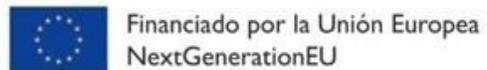


Formación en CRA Riaño

Meta Quest 2

Álvaro Prieto Marne alvaro.primar.1@educa.jcyl.es

#CompDigEdu



Realidad Virtual



Realidad Aumentada

RV o VR (Virtual Reality)

► Simulación generada por ordenador

- Permite una inmersión total en el mundo digital
- Aprendizaje inmersivo
- Contenido generado, útil en educación
- No se interactúa de manera genuina
- Traslada la vida por completo al mundo virtual
- La experiencia es realista pero no real

RA o AR (Augmented Reality)

► Muestra contenidos del mundo real enriquecidos con recursos digitales

- Aprendizaje individualizado
- Aumenta la eficiencia y precisión del sistema
- Permite compartir experiencias reales a distancia
- Falta de privacidad del usuario
- Costos de implementación muy altos
- Equipos de alto rendimiento



Realidad Virtual



RV o VR (Virtual Reality)

Realidad Aumentada

RA o AR (Augmented Reality)



Realidad Mixta

Combina ambas tecnologías, muestra el entorno real mientras interactúas con el virtual

- ▶ Permite interactuar con objetos reales y virtuales simultáneamente
- ▶ Es útil en diseño, procesos, mantenimiento, etc.



Gemelos digitales: Se crea un modelo virtual fiel y preciso del objeto físico. En él se simulan diferentes situaciones y se interactúa con ellas bidireccionalmente.



¿Por qué usar RV en el aula?

- ▶ Motiva el aprendizaje
- ▶ Capta la atención y mejora la participación en las actividades
- ▶ Implica metodología activa y el trabajo por “situaciones de aprendizaje”
- ▶ Busca aprendizajes mediante la experiencia, significativos
- ▶ Facilita la obtención de contenidos abstractos

Gamificación

ABP

Aprendizaje y servicio

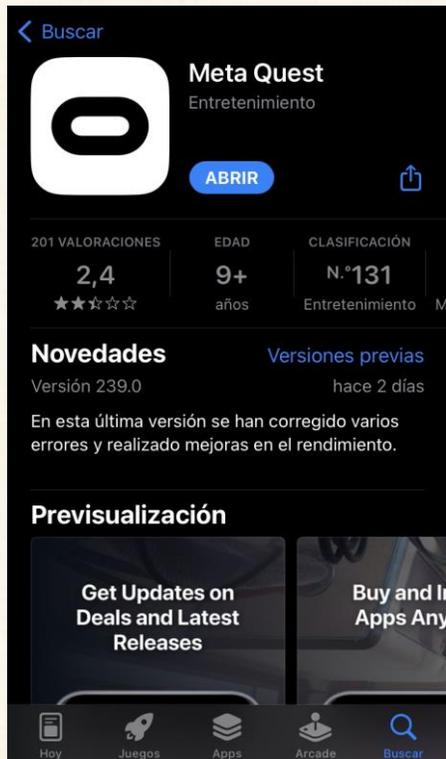
Aprendizaje Móvil
Mozilla.Hubs

Educación expandida
(plataforma autoaprendizaje)



PRIMEROS PASOS CON Meta Quest 2

Descarga de la App para la configuración. No es obligatoria posteriormente.



Conocemos las Meta Quest 2

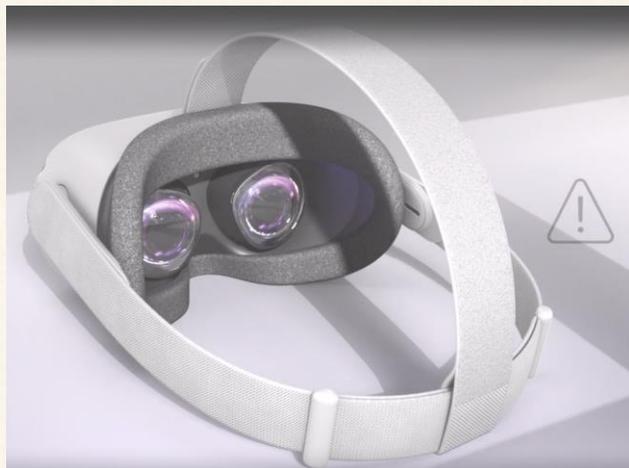
Ajuste de distancia ocular



Regulación de las bandas o correas



Uso con gafas, instalación del separador



Conocemos las Meta Quest 2

Nunca luz del sol a las lentes



Usar los cordones de los mandos



Conocemos las Meta Quest 2 sistema GUARDIAN

Establece el nivel del suelo y un perímetro de seguridad (2mx2m mínimo recomendado)



Posibilidad de perímetro reducido para trabajar sentado



Conocemos las Meta Quest 2

LIMPIEZA

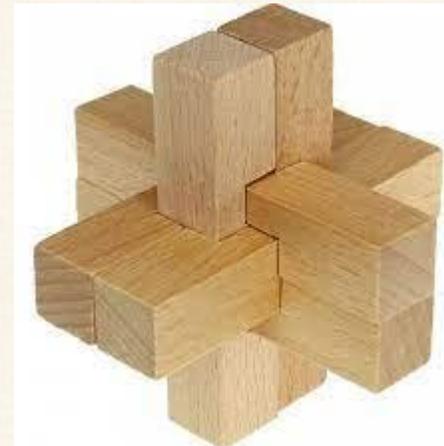


PRIMEROS PASOS CON Meta Quest 2

- ▶ Conectamos a WIFI el Visor y el teléfono a una misma WIFI
- ▶ Escuelas conectadas... no se puede usar como wifi común.
- ▶ Necesitamos gran cantidad de **datos** para descargar las App

