

**MÓNICA PÉREZ SANZ
GEMMA GARCÍA DOMÍNGUEZ
PATRICIA VILUMBRALES VARAS**



PROYECTO DRONOTICA

EN EL CRIE NAVALENO

C R I E



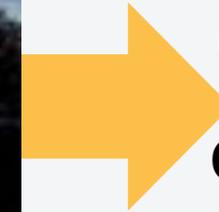
**Estancia semanal de
colegios de Soria**



**Alumnado
de
10-12 años**



**Convivencia
e innovación**



**Proyecto
“Viaje de ensueño”**



DRONÓTICA

```
graph TD; A[DRONÓTICA] --> B[Cuaderno de vuelo]; A --> C[Pilotos por un día]; B --- D[conocimientos previos]; C --- E[aplicación práctica];
```

Cuaderno de vuelo

conocimientos previos

Pilotos por un día

aplicación práctica

EL VUELO EN LA NATURALEZA



**AHORA...
UN POQUITO
DE HISTORIA**

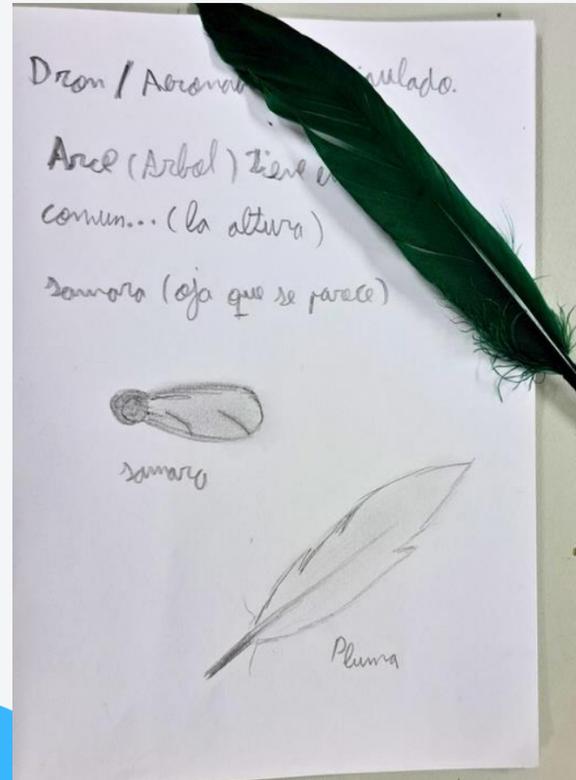
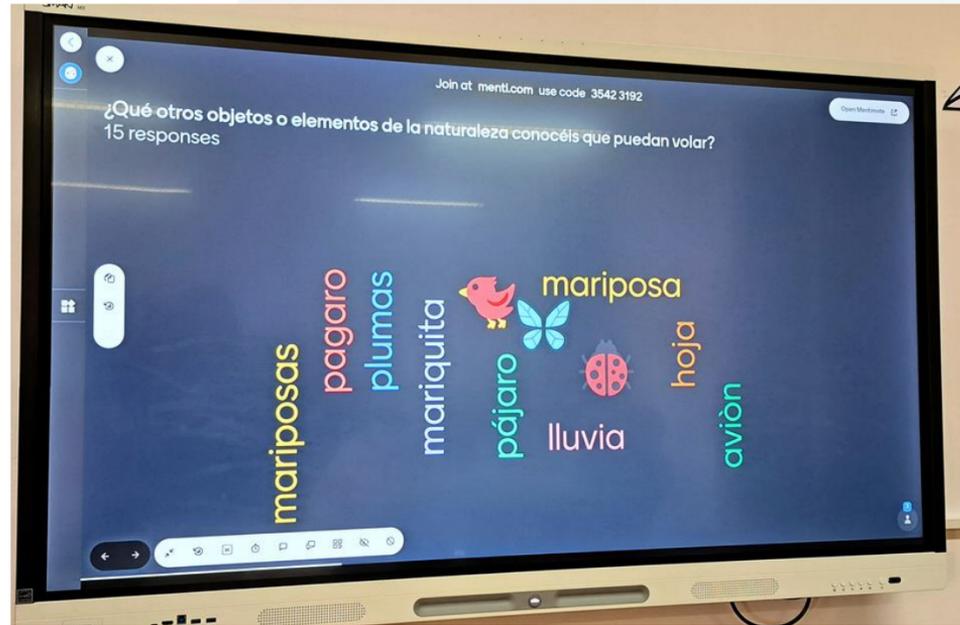
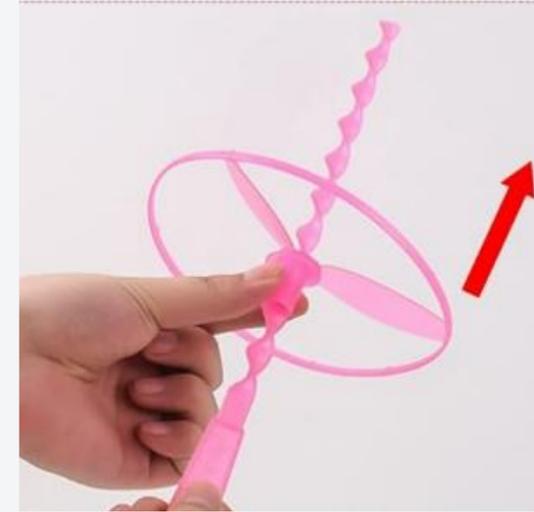


