

TÍTULO DEL JUEGO: ¡A reciclar!

AUTORIA: Bernardita Manrique Cibrián

URL: <https://scratch.mit.edu/projects/1161718008/>

OBJETIVOS DEL JUEGO Y JUSTIFICACIÓN

1. Fomentar actitudes de cuidado del entorno

Inculcar hábitos responsables ayuda a formar ciudadanos conscientes y respetuosos con su entorno.

2. Reconocer los diferentes tipos de residuos

A esta edad los niños comienzan a desarrollar la capacidad de observación y categorización. Reconocer los materiales de los diferentes residuos favorece su pensamiento lógico.

3. Potenciar el trabajo en equipo y la colaboración.

Realizar la actividad en grupo promueve la escucha activa, el respeto por turnos y la toma de decisiones compartidas.

4. Favorecer la psicomotricidad fina y la coordinación óculo-manual.

Al tocar los iconos y seguir la trayectoria en la pantalla practican la coordinación óculo-manual.

5. Desarrollar habilidades básicas en el uso de las TIC, fomentando el uso seguro y responsable.

Este tipo de actividades nos ayuda a que los alumnos vayan familiarizándose con los dispositivos tecnológicos, e ir introduciéndolos de manera lúdica, segura y educativa

DESTINATARIOS: alumn@s de 2º de Educación Infantil

En esta etapa evolutiva, los niños comprenden el mundo que les rodea a través de la observación, la experimentación y el juego.

Se sienten motivados por los temas relacionados con la naturaleza y el cuidado del planeta.

DESCRIPCIÓN:

Clasificar los diferentes residuos, representados en las imágenes, en los contenedores correspondientes según su color:

- ✓ Contenedor amarillo: envases de plástico, latas y briks.
- ✓ Contenedor azul: papel y cartón.
- ✓ Contenedor verde: envases de vidrio.
- ✓ Contenedor marrón: residuos orgánicos (restos de comida y restos vegetales)

Cuando aparece cada residuo, con el ratón pinchar el contenedor que le corresponde.

El programa filtra la respuesta como verdadera o falsa.

PUESTA EN PRÁCTICA EN EL AULA

Comenzamos reunidos en la alfombra y sentados en corro. Les presentamos diferentes imágenes de lugares llenos de basura y les preguntamos qué piensan sobre lo que ha pasado en los diferentes entornos.



Posteriormente hacemos una lluvia de ideas aportando lo que puede hacer cada uno para cuidar y mantener limpio el planeta. Retomamos sus propuestas y las relacionamos con las 3R de la ecología que ya hemos hablado en otras ocasiones (reducir, reutilizar y reciclar)

Podemos contarles el cuento “La magia de reciclar” <https://www.youtube.com/watch?v=2hpH-PRGRYg>

Después de contar el cuento recordamos los diferentes contenedores, sus colores y los residuos que debemos depositar en cada uno.



Después les explicaremos en la pantalla digital el juego de Scratch y lo realizamos entre todos.

Finalmente lo realizarán por equipos de 4 ó 6 niños en las tablets, pueden realizarlo de forma individual y/o por parejas. También lo compartiremos con las familias el juego, enviando la URL al classroom del grupo.