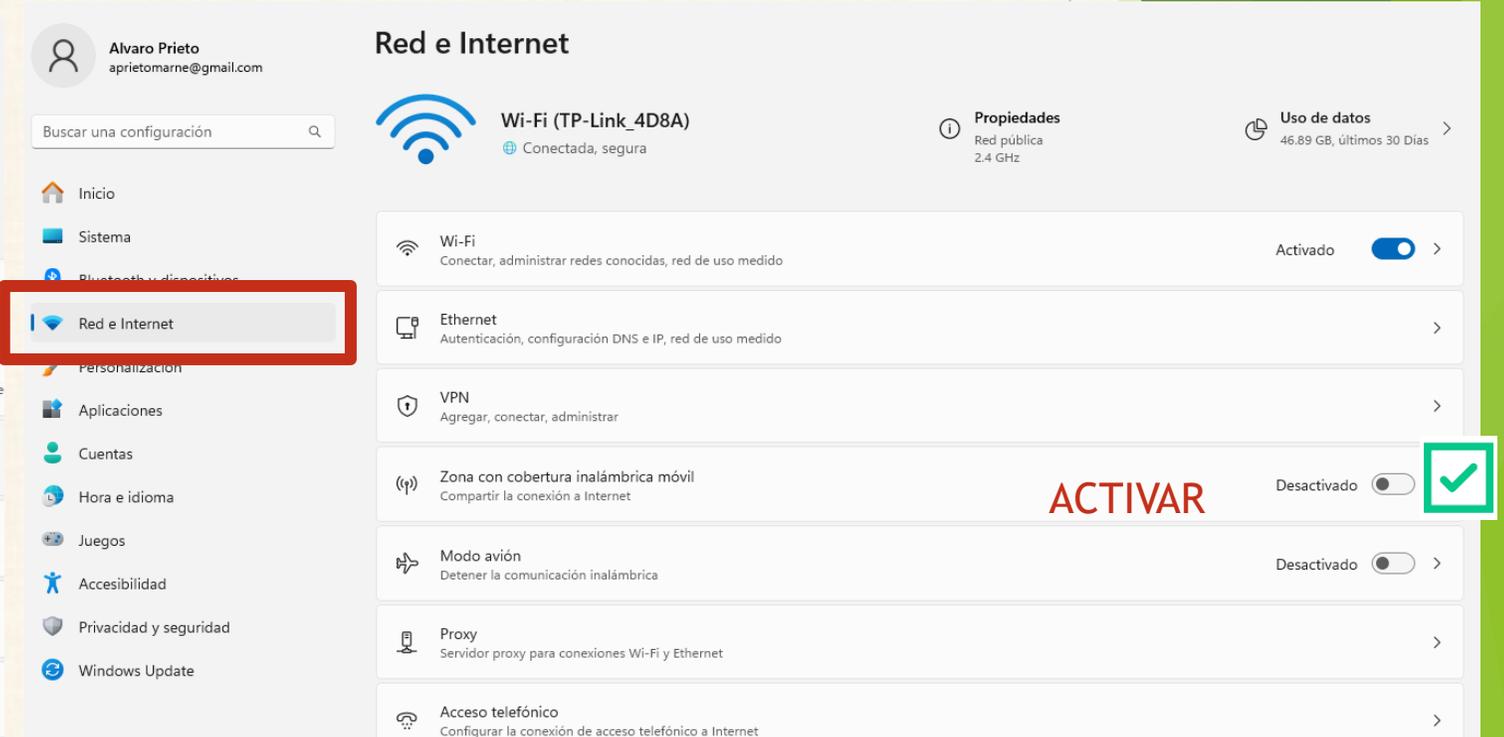
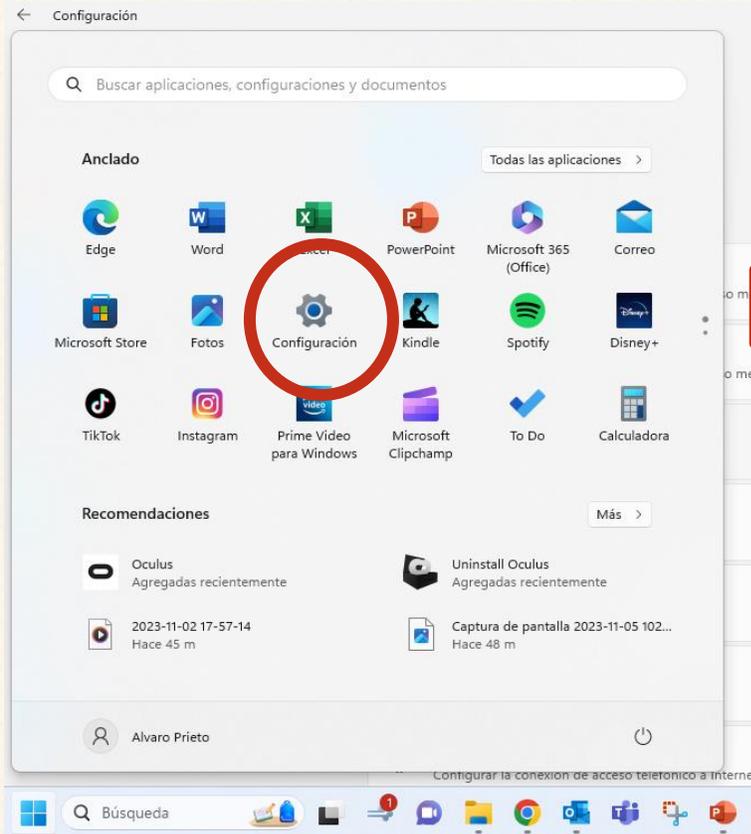


SOLUCION?



