

# SCHNEEWITTCHEN ZIEHT NACH BREMEN UM

Alicia Tarilonte Mancebo

April, 2013

## Inhalt

1. Es geht um Märchen (Hören und Lesen)
  - a. Schneewittchen zieht nach Bremen um
2. Es geht um Imperativ, Adjektive und trennbare Verben (Grammatik)
  - a. Zimsterne
  - b. Adjektive im Text
  - c. Trennbare Verben
3. Es geht um Schreiben
  - a. Himmel und Hölle
4. Es geht um.... auf der Bühne treten (Sprechen)
  - a. Theater
5. Es geht um Digitale Märchen
  - a. Zooburst
6. Es geht um Präpositionen (Grammatik und Sprechen)
  - a. Eine kleine Deutsche Stadt
7. Es geht um Arco Märchen (Wissen)
  - a. Was hast Du gelernt?



1.a.

## Schneewittchen zieht nach Bremen um

Und wenn sie nicht gestorben sind dann leben sie noch heute. Tja, gestorben sind sie nicht aber es ist todlangweilig im Schneewittchenland. Die einmal nette und fleißige Zwerge sind jetzt unerträglich und mürrisch, echte Meckertanten. Und beim Prinz sieht es nicht besser aus. Der eingebildete Kerl ist heutzutage ein echter Faulenzer. Er spielt mit seiner Playstation rund um die Uhr. Schneewittchen fühlt sich einsam und unzufrieden. Sie isst ständig Zimtsterne denn irgendwie muss sie die Zeit totschiagen. Aber, am liebsten, verschlingt sie Schaumküsse denn vom unhöflichen und rücksichtslosen Prinz kriegt sie keine mehr. Also, muss man sagen, sie ist nicht mehr fit sondern ein bisschen dick, zu viele Süßigkeiten.....

Doch plötzlich eines Tages ändert sich alles. Als sie aus der Bibliothek kommt wendet sie ihre Aufmerksamkeit am Anschlagsbrett neben der Metzgerei, gegenüber des Friseurs, zwischen das Obstgeschäft und das Rathaus... ja genau da, liebe Leser: in der selben Straße wo das Papierwarengeschäft und die Bäckerei sind. Mensch, seid ihr schlau! Eine zukunftsreiche Anzeige wartet auf Schneewittchen.

ESEL, HUND, KATZE u. HAHN

SUCHEN **SÄNGERIN FÜR JAZZBAND** in BREMEN

Bist du lustig und enthusiastisch???

Dann bist du ein Glückspilz, ruf uns gleich an!

Träume nicht dein Leben, lebe dein Traum!!!

Schnell rennt Schneewittchen nach Hause. Schnell räumt sie ihre Sachen auf, schnell schreibt sie einen Abschiedsbrief, schnell läuft sie die Treppen runter...sie hat es eilig nach Bremen. Doch schnell auch muss sie an der Tür bremsen denn da wartet der Prinz auf eine



Erklärung für all' diese Aufregung im Hause. Und so soll das Gespräch wohl gelaufen sein:

- Was ist hier los?-nuschelt der Prinz-.
- Ich ziehe nach Bremen um, mein Liebling. – antwortet das liebe Mädchen-.
- Welcher Affe hat dich gebissen? – wundert sich der Kerl-.
- Ich singe ab morgen in einer Jazzband in Bremen –behauptet Schneewittchen-.
- Sag mal hasst du alle Tassen im Schrank? – schreit der Mann-.
- Tut mir leid, du Pechvogel, aber ich haue ab... Affe tot, Klappe zu. –beendet sie das unangenehme Gespräch.

Und wenn sie noch lebt, dann singt sie bestimmt noch in einer Jazzband in Bremen.

2.a.

## Es geht um den Imperativ!

Viel Spass beim Backen!

