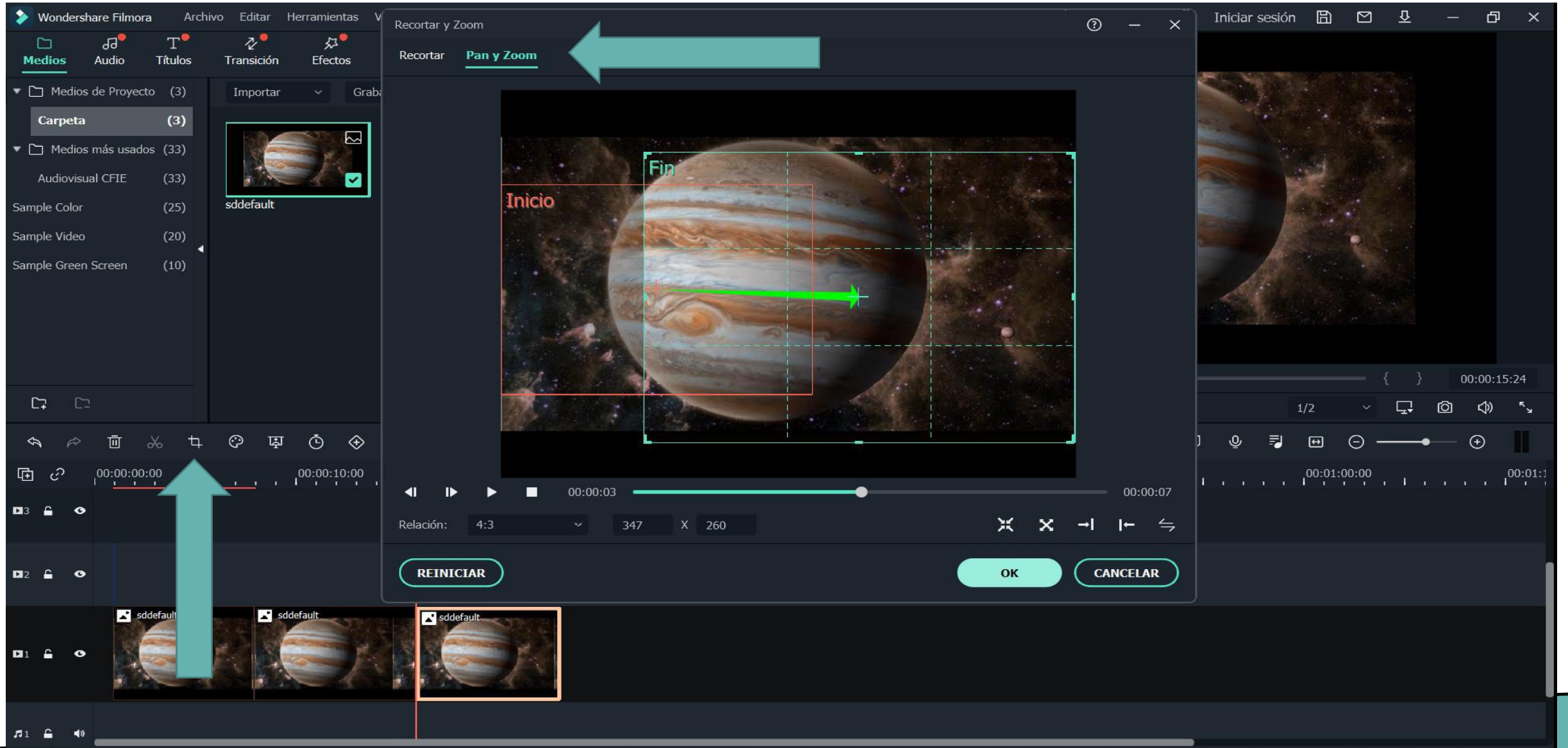


COLOR IMAGEN

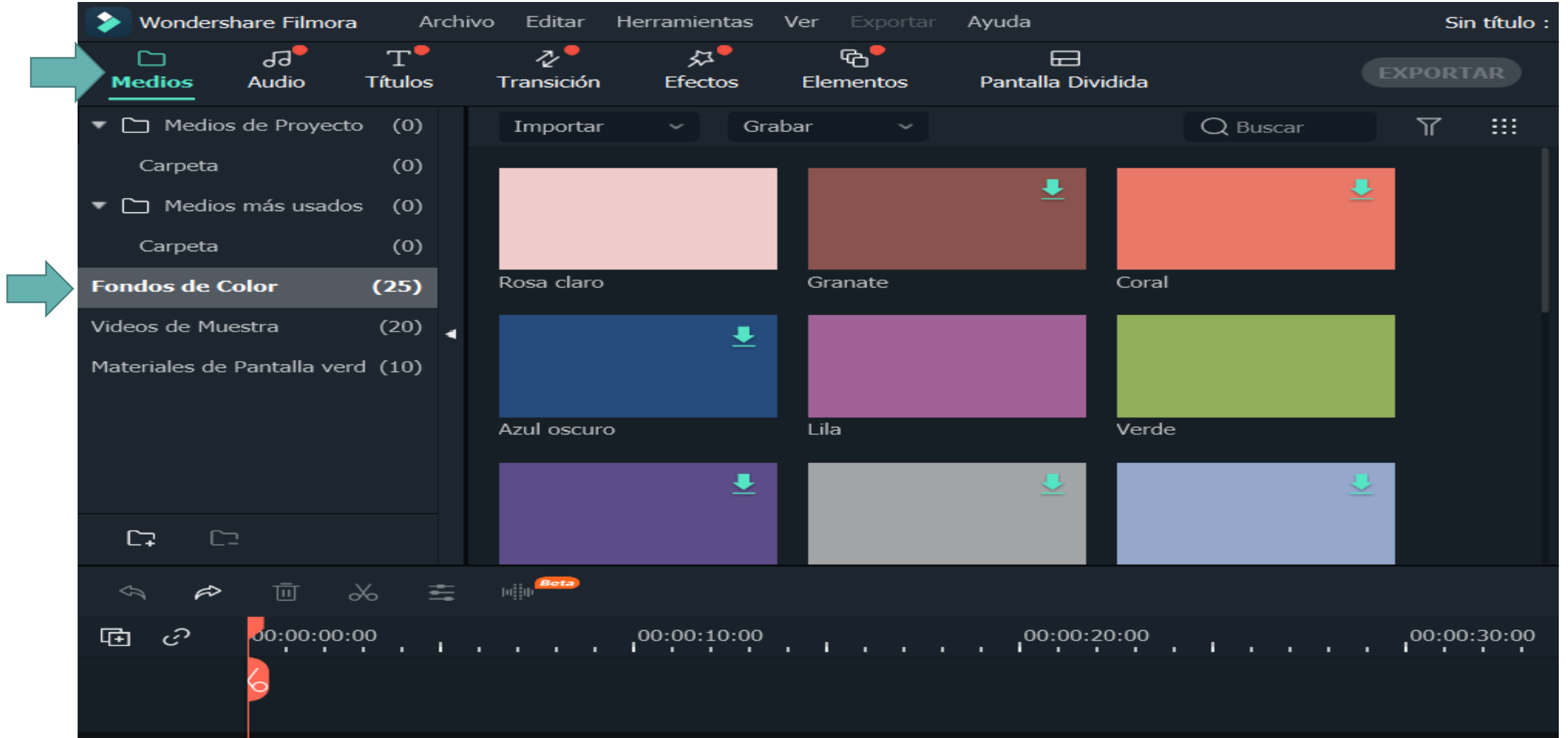
ANIMACIÓN



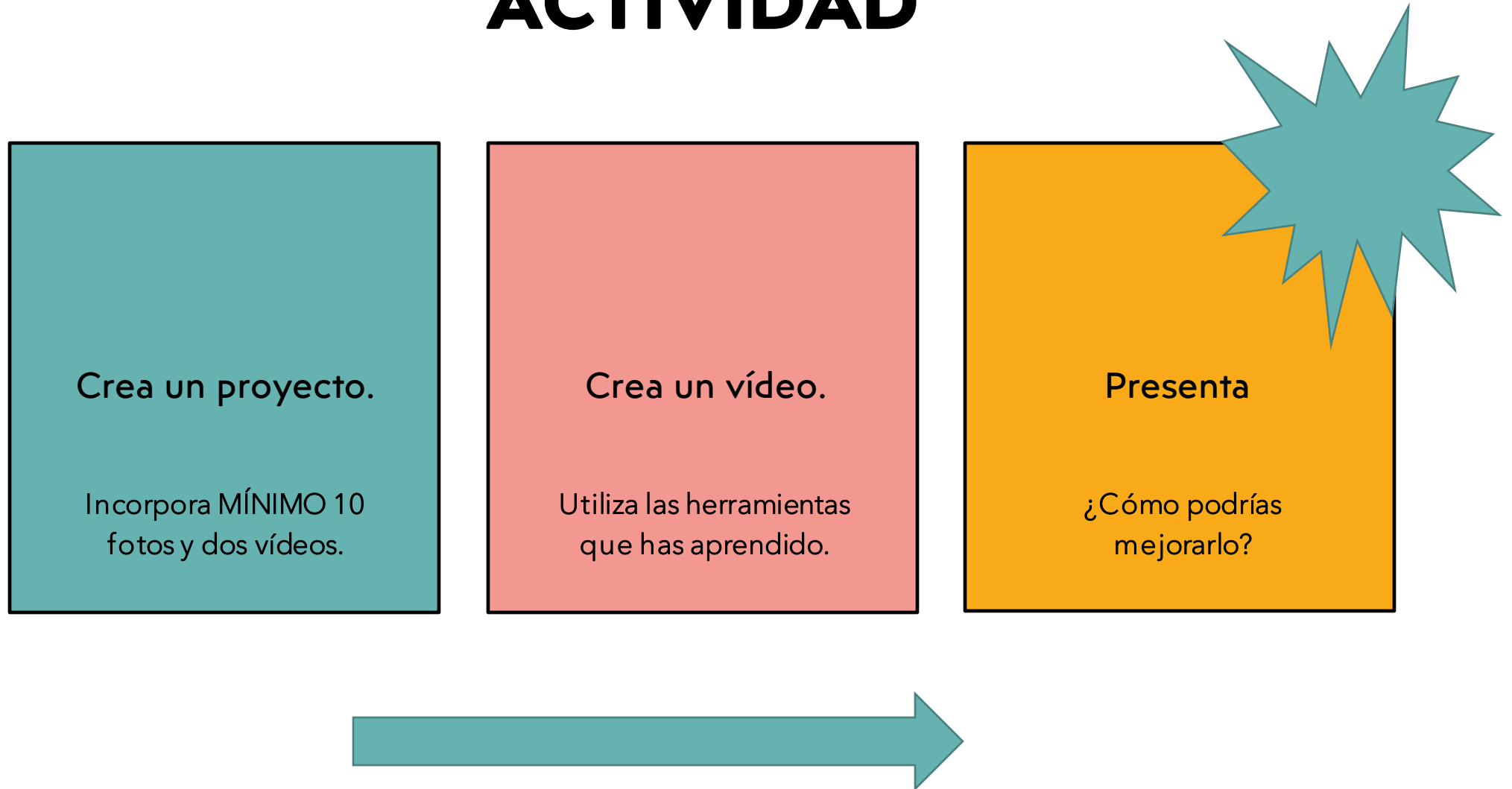
RECORTAR/PAN Y ZOOM



UTILIZAR DIAPOSITIVA EN COLOR



EVALUACIÓN SESIÓN: PROPUESTA DE ACTIVIDAD



CHROMA KEY



¿QUÉ VAMOS A HACER HOY?

- VÍDEOS DE MUESTRA EN FILMORA + MATERIALES DE PANTALLA VERDE.
- ¿CÓMO ELIMINAR EL FONDO?
- CHROMA KEY Y SOMBRA PARALELA.
- PARÁMETROS: DISTANCIA Y OPACIDAD.
- SOLAPADO DE CAPAS.

**MUCHAS GRACIAS
COMPAÑER@S**