PRIMEROS PASOS CON Meta Quest 2

VAMOS A CREAR UN PUNTO DE ACCESO WIFI DESDE NUESTRO PORTATIL O TELÉFONO*



PRIMEROS PASOS CON Meta Quest 2

CONECTAMOS EL TELÉFONO Y LAS GAFAS A ESTA RED

Red e Internet > Zona con cobertura inalámbrica móvil

Zona con cobertura inalámbrica móvil Activado

Compartir mi conexión a Internet desde Wi-Fi

Compartir sobre Wi-Fi

Ahorro de energía Activado
Si no hay ningún dispositivo conectado, apaga automáticamente la zona con cobertura inalámbrica móvil.

Propiedades

Propiedades de red	Editar
Nombre:	LAPTOP-FQGH8CC2 0077
Contraseña:	Alvarohp
Banda:	Cualquiera disponible
Dispositivos conectados:	0 de 8

Se puede dar el nombre y contraseña que se quiera

Editar información de red

Cambia el nombre y la contraseña de red que usan otras personas para tu conexión compartida.

Nombre de red

Contraseña de red (al menos 8 caracteres)

Banda de red

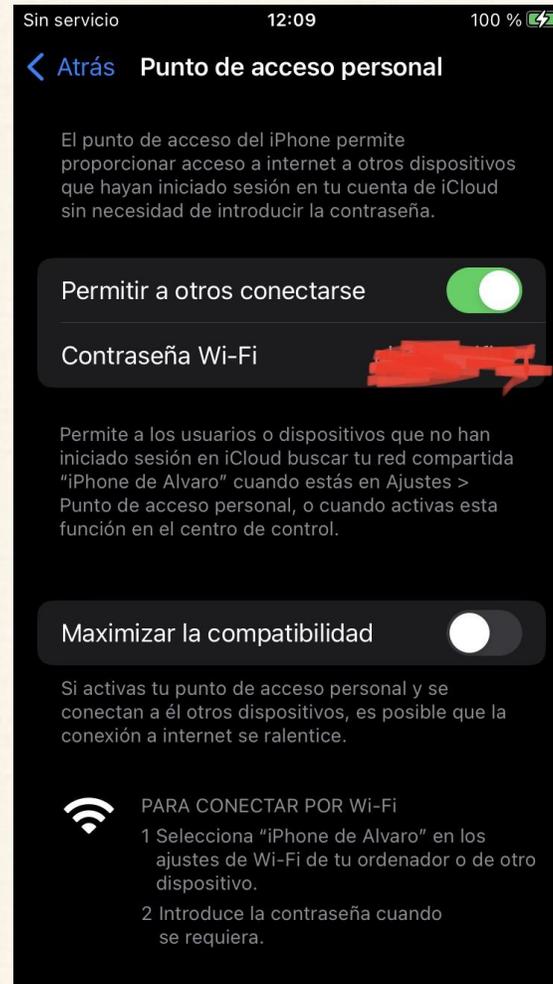
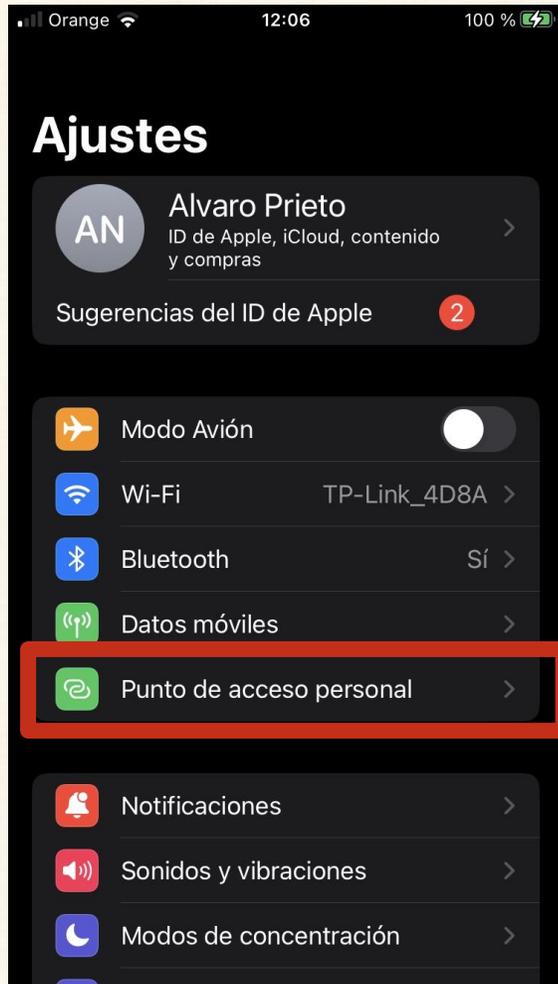
Guardar Cancelar

Soporte técnico relacionado



PRIMEROS PASOS CON Meta Quest 2

CREAMOS RED CON EL TELÉFONO (no es lo más recomendable)



CUENTA



Email: ceiprianovr@gmail.com

Pw: rianovr23

User Metaquest: rianovr

Pasword Metaquest: rianovr23

Pin compras Metaquest: 2324



Administrar Cuentas en Meta Quest

- ▶ Se pueden añadir 3 cuentas Meta Adicionales, que pueden incorporar nuevas App o usar las de administrador, en caso de tener los permisos concedidos
- ▶ Cada cuenta Meta almacena la información por separado
- ▶ Para cambiar la cuenta Meta de Administrador, se debe reestablecer la configuración de fábrica
- ▶ En la App del teléfono, solo se puede tener una cuenta activa a la vez
- ▶ Cuando configuras una nueva cuenta, pide la confirmación del código que se visualiza en la pantalla.