### ZIMTSTERNE

Zutaten:

3 Eiweiß, 250 g Puderzucker,  
250 bis 300 g mit der Schale  
gemahlene Mandeln, 1 TL Zimt,  
3 Tropfen Rumaroma, 1  
Päckchen Vanillezucker



Zubereitung:

1. \_\_\_\_\_ (schlagen) das Eiweiß zu sehr steifem Schnee.
2. \_\_\_\_\_ (fügen) nach und nach den Puderzucker hinzu.
3. \_\_\_\_\_ (abnehmen) eine halbe Tasse von der Schaummasse \_\_\_\_\_ und zum Bestreichen zurückstellen.
4. \_\_\_\_\_ (geben) Mandeln und Gewürze zu der Schaummasse.
5. \_\_\_\_\_ (rollen) dann den Teig auf einer mit Puderzucker dick bestreuten Fläche  $\frac{1}{2}$  cm dick aus.
6. \_\_\_\_\_ (legen) die ausgestochenen Sterne auf ein gefettetes und mit Mehl bestäubtes Backblech, um sie mit dem zurück gestellten Guss zu bestreichen.
7. \_\_\_\_\_ (lassen) die Sterne dann im Backofen bei 130 bis 150 Grad 30 bis 40 Minuten mehr trocknen als backen.
8. Guten Appetit!



## 2.b.

### Es geht um Adjektive im Text.

Im Schneewitchenland ist alles sehr (1), es gibt nichts zu tun. Die Zwerge sind fast immer in schlechter Laune, (2) und der Prinz ist arrogant und eitel (3). Schneewitchen hat zugenommen und sieht ein bisschen (4) aus. Das arme Mädchen kann sich nicht daran gewöhnen dass ihr Liebling jetzt so taktlos (5) und egoistisch (6) ist. Gott sei Dank, sind die Leser dieser Geschichte sehr (7).

1	2	3	4	5	6	7

## 2.c.

### Es geht um trennbare Verben

Schneewitchen \_\_\_\_\_ nach Bremen \_\_\_\_\_. Sie \_\_\_\_\_ die Bremerstadtmusikanten \_\_\_\_\_. Sie \_\_\_\_\_ ihre Sachen \_\_\_\_\_. Sie \_\_\_\_\_ von zu Hause \_\_\_\_\_.

Sie \_\_\_\_\_ ein paar kilos \_\_\_\_\_. Sie \_\_\_\_\_ jetzt echt fit\_\_\_\_\_.

umziehen – anrufen – abhauen – abnehmen – aussehen - aufräumen
--

3.a.

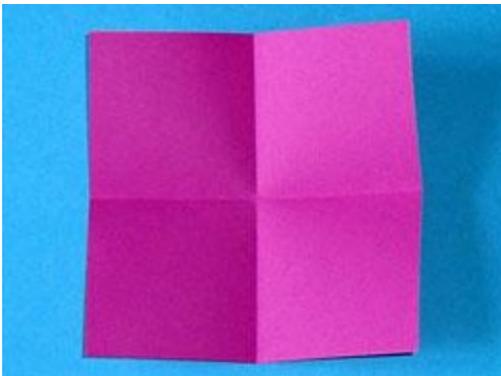
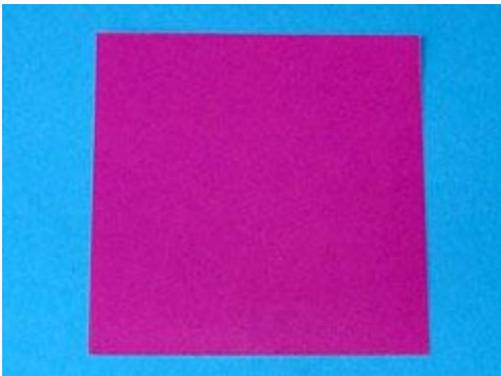
Es geht um Schreiben

a. Himmel und Hölle  
(Nasenknäifer, Pfeffer und Salz  
oder auch Salznäpchen)  
basteln.