**CONOCIMIENTOS
BÁSICOS DE
DRÓNICA**

**SEGURIDAD Y
NORMATIVA**



CATALIZADORES



Aplicación práctica

PILOTOS POR UN DÍA

¿CÓMO HA IDO EL VUELO?

N: LO HABÉIS HECHO SIN AYUDA (4 PUNTOS)

W: HABÉIS CONSULTADO EL TRADUCTOR (3 PUNTOS)

O: HABÉIS CONSULTADO LA PROGRAMACIÓN (2 PUNTOS)

S: HABÉIS PREGUNTADO A LA PROFESORA

	PILOTO	AZAFATO/A	MECÁNICO	CONTROLADOR AÉREO	¿CÓMO HA IDO EL VUELO?
RETO 1					
RETO 2					
RETO 3					
RETO 4					
RETO 5					

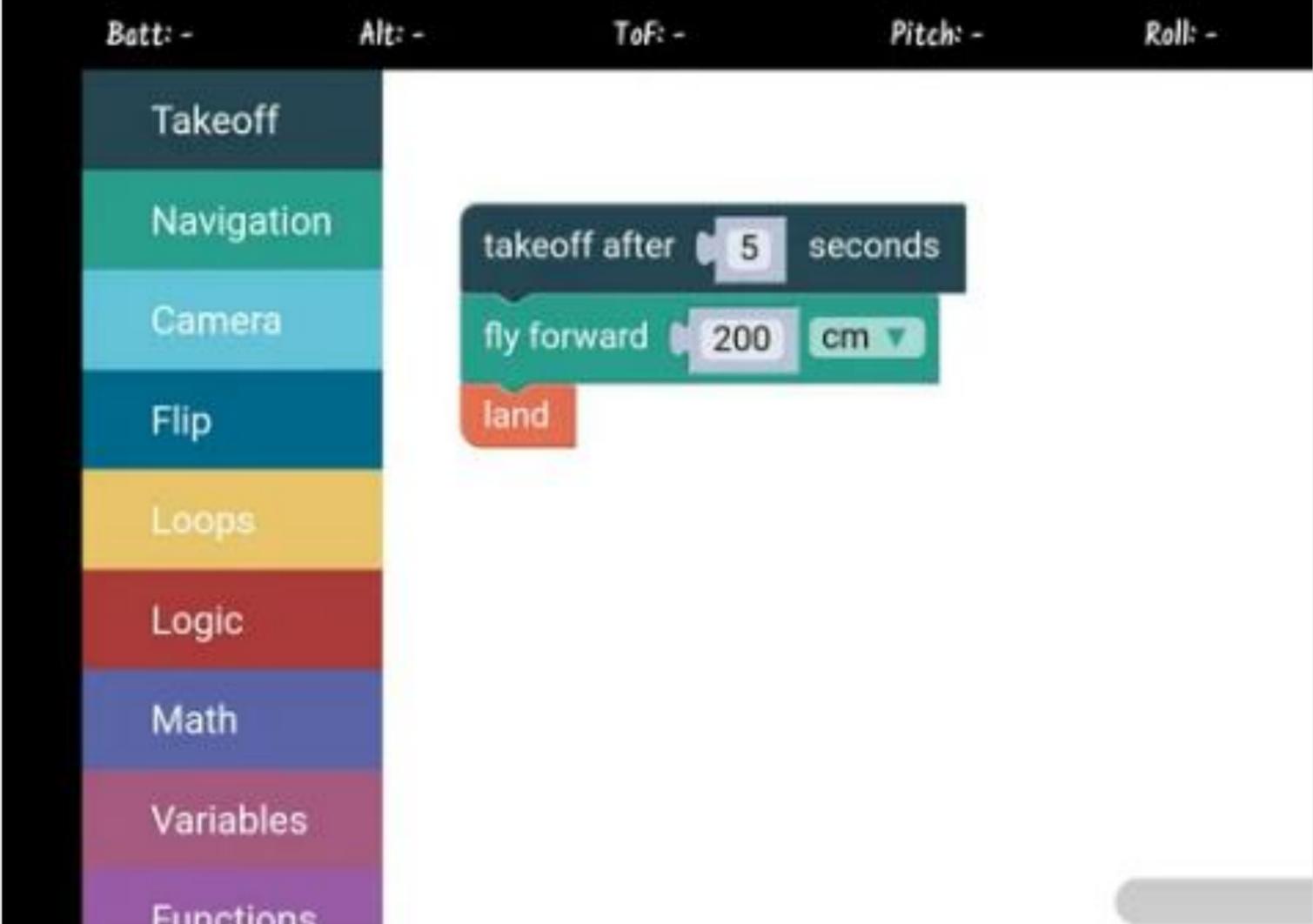
Aplicación práctica

RETO 1 

PROGRAMACIÓN:
EL DRON DEBE DESPEGAR EN 5 SEG, AVANZAR 2 METROS Y ATERRIZAR.



The image shows a spiral-bound notebook with a yellow cover and a white page. The page is titled 'RETO 1' and contains a mission programming task. The task is to program a drone to take off after 5 seconds, fly forward 200 cm, and land. A small drone icon is next to the title. Below the text is a screenshot of the drone programming interface, which shows a mission plan with three blocks: 'takeoff after 5 seconds', 'fly forward 200 cm', and 'land'. The interface also shows a sidebar with various programming blocks like Takeoff, Navigation, Camera, Flip, Loops, Logic, Math, Variables, and Functions.