Administrar Cuentas en Meta Quest

- ▶ Para cambiar la cuenta de administrador en las gafas, se deben restaurar la configuración de fábrica
- ▶ Recuerda: esta acción borra todos los datos de las gafas

Para restablecer la configuración de fábrica desde el teléfono:

1. Abre la aplicación de Meta Quest en tu teléfono.
2. Toca **Menú** y, a continuación, **Dispositivos**.
3. Toca las gafas que están conectadas con el teléfono.
4. Toca **Configuración de las gafas** y, luego, **Configuración avanzada**.
5. Toca **Restablecer configuración de fábrica** y, después, **Restablecer**.

Para restablecer la configuración de fábrica desde las gafas:

1. Desactiva tus gafas.
2. Mantén pulsados los botones de **encendido** y **volumen (-)** de las gafas al mismo tiempo hasta que se cargue la pantalla de inicio.
3. Usa los **botones de volumen** de las gafas para marcar **Restablecer configuración de fábrica** y pulsa el **botón de encendido**.
4. Usa los **botones de volumen** de las gafas para marcar la opción **Sí** y pulsa el **botón de encendido**.



COMENZAMOS

- ▶ Uso botón



- ▶ Diferentes entornos
- ▶ Visión borrosa=gafas mal ajustadas a la cabeza

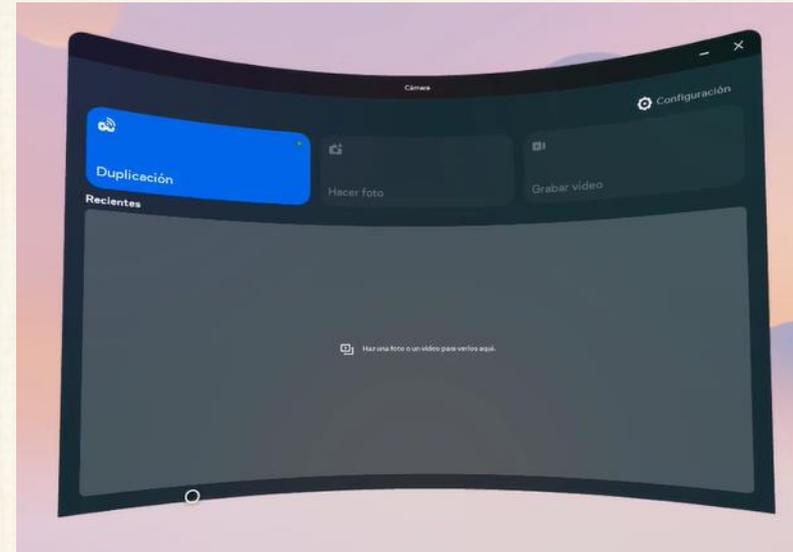
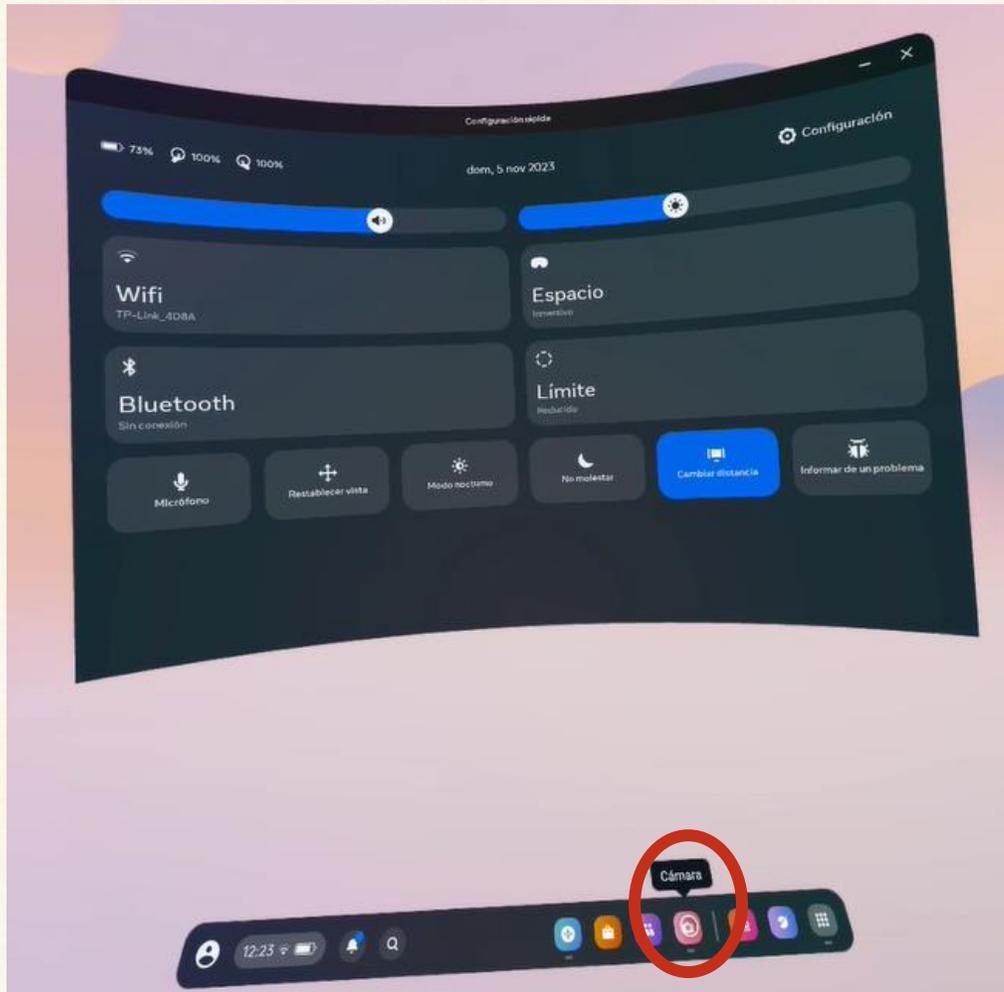