b. Los zum Schreiben

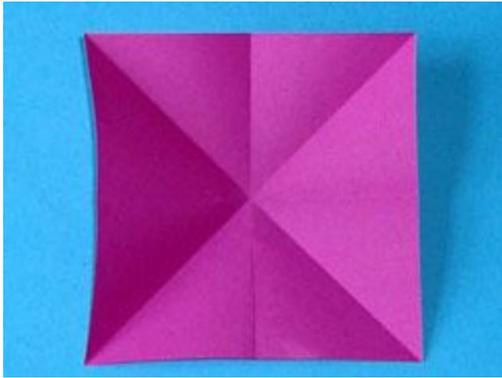


a. Himmel und Hölle basteln

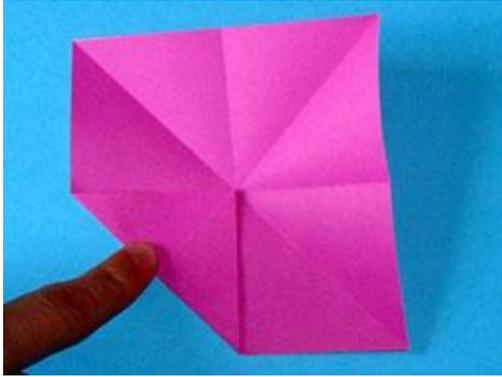


1. Lege das Blatt Papier vor dich.

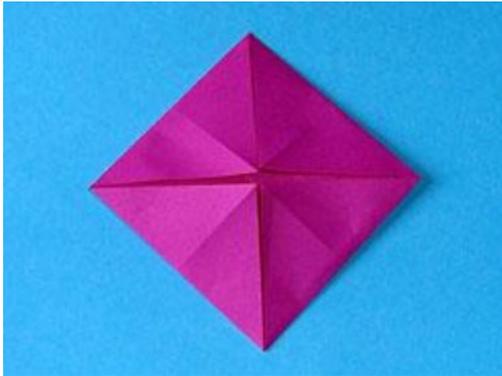
2. Falte zuerst die senkrechte und die waagerechte Mittellinie.



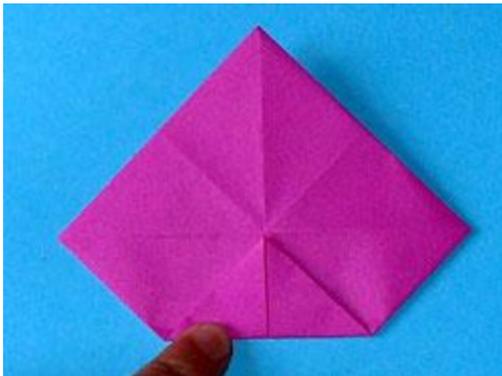
3. Falte dann auch die beiden Diagonalen.



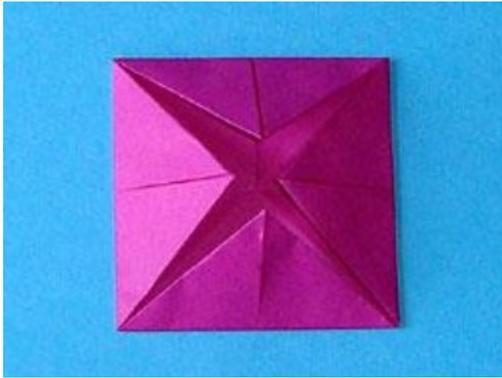
4. Jetzt falte alle Ecken zum Mittelpunkt.



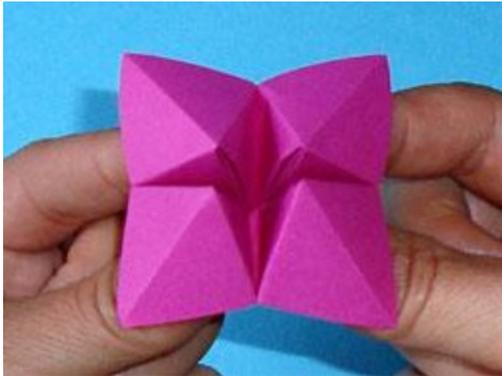
5. So sieht es dann aus.



6. Drehe das Papier um und falte nochmals alle Ecken zum Mittelpunkt.



7. So sieht es dann aus.



8. Greife mit 4 Fingern von unten in die 4 Ecken.

9. Klebe hinter jedes Dreieck ein Bild von jede Kategorie (Märchenfigur, Stadt, Geschäft und Hobby).

10. Male die 8 inneren Dreiecke in verschiedene Farbe oder schreibe Nummern von 1 bis 8.

Märchenfiguren: Dornröschen und Aschenputtel

Städte: Hannover und Dortmund

Geschäfte: Fitnessstudio und Psychotherapie Klinik

Hobbies: Fussball spielen und Märchen schreiben



b. Los zum Schreiben

Sie haben Himmel und Hölle bis Du für die vier Kategorien gewählt hast.

Jetzt bist du schon so weit... Du kannst mit deinem Märchen anfangen. Denke dir deine Geschichte so ausführlich aus wie du willst.

