

Arrastrar y soltar

Banco de preguntas

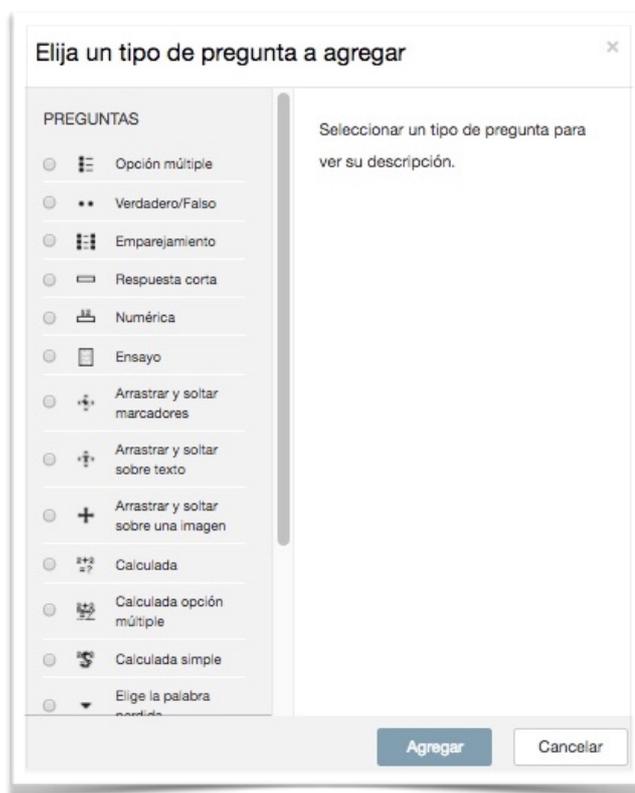
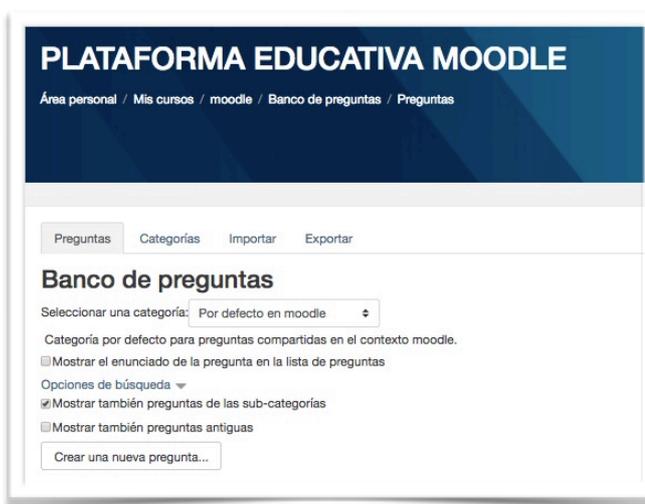


Las palabras faltantes tienen que arrastrarse hacia huecos en un párrafo de texto.

David Martín - 19 de noviembre de 2017

Para crear una pregunta Arrastrar y Soltar nos vamos a *Administración del curso* (Dentro del curso en el que deseemos hacemos click en la rueda dentada que se encuentra en la esquina superior derecha) y una vez allí en la sección Banco de preguntas Pulsamos en Preguntas.

A continuación pulsamos en crear pregunta , seleccionamos el tipo de pregunta *Arrastrar y Soltar* y Agregamos.



Todos los huecos tienen la misma ponderación; en el ejemplo superior, cada hueco pesa el 25% del puntaje. Solamente los huecos que estén correctamente llenados contarán puntos. No hay puntaje negativo de los huecos llenados incorrectamente. El puntaje y la retroalimentación son similares a los Tipos de preguntas estándares de Moodle.

The screenshot shows the Moodle question editor interface for the question type 'Añadiendo arrastrar y soltar sobre texto'. The interface is divided into several sections:

- General:** Includes fields for 'Categoría' (set to 'Capítulo 1 (4)'), 'Nombre de la pregunta' ('Sonido de los animales'), and 'Enunciado de la pregunta'. The question text is: 'Elige el sonido de cada animal. El perro suena [[1]] El gato suena [[2]] El pajarero suena [[3]] El pez suena [[4]]'. Below this is a 'Puntuación por defecto' field set to '1'.
- Retroalimentación general:** Contains the feedback text: 'Felicidades , tienes controlados a todos los animales'.
- Opciones:** A section for defining choices. It includes a 'Barajar' checkbox and a list of six choices. Each choice has a 'Respuesta' field, a 'Grupo' dropdown, and a 'limitado' checkbox. The choices are:
 - Choice 1: Respuesta 'Guauuuuu', Grupo '1', limitado.
 - Choice 2: Respuesta 'Miauuuuuu', Grupo '1', limitado.
 - Choice 3: Respuesta 'Pio Pio Pio', Grupo '2', limitado.
 - Choice 4: Respuesta 'El pez solo suena si salta fuera del ag', Grupo '2', limitado.
 - Choice 5: Respuesta (empty), Grupo '1', no limitado.
 - Choice 6: Respuesta (empty), Grupo '1', no limitado.

At the bottom of the 'Opciones' section, there is a button that says 'Blanks for 3 more choices'.

En el modo de 'Interactivo con intentos múltiples' se muestra Retroalimentación combinada después de cada intento y después de completar la pregunta.

La opción para 'Mostrar el número de respuestas correctas' es anulada en el modo de 'interactivo con intentos múltiples' por la misma configuración en la sección de 'Configuraciones para intentos múltiples' del formato de edición.

Pregunta 1

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

Elige el sonido de cada animal.

El perro suena

El gato suena

El pajar suena

El pez suena

Castigo para cada intento incorrecto: El puntaje disponible es reducido por el factor de penalización en el segundo intento y los intentos subsecuentes. En el ejemplo superior, una respuesta correcta al segundo intento obtendrá un puntaje de 0.66666667 de los puntos disponibles y una respuesta correcta al tercer intento puntuará 0.33333334 de los puntos disponibles.

Si la pregunta es usada en el modo de comportamiento 'interactivo con múltiples intentos' la puntuación es modificada como sigue:

1. La puntuación es reducida para cada intento por el factor de penalización.
2. En el caso de que se elija una opción correcta la primera vez, se permite que permanezca así siempre y cuando permanezca elegida en intentos subsecuentes.

Se puede completar cuantas cajas de estas quiera. Si desea darle al estudiante tres intentos, necesitará proporcionar dos pistas. Al tiempo de ejecutarse la pregunta, cuando se agoten las pistas terminará la pregunta y se le dará al estudiante la retroalimentación general y se calculará el puntaje de la pregunta.

Borrar respuestas incorrectas: Cuando se seleccione 'Intentar nuevamente' se borrarán las respuestas.

Mostrar el número de respuestas correctas: Incluye dentro de la retroalimentación una oración acerca de cuantas opciones son correctas.