Identificar las gafas

Desliza la correa izquierda y encontrarás el número de serie del equipo



Visualizar en pantalla

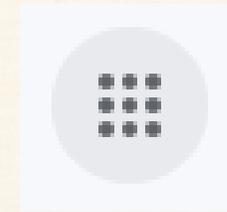


- En el ordenador, desde oculus.com/casting
- En el teléfono, con la App Meta (no vale si creamos la wifi con el teléfono)

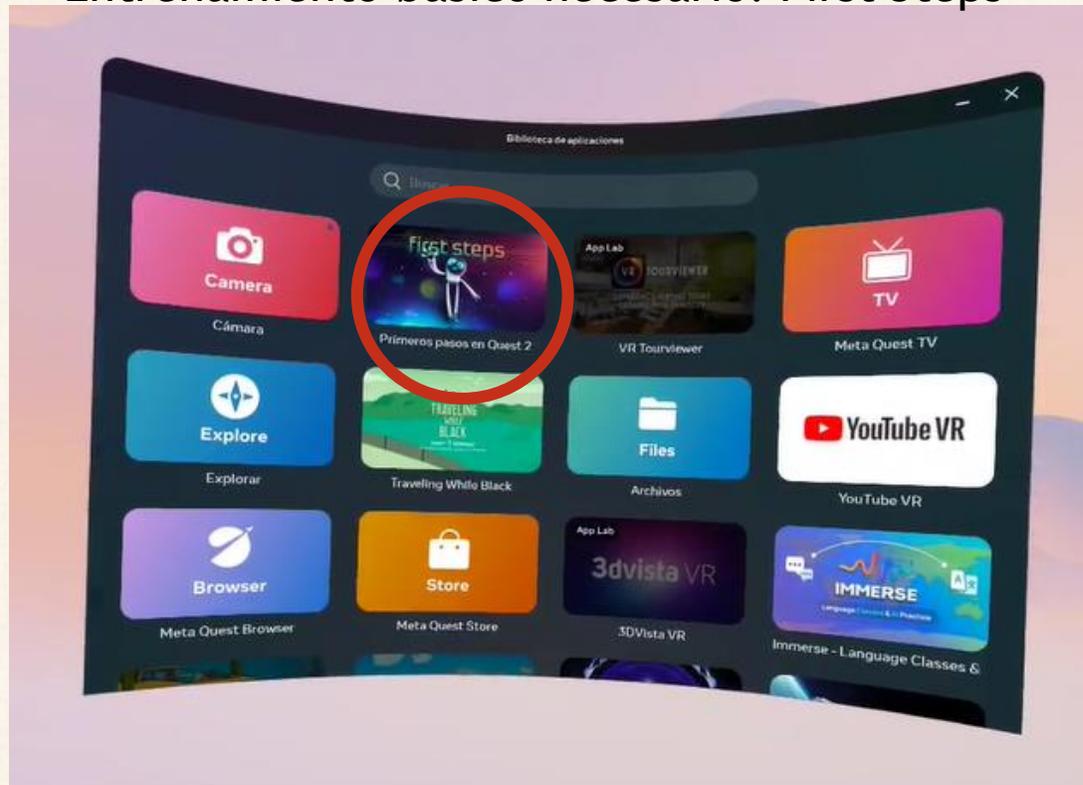
✚ Indica estoy compartiendo



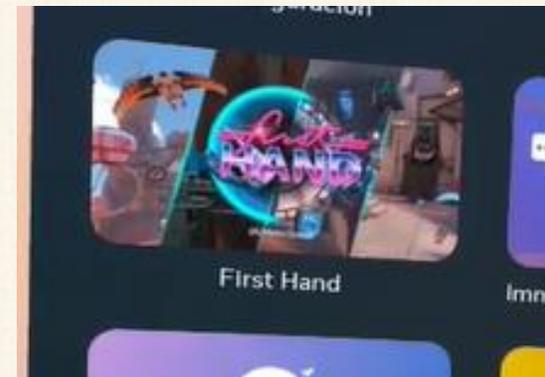
¿Cómo familiarizarme?