Beispiel:

Pinocchio, die herzliche Holzmarrionette, ist inzwischen Pumuckls bester Freund geworden. Er will sich selbstständig machen und sein eigenes Brot verdienen. Er zieht nach Hameln um. Zusammen mit seinem neuen dicken Freund eröffnet er eine Pizzeria, gegenüber des Rathauses. Er lernt sogar Salsa und tanzt jedes Wochenende mit den Kumpeln.





## 4.a.

### Es geht um ... auf der Bühne treten

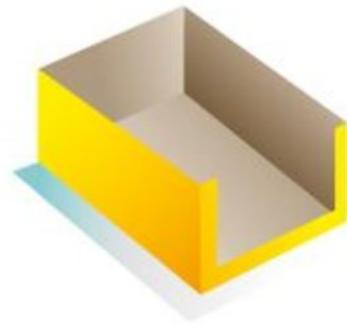
Wir basteln ein Theater Spiel für unsere Geschichte  
„Schneewittchen zieht nach Bremen um“

Was wir brauchen:

1. Schuhkarton
2. Buntes Papier
3. Glanz- und Goldpapier
4. Schere
5. Pappe
6. Klebestift
7. Glitter

Anleitung

1. Eine Öffnung in eine der beiden kurzen Seiten des leeren Schuhkartons schneiden.
2. Die Außenseite des Kartons dekorieren. Beispielsweise mit Glanz- oder Goldpapier bekleben.
3. Die Bühnenbild-Elemente mit den Kindern befertigen. Wir wollen Schneewittchens Geschichte erzählen. Wir benötigen eine ganz bestimmte Kulisse. Unsere Erzählung findet in Bremen oder im Schneewittchenland statt. Also, die Innenseite des Kartons nach Belieben dekorieren, beispielsweise mit Glitter.
4. Bewegliche Elemente anfertigen. Mit ihnen kann die Geschichte zum Leben erweckt werden. Passend zu unserem Theater Spiel können wir viele verschiedene Figuren basteln. Diese Figuren werden mit dem Klebestift auf das Ende eines langen





Pappstreifens geklebt. Mit ihm können die Elemente auf der Bühne flexibel bewegt werden.

5. Abschließend kleine Schlitz in die langen Seiten des Kartons schneiden. Diese müssen breit genug sein, um die Pappstreifen beweglich hindurch schieben zu können. Wenn für die Geschichte mehrere Bühnenbilder benötigt werden, können wir auch mehrere Theater basteln. Nun kann die Vorstellung endlich beginnen! Viel Spaß!

5.a.

## Es geht um... Digital Märche



Bei Zooburst.com anmelden.

Klick auf „Create a new book“

Wähle ein Name für dein Märchen

Füge eine kleine Beschreibung ein.

Wähle wer dein Buch sehen oder darüber schreiben kann.

Speichern.

Jetzt kannst du anfangen:

- Hintergrund wählen, Bilder hochladen, Seiten verdoppeln, löschen, Musik einfügen, deine Figuren zum Sprechen bringen, bewegen... alles ist möglich.