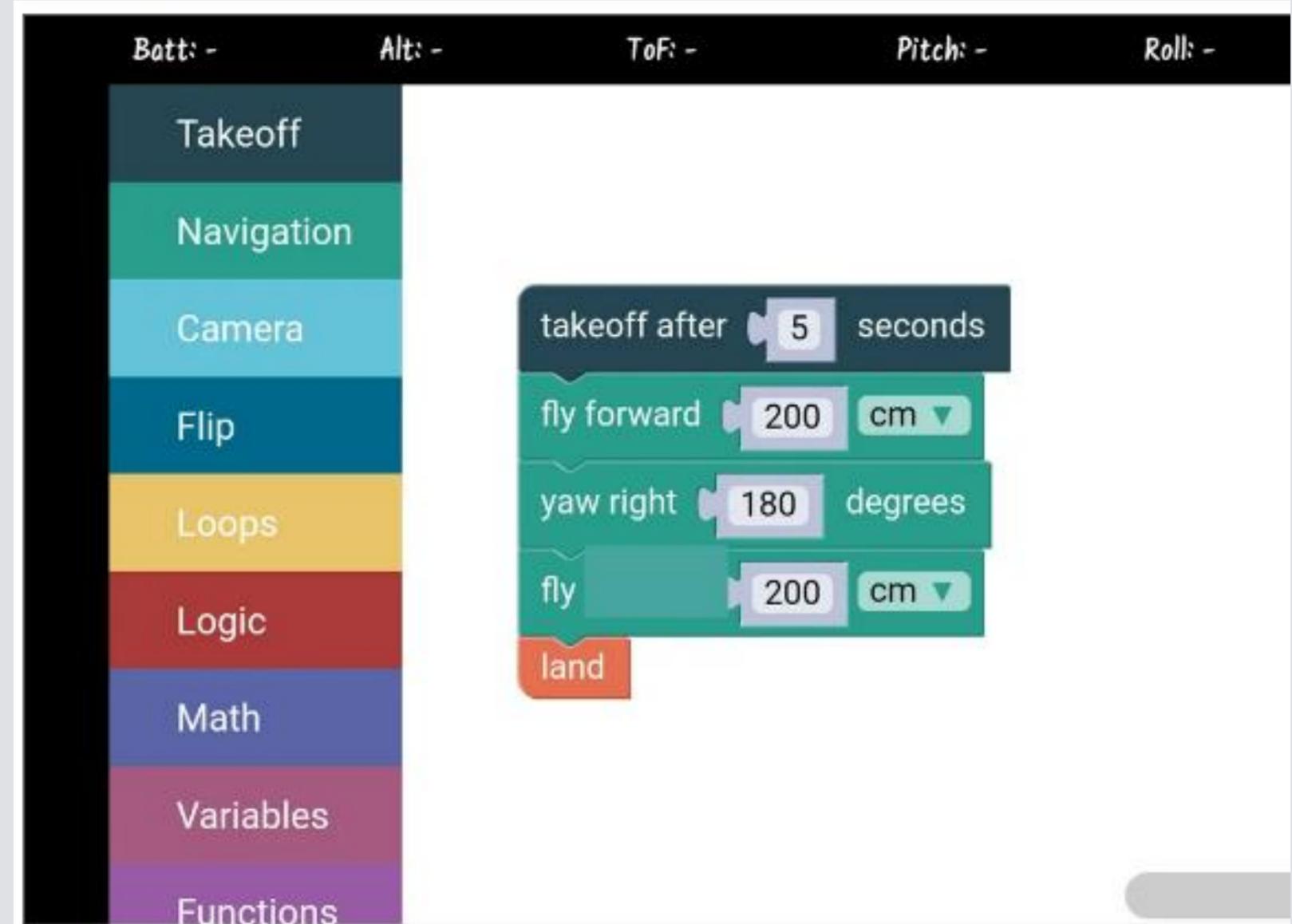
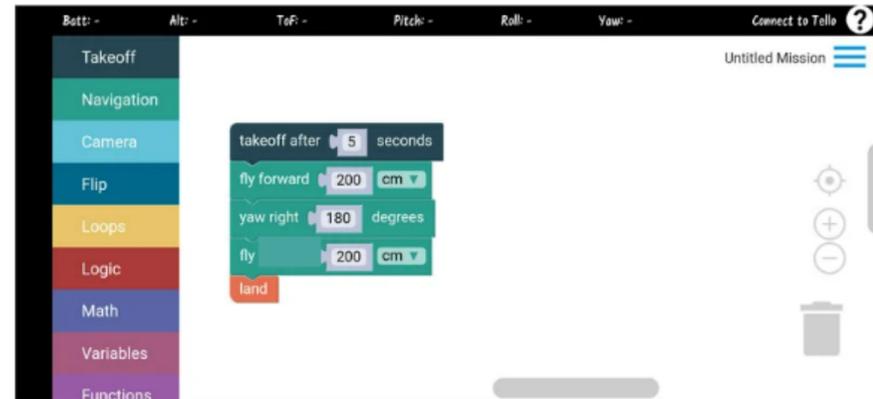


The image shows a screenshot of the drone programming interface. The interface has a sidebar on the left with various programming blocks: Takeoff, Navigation, Camera, Flip, Loops, Logic, Math, Variables, and Functions. The main area shows a mission plan with three blocks: 'takeoff after 5 seconds', 'fly forward 200 cm', and 'land'. The interface also shows a top bar with status indicators for Batt, Alt, ToF, Pitch, and Roll.

Aplicación práctica

RETO 3: PROGRAMACIÓN

EL DRON DEBE DESPEGAR EN 5 SEGUNDOS, AVANZAR 2 METROS, GIRAR SOBRE SÍ MISMO 180° (GUIÑADA), AVANZAR 2 METROS Y ATERRIZAR.



Aplicación práctica

RETO 5: PROGRAMACIÓN

EL DRON DEBE DESPEGAR EN 5 SEGUNDOS, SUPERAR UN OBSTÁCULO DE 50 CM, AVANZAR 2 METROS, GIRAR SOBRE SÍ MISMO 360° (GUIÑADA), RETROCEDER 200 METROS Y ATERRIZAR.

Batt: - Alt: - ToF: - Pitch: - Roll: -

- Takeoff
- Navigation
- Camera
- Flip
- Loops
- Logic
- Math
- Variables
- Functions





**¡GRACIAS POR
ESCUCHARNOS!**



¿Alguna pregunta?