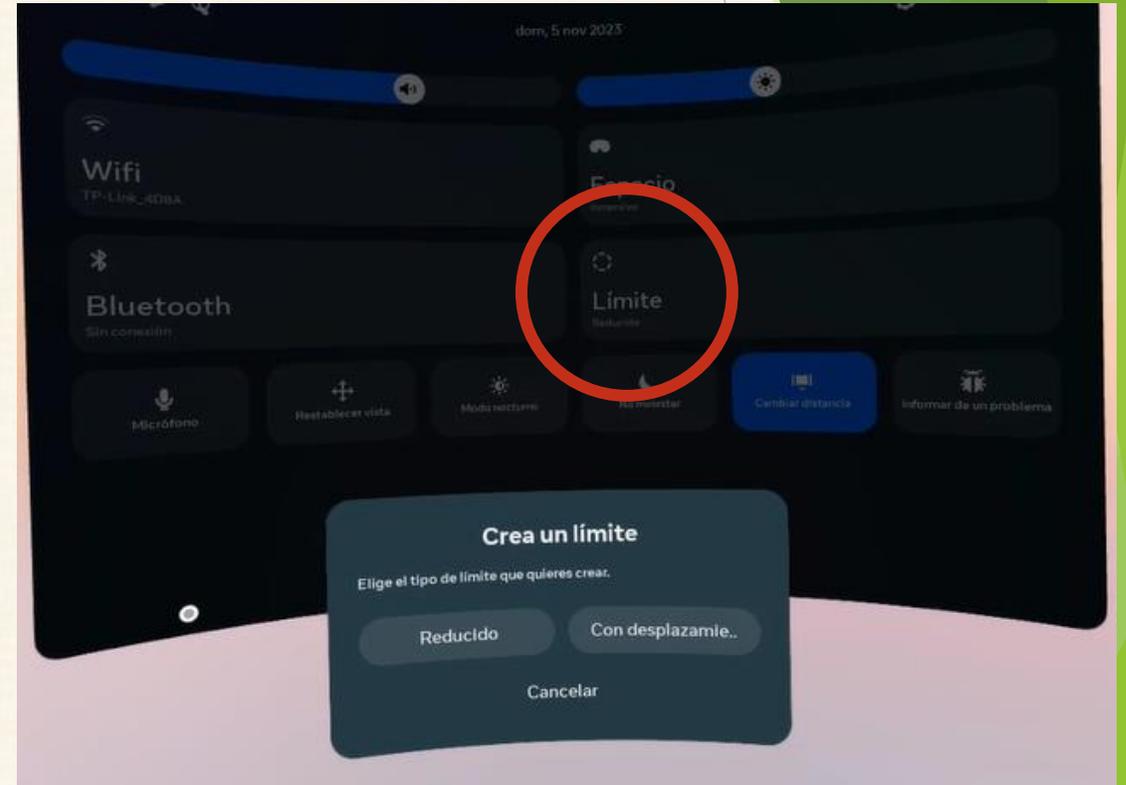
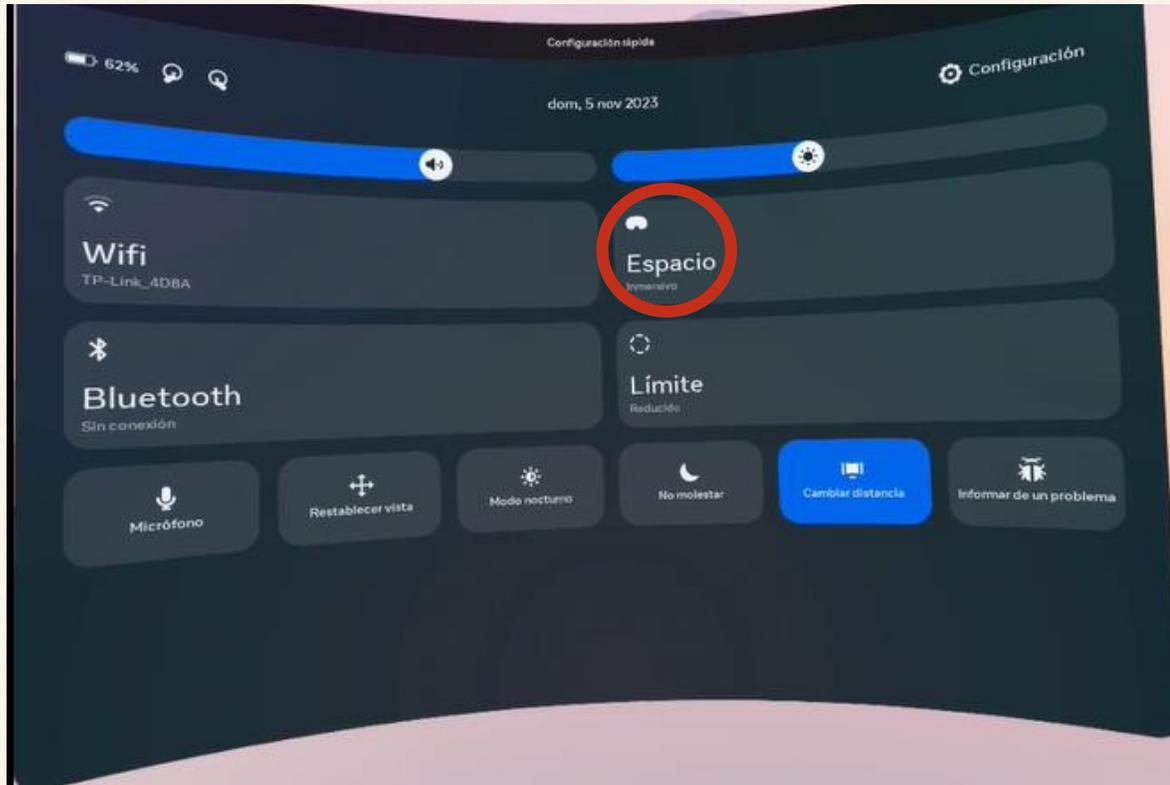
Entrenamiento básico necesario. First Steps



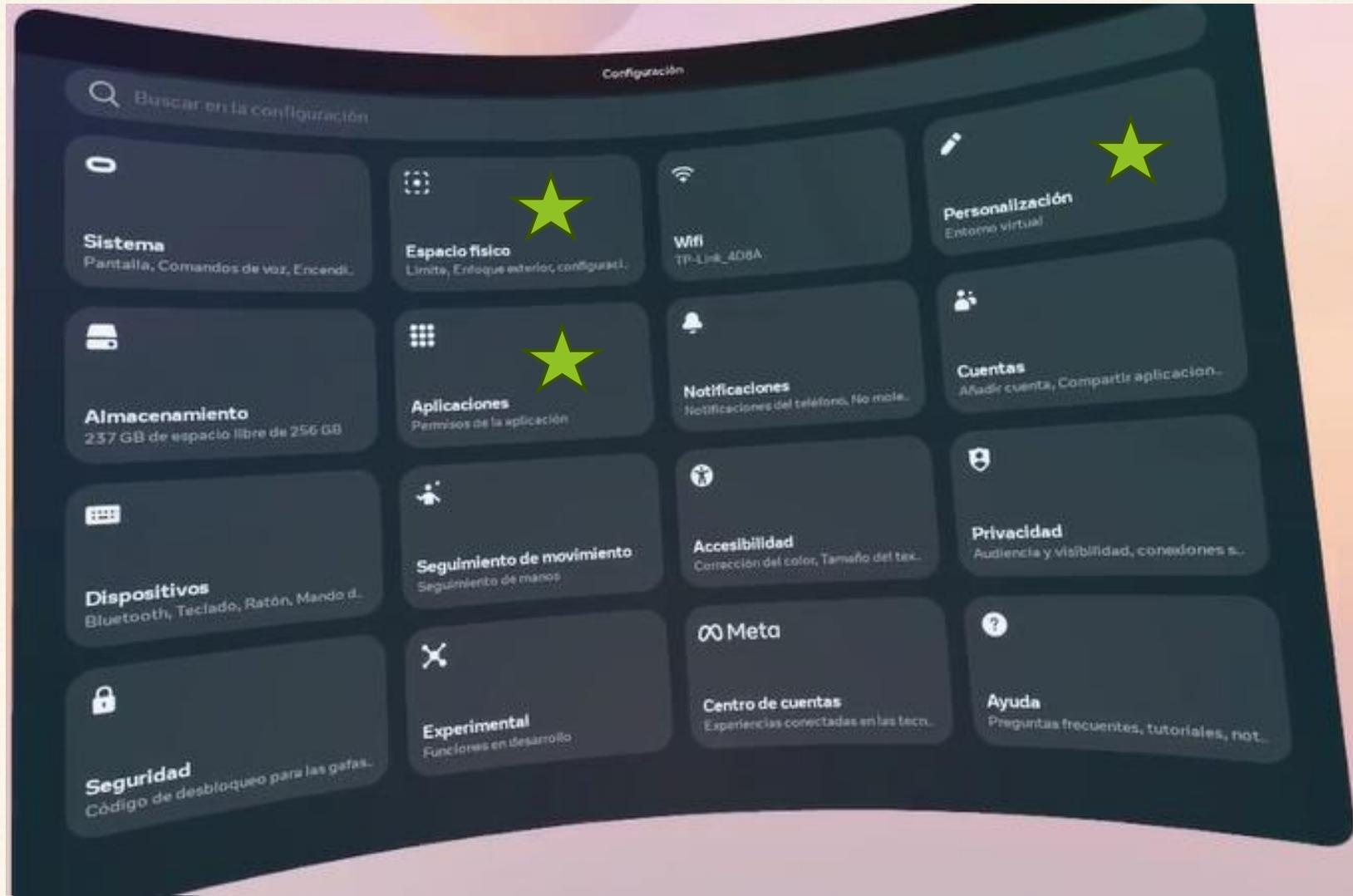
Entrenamiento un poco más avanzado First Hand



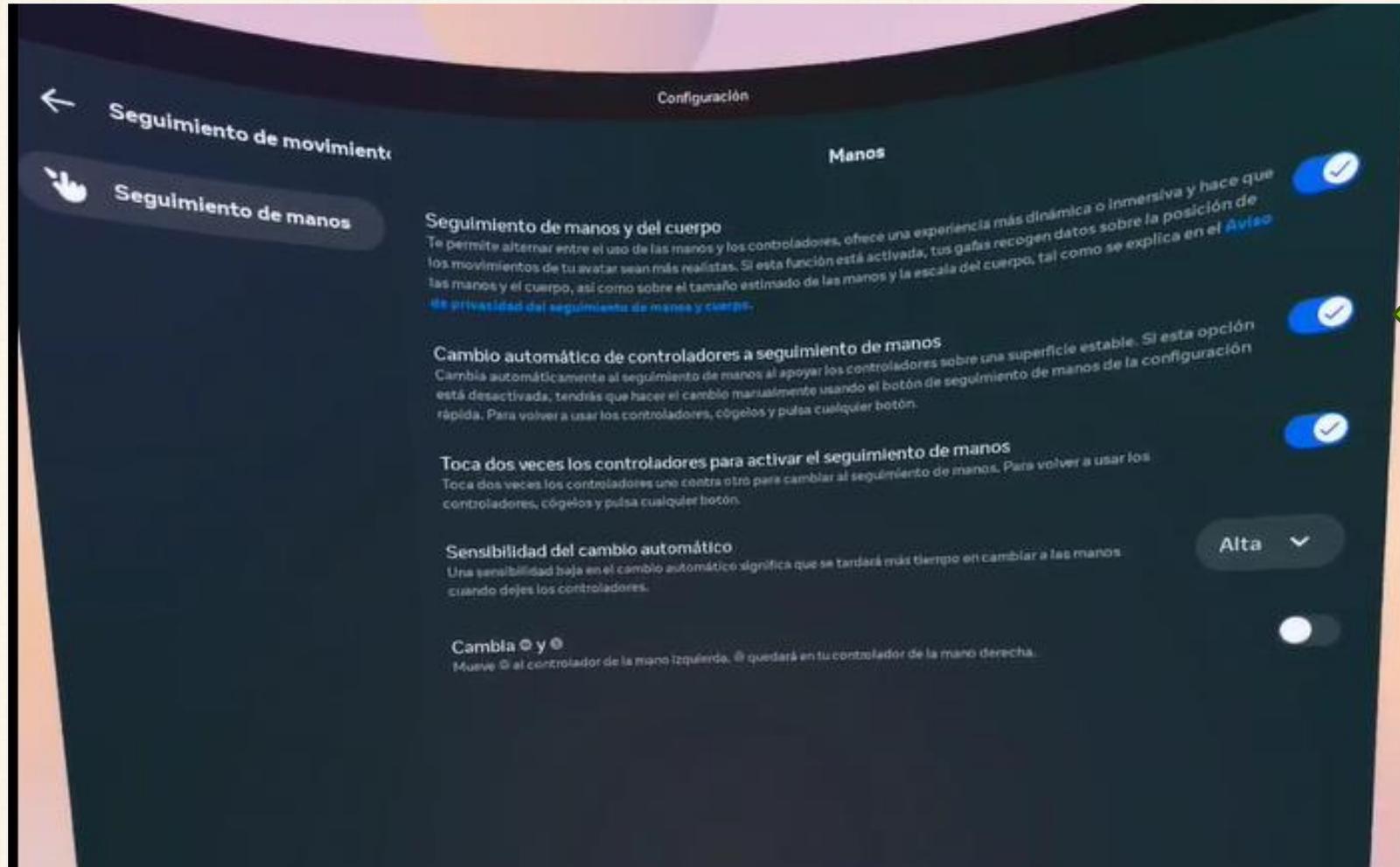
Configuraciones básicas



Configuraciones básicas



Configuraciones básicas



Cambio el control de mandos a manos



Control con manos

- ▶ Señalar y juntar los dedos- Señala con el cursor y junta el índice y pulgar para seleccionar
- ▶ Desplazamiento- Junta los dedos de una mano y muévela, desplaza según el movimiento y al separar los dedos para de desplazar
- ▶ Volver al menú de inicio META- Mira la palma de la mano, cierra el puño y a continuación junta el índice y el pulgar, puedes desplazar por el menú y al separarlos selecciona.
- ▶ Pasar de mandos a manos- Golpea suavemente dos veces un control contra otro y apoya su base circular.



Apps Interesantes de Meta Quest

Incluidas, gratuitas

The icon for YouTube VR, featuring the red YouTube play button logo followed by the text "YouTube VR" in a bold, black, sans-serif font.

Youtube con videos 360 y 180, además del tradicional



Browser

Navegador de internet para Oculus



TV

Permite ver la televisión y tiene mucho material de videos, documentales y viajes



ÁLVARO PRIETO MARNE

Apps Interesantes de Meta Quest

Versiones demo interesantes, poco precio (<10€)



La versión gratuita muestra los huesos del cuerpo



Trabaja en la estación internacional



Trabajar idiomas



Apps Interesantes de Meta Quest



\$ Permite conectar las gafas al PC para usarlas como pantalla virtual. Ojo a los requisitos del Pc, requiere gráfica, Wifi 5g,etc.



Permite crear mapas mentales, diagramas 3d, etc



Aun en desarrollo, marca por donde irán los futuros navegadores VR



Espacio Colaborativo de diseño e interacción



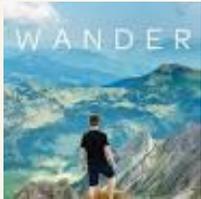
Para socializar en el metaverso



Apps Interesantes de Meta Quest



Reuniones, clases, encuentros, etc... Permite generar entornos con relativa facilidad



\$ Como un Google Earth



\$ Permite explorar la Antártida y Machu Pichu



Para ver fotos-videos propios en Vr y 360



\$ Para conocer los fondos submarinos y las especies.



Visualizar nuestro contenido 360° en Oculus

- ▶ Se puede emplear



- ▶ En cualquiera de las apps usadas sería conectar las gafas al ordenador con el cable del cargador USB C
- ▶ Se guarda en una carpeta dentro de las gafas, que aparecen como una unidad de disco (como si fuera un USB extraíble)
 - ▶ Imágenes en la carpeta PICTURES
 - ▶ Videos en la carpeta MOVIES
- ▶ En la App TV buscas ese recurso y lo reproduces.

- ▶ Con   es igual, pero guardando en la carpeta que indica



Uso des Steam con Oculus



Instalando Steam y Steam VR
accedemos a, quizás, una de las
mayores plataformas de contenido VR

Desde la Web de Meta, realizamos los siguientes pasos:
Dispositivos-seleccionamos nuestras oculus
Configuración de nuevo dispositivo- Air Link

Con Steam VR accedemos a nuestro escritorio y podemos cargar/jugar cualquier
App de Steam

<https://www.youtube.com/watch?v=sQ8QgA8G0Yc>

OJO- Los requisitos del ordenador para esto son altos

- Intel i5-4590/AMD Ryzen 5 1500X o superior, 8GB Ram, Tarjeta gráfica dedicada, tipo Nvidea GTX/RTX
- Conectar el ordenador al router por cable
- Habilitar la red WI-FI 5 Ghz