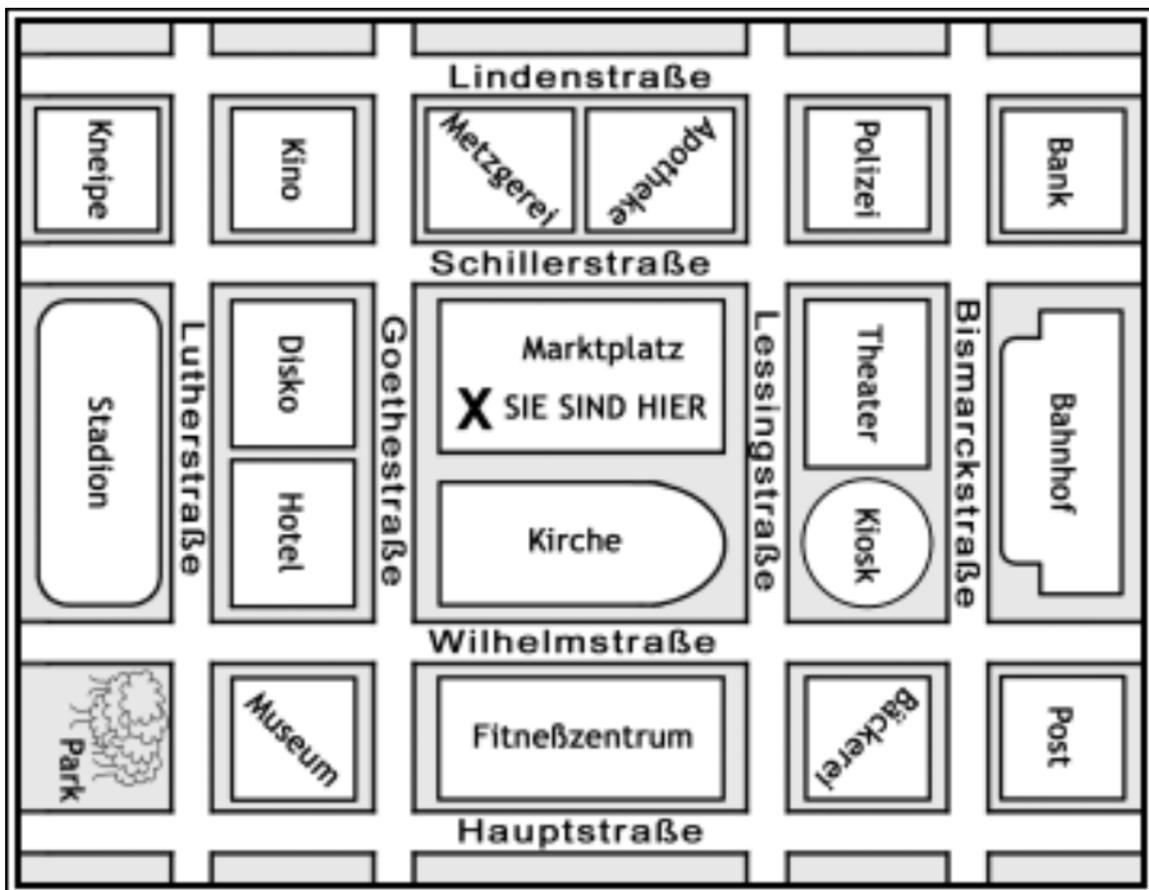
Klick auf [Schneewitchen zieht nach Bremen um](#)

6.a.

## Es geht um eine kleine deutsche Stadt

Präpositionen und Wortschatz der Stadt üben

- Bitte, ein Blatt für jeden Schüler austeilen.
- Gebäude und Geschäfte ausschneiden.
- Ein Schüler legt die Stücke ab, ohne dass sein Partner es sehen kann.
- Der zweiterer Schüler muss jetzt die Stadt genau gleich wie sein Mitschüler bauen. Dafür muss er die Hinweise seines Partners richtig zu hören.



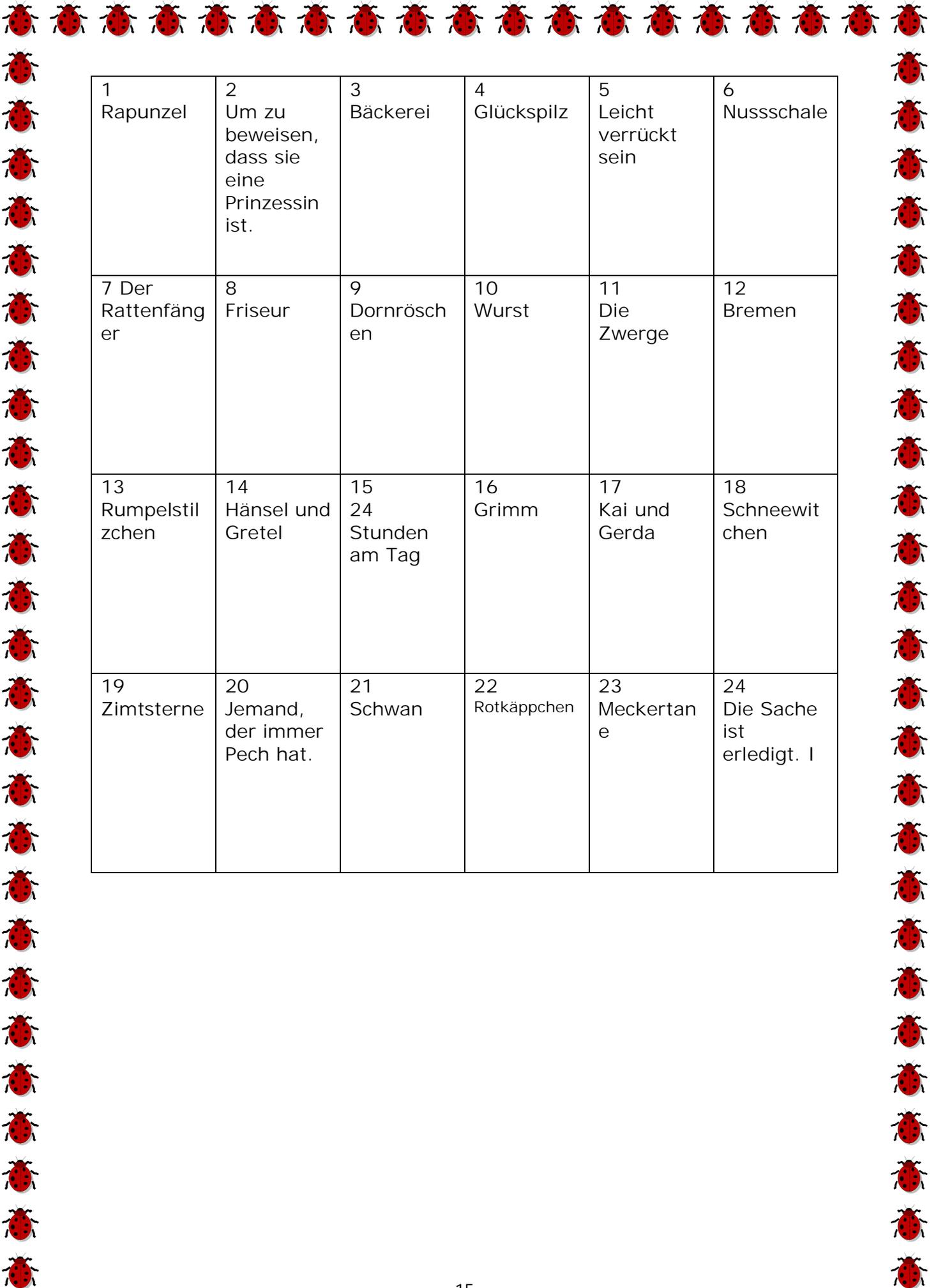


7.a.

## Es geht um....Arco Märchen

Mit diesem Spiel prüfen wir was unsere Schüler über Märchen kennengelernt haben.

1. Knusper, knusper, knäuschen. Wer knuspert an meinem Häuschen?
2. Spiegelein, Spiegelein an der Wand. Wer ist die Schönste im ganzen Land?
3. Ei, Grossmutter, was hast du für grosse Ohren?
4. Heute back' ich, morgen brau' ich, übermorgen hol' ich der Königin ihr Kind.
5. Viel Dornen wachsen um das Schloss, um das Schloss, um das Schloss....
6. Wie heissen die Kinder im Märchen "Die Schneekönigin"?
7. Woraus war das Bett von Däumelinchen?
8. Warum musste die "Prinzessin auf der Erbse" auf einer Erbse schlafen?
9. Was für ein Tier war "Das hässliche Entlein"?
10. Was bringt Rotkäppchen der Grossmutter nicht?
11. Wer wohnte in einem Turm?
12. Nicht alle Tassen im Schrank haben.
13. Ein Pechvogel.
14. Klappe zu, Affe tot!
15. Rund um die Uhr
16. Weihnachtsgebäck
17. Hier wohnen die Stadtmusikanten.
18. Die Märchenbrüder
19. Schneewittchens beste Freunde
20. Rapunzel will nicht zum....
21. Rotkäppchen kauft Brot in der ....
22. Jemand der ständig nörgelt.
23. In Hameln wohnt....
24. Hans im Glück, Sonntagskind.....



1 Rapunzel	2 Um zu beweisen, dass sie eine Prinzessin ist.	3 Bäckerei	4 Glückspilz	5 Leicht verrückt sein	6 Nusschale
7 Der Rattenfäng er	8 Friseur	9 Dornrösch en	10 Wurst	11 Die Zwerge	12 Bremen
13 Rumpelstil zchen	14 Hänsel und Gretel	15 24 Stunden am Tag	16 Grimm	17 Kai und Gerda	18 Schneewit chen
19 Zimtsterne	20 Jemand, der immer Pech hat.	21 Schwan	22 Rotkäppchen	23 Meckertan e	24 Die Sache ist erledigt. I



Wenn Du alles richtig geantwortet hast, dann soll es so aussehen:

