

Silla ZIG-ZAG

Silla ROJO y AZUL

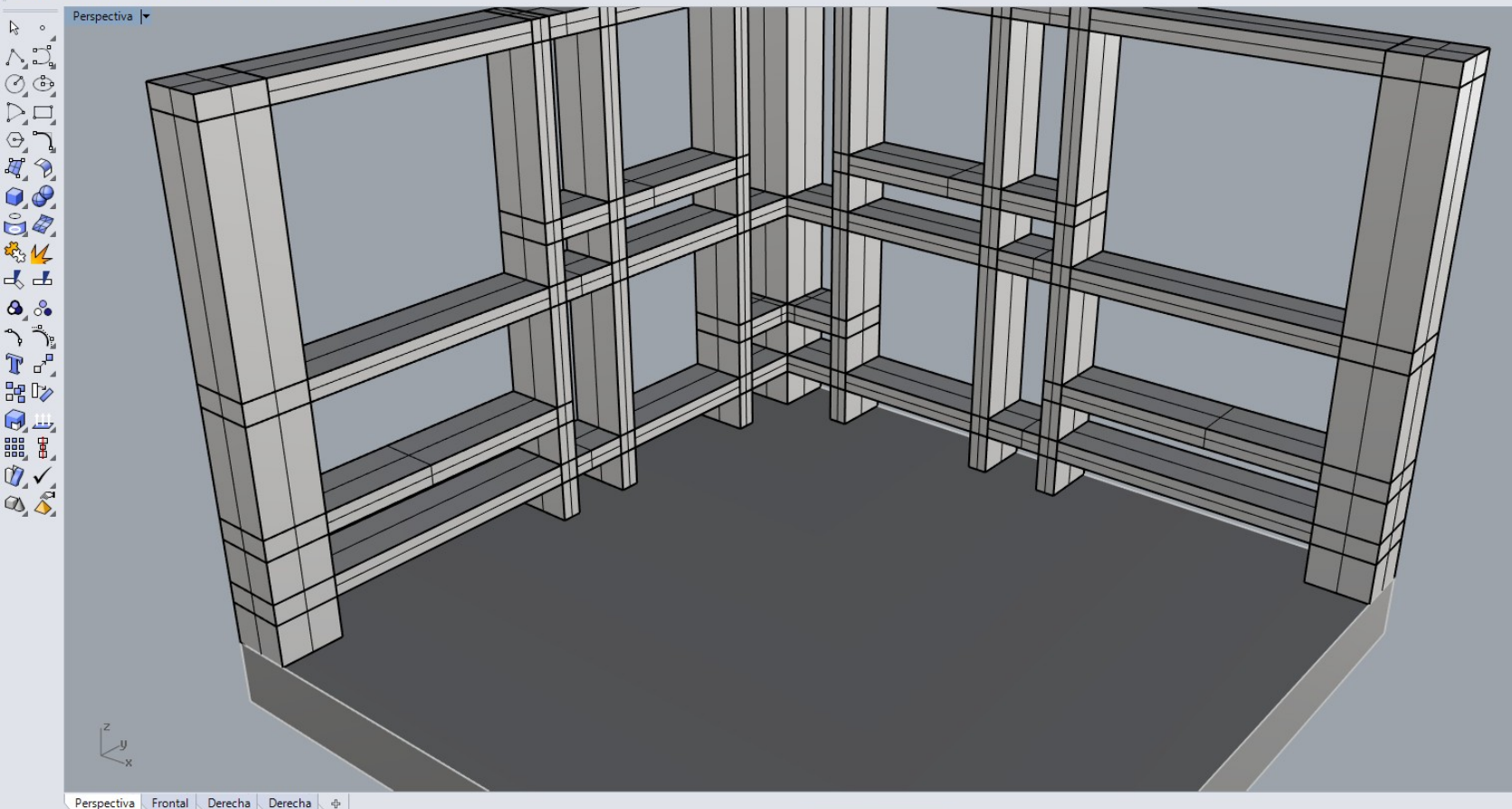
Mesa SCHRÖEDER

Silla STELTMAN

Comando: |

Estándar PlanosC Definir vista Visualización Seleccionar Disposición de las vistas Visibilidad Transformar Curvas Superficies Sólidos Mallas Renderizado Dibujo Novedades V5

Dibujo Modelar Transformar Gemas Joyería Artísticos Prototipado Grabación Renderizado Analizar Selección Elements Cloud Stuller



Material and line style settings panel:

Nombre	Material	TipoDeLinea	Ancho de im
LuzLINEA...		Continua	Predetermina
LuzPUNTUAL		Continua	Predetermina
Predetermin...		Continua	Predetermina
Tubo LAMP...	Aluminio a...	Continua	Predetermina
Silla ZIGZAG	Bambú	Continua	Predetermina
Paramento	Blanco mate	Continua	Predetermina
BLANCO	Blanco refl...	Continua	Predetermina
Alfombra	Césped	Continua	Predetermina
Difusor2 LA...	Cobre	Continua	Predetermina
Pie LAMPARA	Granito	Continua	Predetermina
Silla STELM...	Haya	Continua	Predetermina
SOLADO	Mármol	Continua	Predetermi
NEGRO	Negro refl...	Continua	Predetermina
ESTANTER...	Pino pintado	Continua	Predetermina
AZUL	Plástico bri...	Continua	Predetermina
AMARILLO	Plástico bri...	Continua	Predetermina
ROJO	Plástico bri...	Continua	Predetermina
Difusor1 LA...	Vidrio	Continua	Predetermina

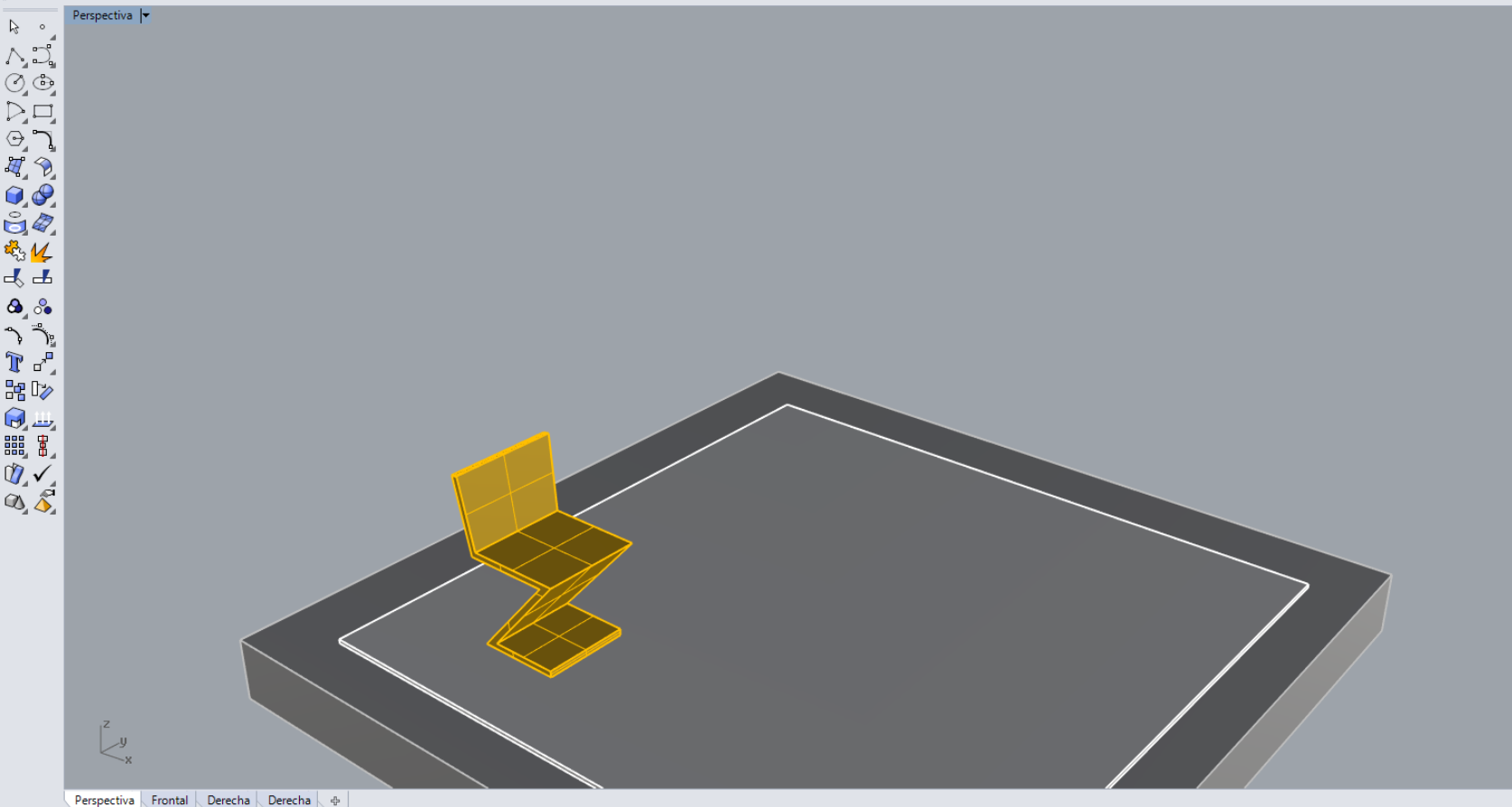
MAQUETA VIRTUAL y ESTUDIO de ILUMINACIÓN y TEXTURAS con el PROGRAMA RHINOCEROS

El modo de visualización se ha definido a "Sombreado".

Comando: |

Estándar PlanosC Definir vista Visualización Seleccionar Disposición de las vistas Visibilidad Transformar Curvas Superficies Sólidos Mallas Renderizado Dibujo Novedades V5

Dibujo Modelar Transformar Gemas Joyería Artísticos Prototipado Grabación Renderizado Analizar Selección Elements Cloud Stuller



Nombre	Material	TipoDeLinea	Ancho de im
LucesLINEA...		Continua	Predetermina
LuzPUNTUAL		Continua	Predetermina
Predetermin...		Continua	Predetermina
Tubo LAMP...	Aluminio a...	Continua	Predetermina
Silla ZIGZAG	Bambú	Continua	Predetermina
Paramento	Blanco mate	Continua	Predetermina
BLANCO	Blanco refl...	Continua	Predetermina
Afombra	Césped	Continua	Predetermina
Difusor2 LA...	Cobre	Continua	Predetermina
Pie LAMPARA	Granito	Continua	Predetermina
Silla STELM...	Haya	Continua	Predetermina
SOLADO	Mármol	Continua	Predetermi
NEGRO	Negro refl...	Continua	Predetermina
ESTANTER...	Pino pintado	Continua	Predetermina
AZUL	Plástico bri...	Continua	Predetermina
AMARILLO	Plástico bri...	Continua	Predetermina
ROJO	Plástico bri...	Continua	Predetermina
Difusor1 LA...	Vidrio	Continua	Predetermina

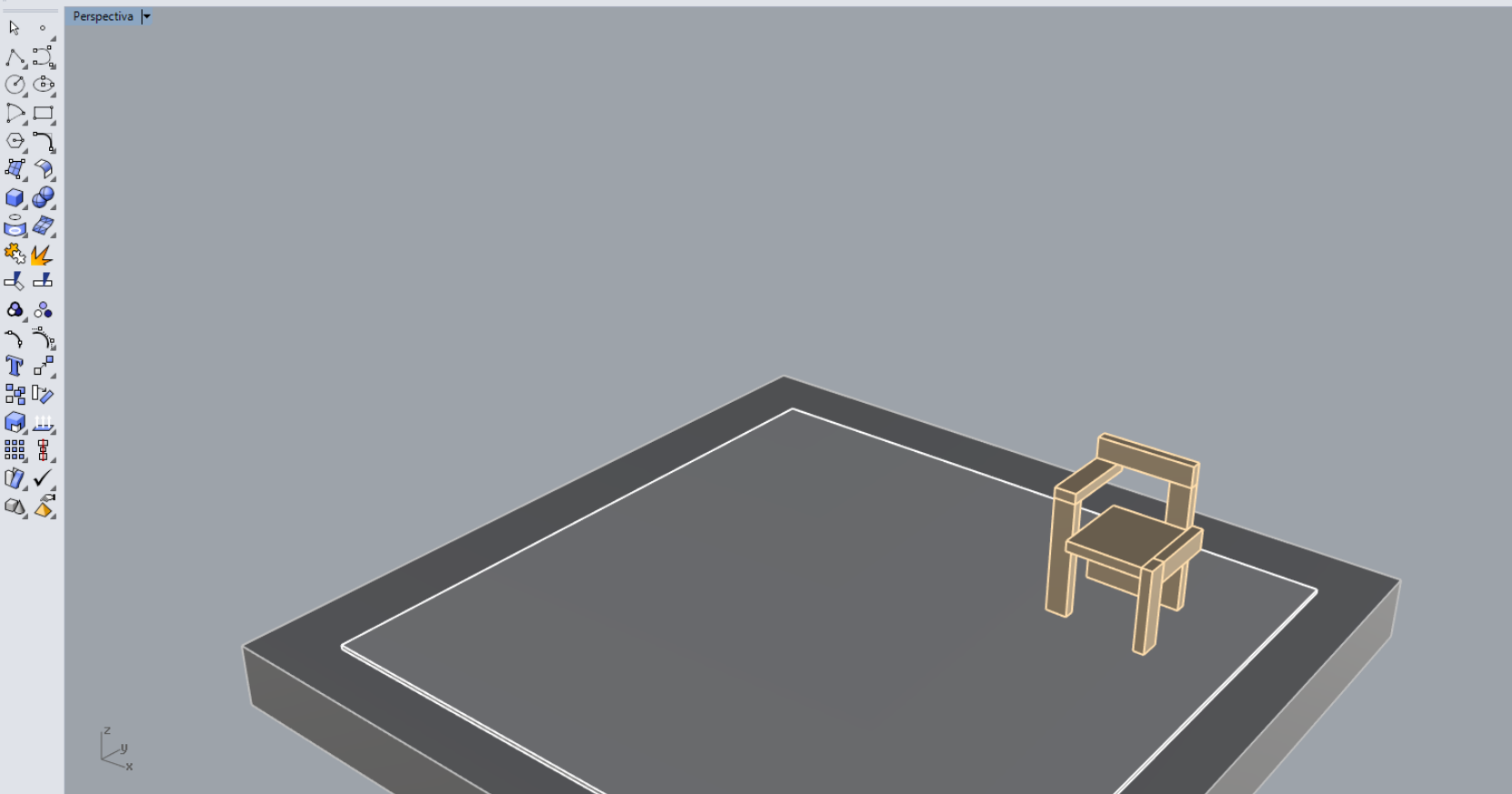
MAQUETA VIRTUAL y ESTUDIO de ILUMINACIÓN y TEXTURAS con el PROGRAMA RHINOCEROS

El modo de visualización se ha definido a "Sombreado".

Comando:

Estándar PlanosC Definir vista Visualización Seleccionar Disposición de las vistas Visibilidad Transformar Curvas Superficies Sólidos Mallas Renderizado Dibujo Novedades V5

Dibujo Modelar Transformar Gemas Joyería Artísticos Prototipado Grabación Renderizado Analizar Selección Elements Cloud Stuller



Nombre	Material	TipoDeLinea	Ancho de im
LucesLINEA...		Continua	Predetermina
LuzPUNTUAL		Continua	Predetermina
Predetermin...		Continua	Predetermina
Tubo LAMP...	Aluminio a...	Continua	Predetermina
Silla ZIGZAG	Bambú	Continua	Predetermina
Paramento	Blanco mate	Continua	Predetermina
BLANCO	Blanco refl...	Continua	Predetermina
Afombra	Césped	Continua	Predetermina
Difusor2 LA...	Cobre	Continua	Predetermina
Pie LAMPARA	Granito	Continua	Predetermina
Silla STELM...	Haya	Continua	Predetermina
SOLADO	Mármol	Continua	Predetermina
NEGRO	Negro refl...	Continua	Predetermina
ESTANTER...	Pino pintado	Continua	Predetermina
AZUL	Plástico bri...	Continua	Predetermina
AMARILLO	Plástico bri...	Continua	Predetermina
ROJO	Plástico bri...	Continua	Predetermina
Difusor1 LA...	Vidrio	Continua	Predetermina

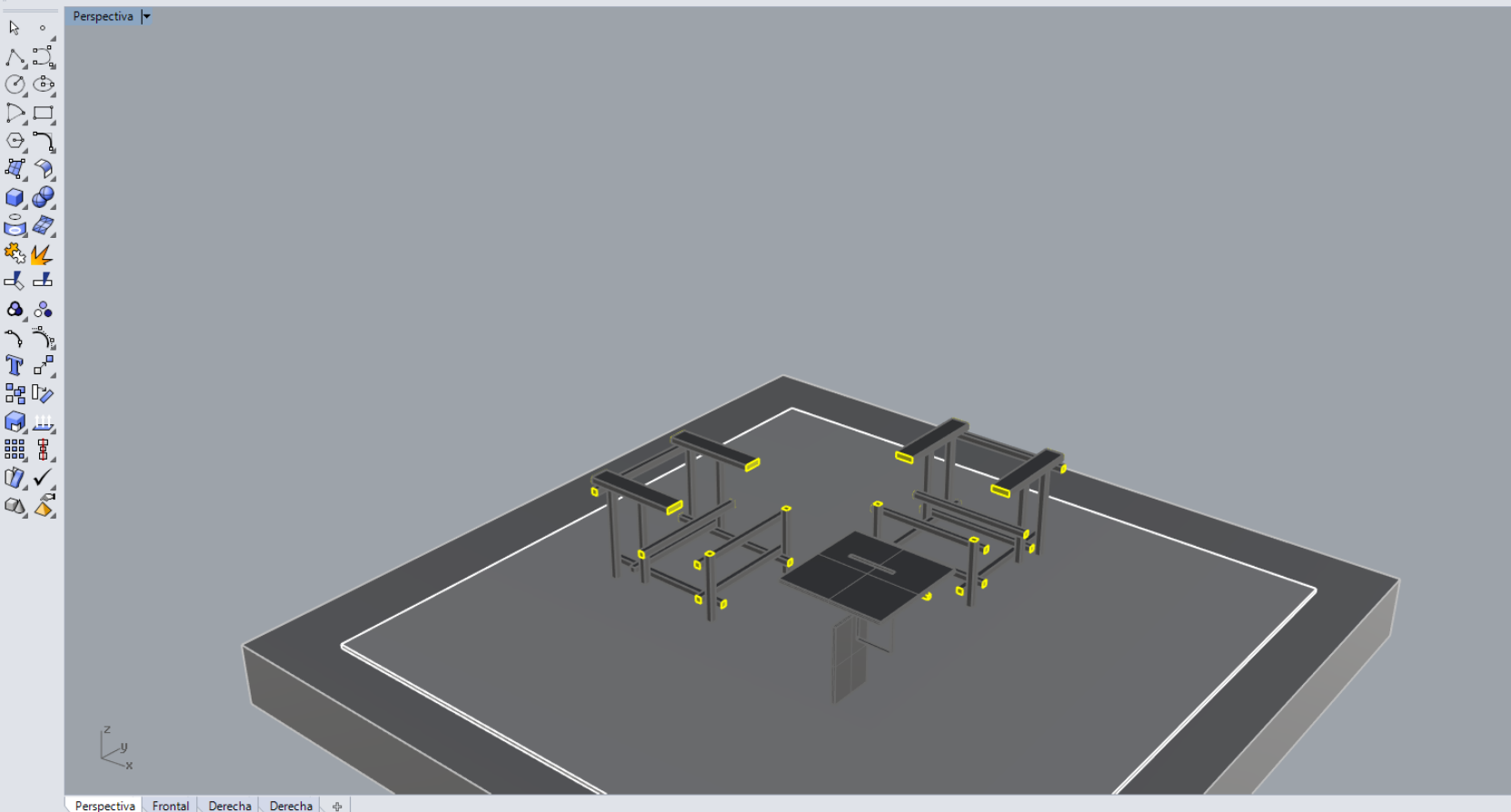
MAQUETA VIRTUAL y ESTUDIO de ILUMINACIÓN y TEXTURAS con el PROGRAMA RHINOCEROS

El modo de visualización se ha definido a "Sombreado".

Comando:

Estándar PlanosC Definir vista Visualización Seleccionar Disposición de las vistas Visibilidad Transformar Curvas Superficies Sólidos Mallas Renderizado Dibujo Novedades V5

Dibujo Modelar Transformar Gemas Joyería Artísticos Prototipado Grabación Renderizado Analizar Selección Elements Cloud Stuller



Nombre	Material	TipoDeLinea	Ancho de im
LucesLINEA...		Continua	Predetermina
LuzPUNTUAL		Continua	Predetermina
Predetermin...		Continua	Predetermina
Tubo LAMP...	Aluminio a...	Continua	Predetermina
Silla ZIGZAG	Bambú	Continua	Predetermina
Paramento	Blanco mate	Continua	Predetermina
BLANCO	Blanco refl...	Continua	Predetermina
Afombra	Césped	Continua	Predetermina
Difusor2 LA...	Cobre	Continua	Predetermina
Pie LAMPARA	Granito	Continua	Predetermina
Silla STELM...	Haya	Continua	Predetermina
SOLADO	Mármol	Continua	Predetermi
NEGRO	Negro refl...	Continua	Predetermina
ESTANTER...	Pino pintado	Continua	Predetermina
AZUL	Plástico bri...	Continua	Predetermina
AMARILLO	Plástico bri...	Continua	Predetermina
ROJO	Plástico bri...	Continua	Predetermina
Difusor1 LA...	Vidrio	Continua	Predetermina

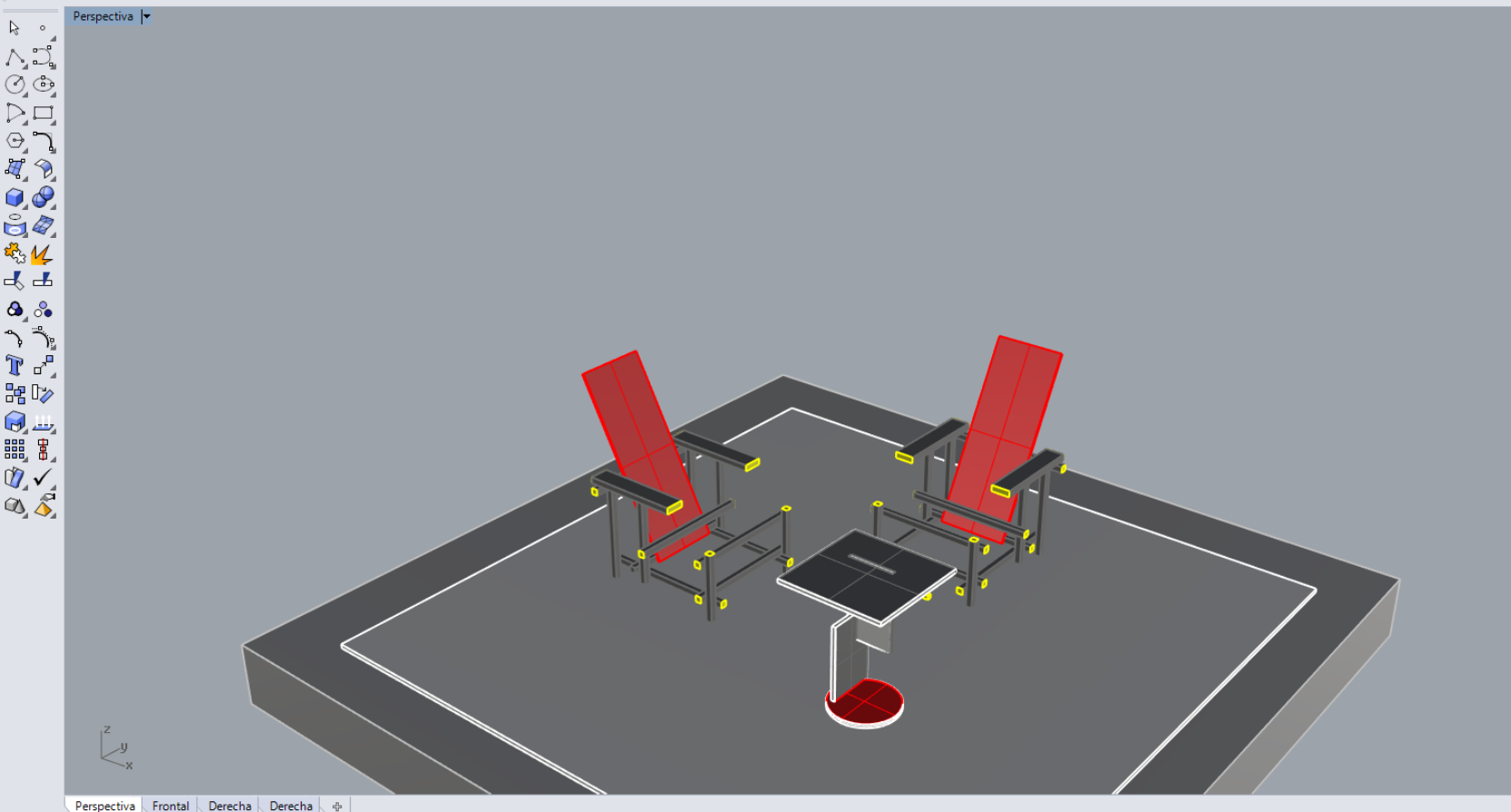
MAQUETA VIRTUAL y ESTUDIO de ILUMINACIÓN y TEXTURAS con el PROGRAMA RHINOCEROS

El modo de visualización se ha definido a "Sombreado".

Comando:

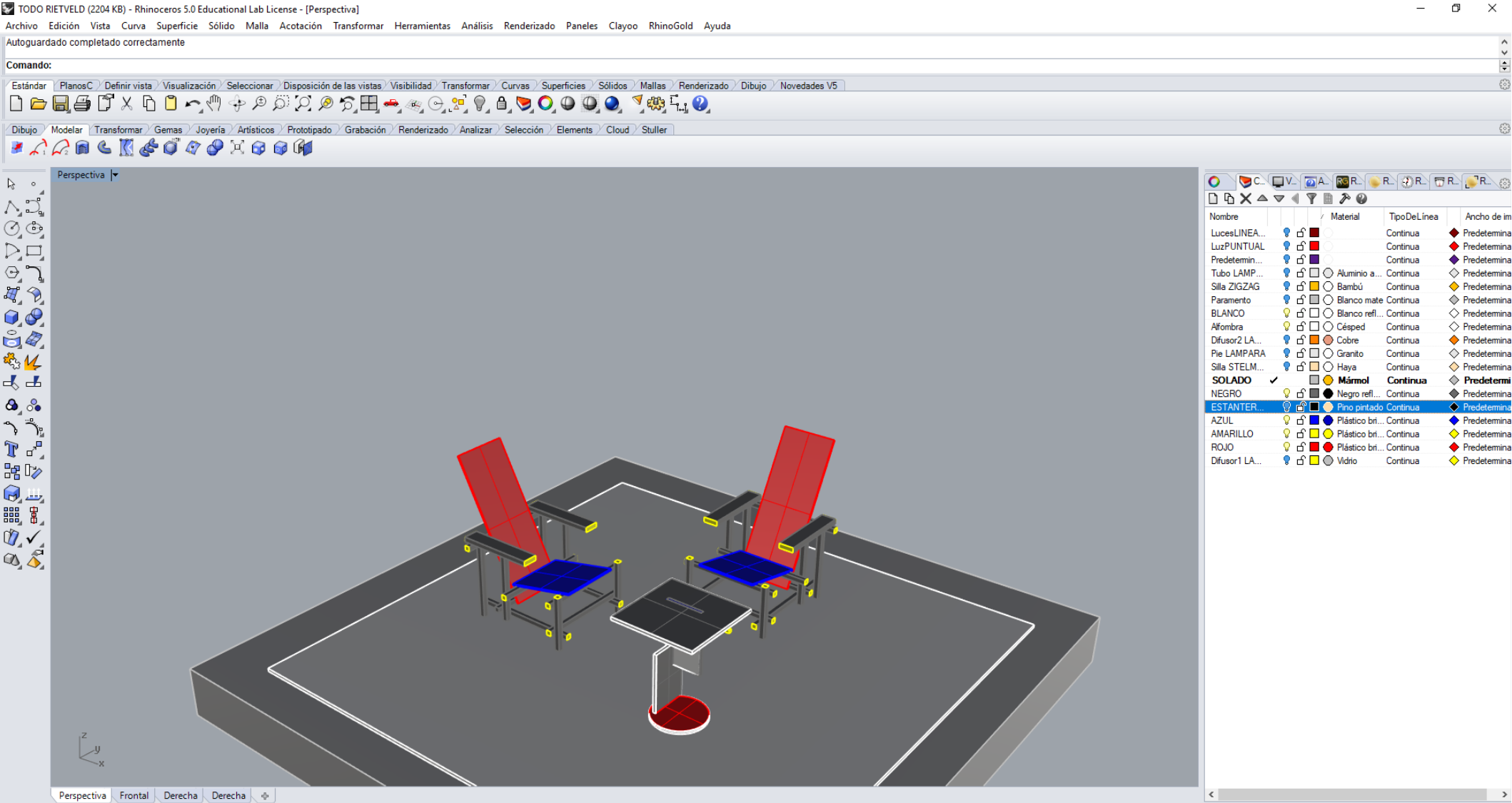
Estándar PlanosC Definir vista Visualización Seleccionar Disposición de las vistas Visibilidad Transformar Curvas Superficies Sólidos Mallas Renderizado Dibujo Novedades V5

Dibujo Modelar Transformar Gemas Joyería Artísticos Prototipado Grabación Renderizado Analizar Selección Elements Cloud Stuller



Nombre	Material	TipoDeLinea	Ancho de im
LucesLINEA...		Continua	Predetermina
LuzPUNTUAL		Continua	Predetermina
Predetermin...		Continua	Predetermina
Tubo LAMP...	Aluminio a...	Continua	Predetermina
Silla ZIGZAG	Bambú	Continua	Predetermina
Paramento	Blanco mate	Continua	Predetermina
BLANCO	Blanco refl...	Continua	Predetermina
Afombra	Césped	Continua	Predetermina
Difusor2 LA...	Cobre	Continua	Predetermina
Pie LAMPARA	Granito	Continua	Predetermina
Silla STELM...	Haya	Continua	Predetermina
SOLADO	Mármol	Continua	Predetermi
NEGRO	Negro refl...	Continua	Predetermina
ESTANTER...	Pino pintado	Continua	Predetermina
AZUL	Plástico bri...	Continua	Predetermina
AMARILLO	Plástico bri...	Continua	Predetermina
ROJO	Plástico bri...	Continua	Predetermi
Difusor1 LA...	Vidrio	Continua	Predetermina

MAQUETA VIRTUAL y ESTUDIO de ILUMINACIÓN y TEXTURAS con el PROGRAMA RHINOCEROS



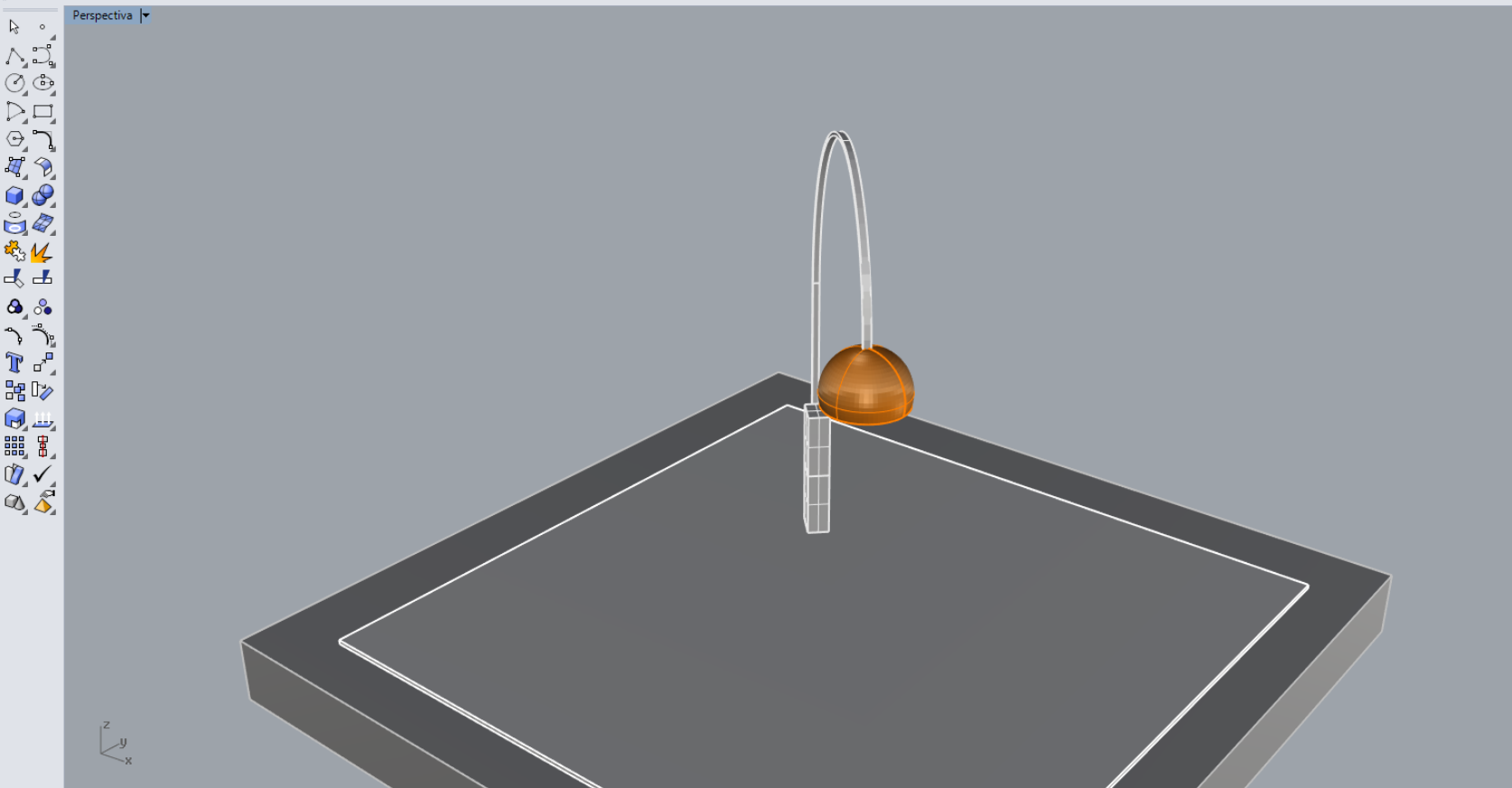
MAQUETA VIRTUAL y ESTUDIO de ILUMINACIÓN y TEXTURAS con el PROGRAMA RHINOCEROS

El modo de visualización se ha definido a "Sombreado".

Comando:

Estándar PlanosC Definir vista Visualización Seleccionar Disposición de las vistas Visibilidad Transformar Curvas Superficies Sólidos Mallas Renderizado Dibujo Novedades V5

Dibujo Modelar Transformar Gemas Joyería Artísticos Prototipado Grabación Renderizado Analizar Selección Elements Cloud Stuller



Nombre	Material	TipoDeLinea	Ancho de im
LucesLINEA...		Continua	Predetermina
LuzPUNTUAL		Continua	Predetermina
Predetermin...		Continua	Predetermina
Tubo LAMP...	Aluminio a...	Continua	Predetermina
Silla ZIGZAG	Bambú	Continua	Predetermina
Paramento	Blanco mate	Continua	Predetermina
BLANCO	Blanco refl...	Continua	Predetermina
Afombra	Césped	Continua	Predetermina
Difusor2 LA...	Cobre	Continua	Predetermina
Pie LAMPARA	Granito	Continua	Predetermina
Silla STELM...	Haya	Continua	Predetermina
SOLADO	Mármol	Continua	Predetermina
NEGRO	Negro refl...	Continua	Predetermina
ESTANTER...	Pino pintado	Continua	Predetermina
AZUL	Plástico bri...	Continua	Predetermina
AMARILLO	Plástico bri...	Continua	Predetermina
ROJO	Plástico bri...	Continua	Predetermina
Difusor1 LA...	Vidrio	Continua	Predetermina

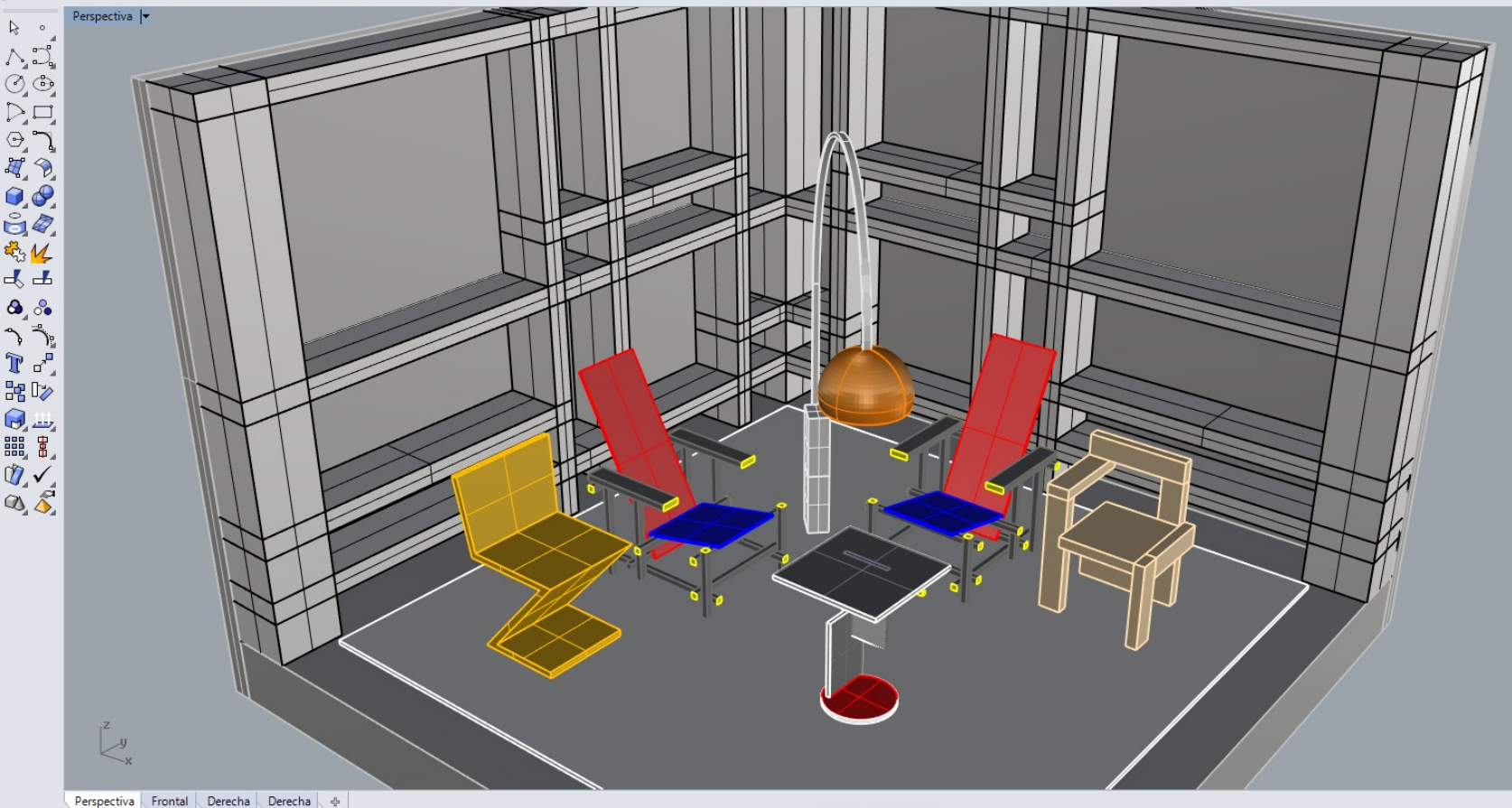
MAQUETA VIRTUAL y ESTUDIO de ILUMINACIÓN y TEXTURAS con el PROGRAMA RHINOCEROS

Autoguardado completado correctamente

Comando: |

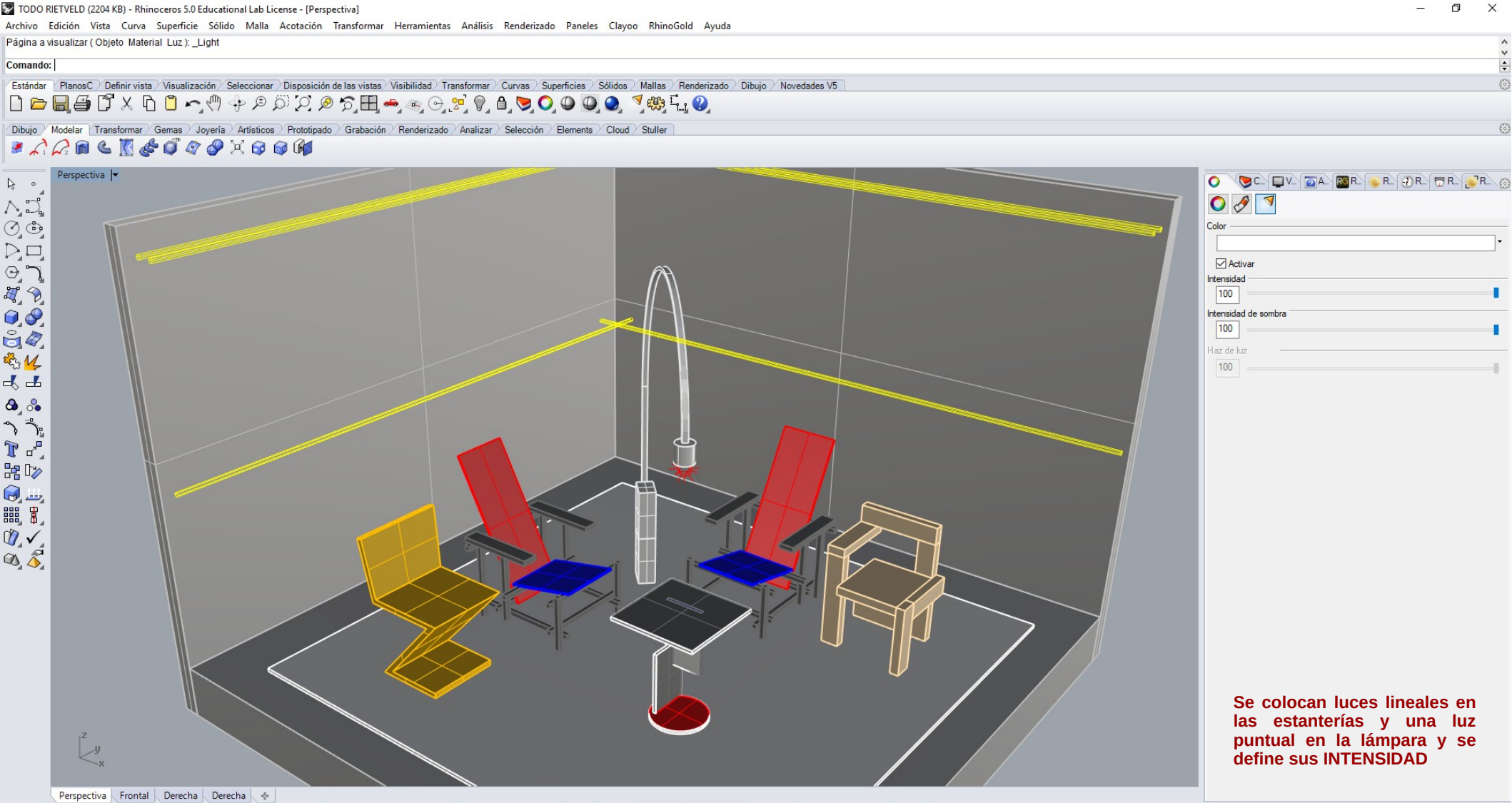
Estándar PlanosC Definir vista Visualización Seleccionar Disposición de las vistas Visibilidad Transformar Curvas Superficies Sólidos Mallas Renderizado Dibujo Novedades V5

Dibujo Modelar Transformar Gemas Joyería Artísticos Prototipado Grabación Renderizado Analizar Selección Elements Cloud Stuller



Nombre	Material	TipoDeLinea	Ancho de im
LucesLINEA...		Continua	Predetermina
LuzPUNTUAL		Continua	Predetermina
Predeterm...		Continua	Predetermina
Tubo LAMP...	Aluminio a...	Continua	Predetermina
Silla ZIGZAG	Bambú	Continua	Predetermina
Paramento	Blanco mate	Continua	Predetermina
BLANCO	Blanco refl...	Continua	Predetermina
Afombra	Césped	Continua	Predetermina
Difusor2 LA...	Cobre	Continua	Predetermina
Pie LAMPARA	Granito	Continua	Predetermina
Silla STELM...	Haya	Continua	Predetermina
SOLADO	Mármol	Continua	Predetermi
NEGRO	Negro refl...	Continua	Predetermina
ESTANTER...	Pino pintado	Continua	Predetermina
AZUL	Plástico bri...	Continua	Predetermina
AMARILLO	Plástico bri...	Continua	Predetermina
ROJO	Plástico bri...	Continua	Predetermina
Difusor1 LA...	Vidrio	Continua	Predetermina

MAQUETA VIRTUAL y ESTUDIO de ILUMINACIÓN y TEXTURAS con el PROGRAMA RHINOCEROS



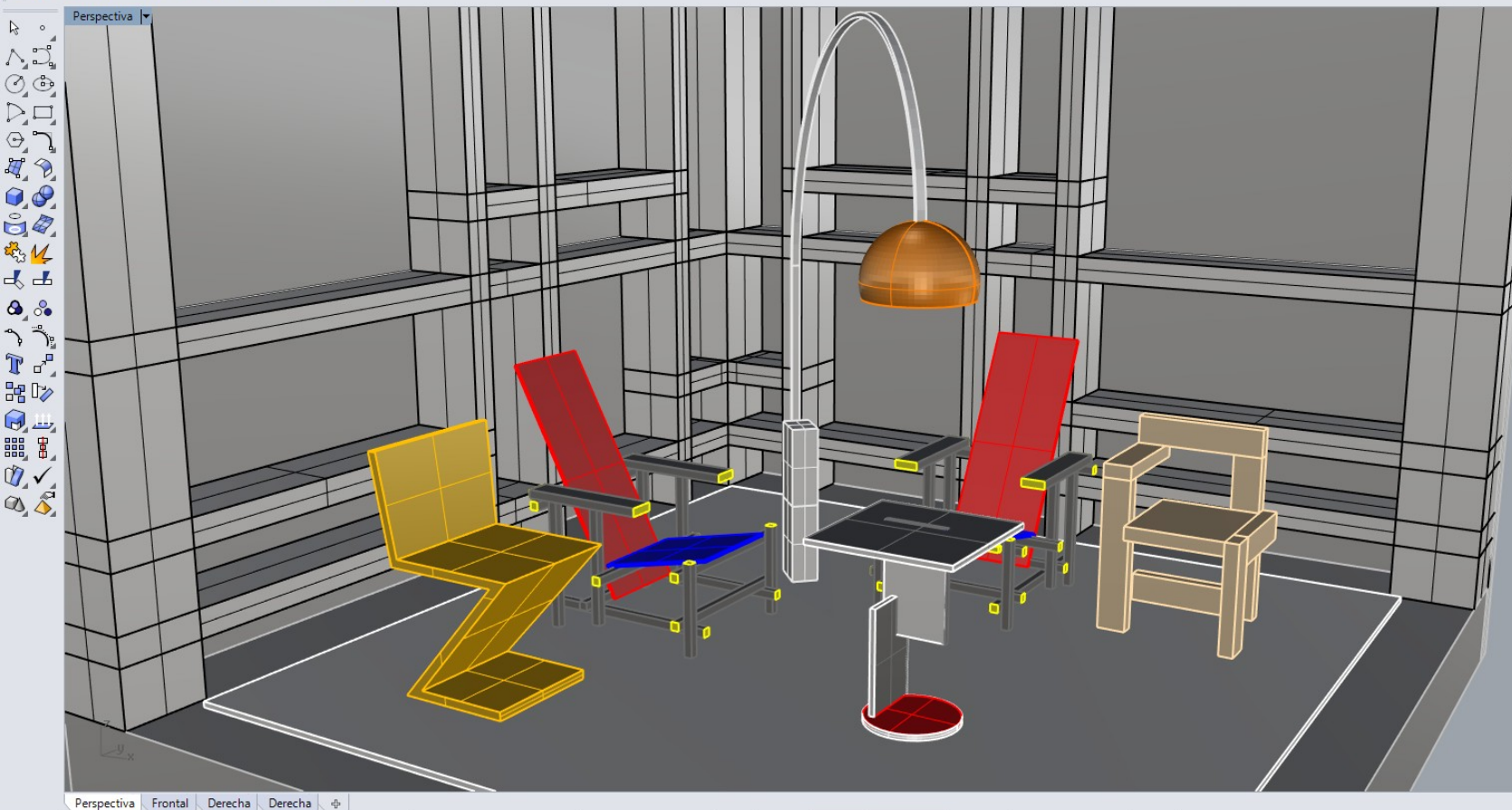
Se colocan luces lineales en las estanterías y una luz puntual en la lámpara y se define sus INTENSIDAD

MAQUETA VIRTUAL y ESTUDIO de ILUMINACIÓN y TEXTURAS con el PROGRAMA RHINOCEROS

Comando:

Estándar PlanosC Definir vista Visualización Seleccionar Disposición de las vistas Visibilidad Transformar Curvas Superficies Sólidos Mallas Renderizado Dibujo Novedades V5

Dibujo Modelar Transformar Gemas Joyería Artísticos Prototipado Grabación Renderizado Analizar Selección Elements Cloud Stuller



Nombre	Material	TipoDeLinea	Ancho de im
LucesLINEA...		Continua	Predetermina
LuzPUNT...		Continua	Predetermina
Predetermin...		Continua	Predetermina
Tubo LAMP...	Aluminio a...	Continua	Predetermina
Silla ZIGZAG	Bambú	Continua	Predetermina
Paramento	Blanco mate	Continua	Predetermina
BLANCO	Blanco refl...	Continua	Predetermina
Afombra	Césped	Continua	Predetermina
Difusor2 LA...	Cobre	Continua	Predetermina
Pie LAMPARA	Granito	Continua	Predetermina
Silla STELM...	Haya	Continua	Predetermina
SOLADO	Mármol	Continua	Predetermina
NEGRO	Negro refl...	Continua	Predetermina
ESTANTER...	Pino pintado	Continua	Predetermina
AZUL	Plástico bri...	Continua	Predetermina
AMARILLO	Plástico bri...	Continua	Predetermina
ROJO	Plástico bri...	Continua	Predetermina
Difusor1 LA...	Vidrio	Continua	Predetermina

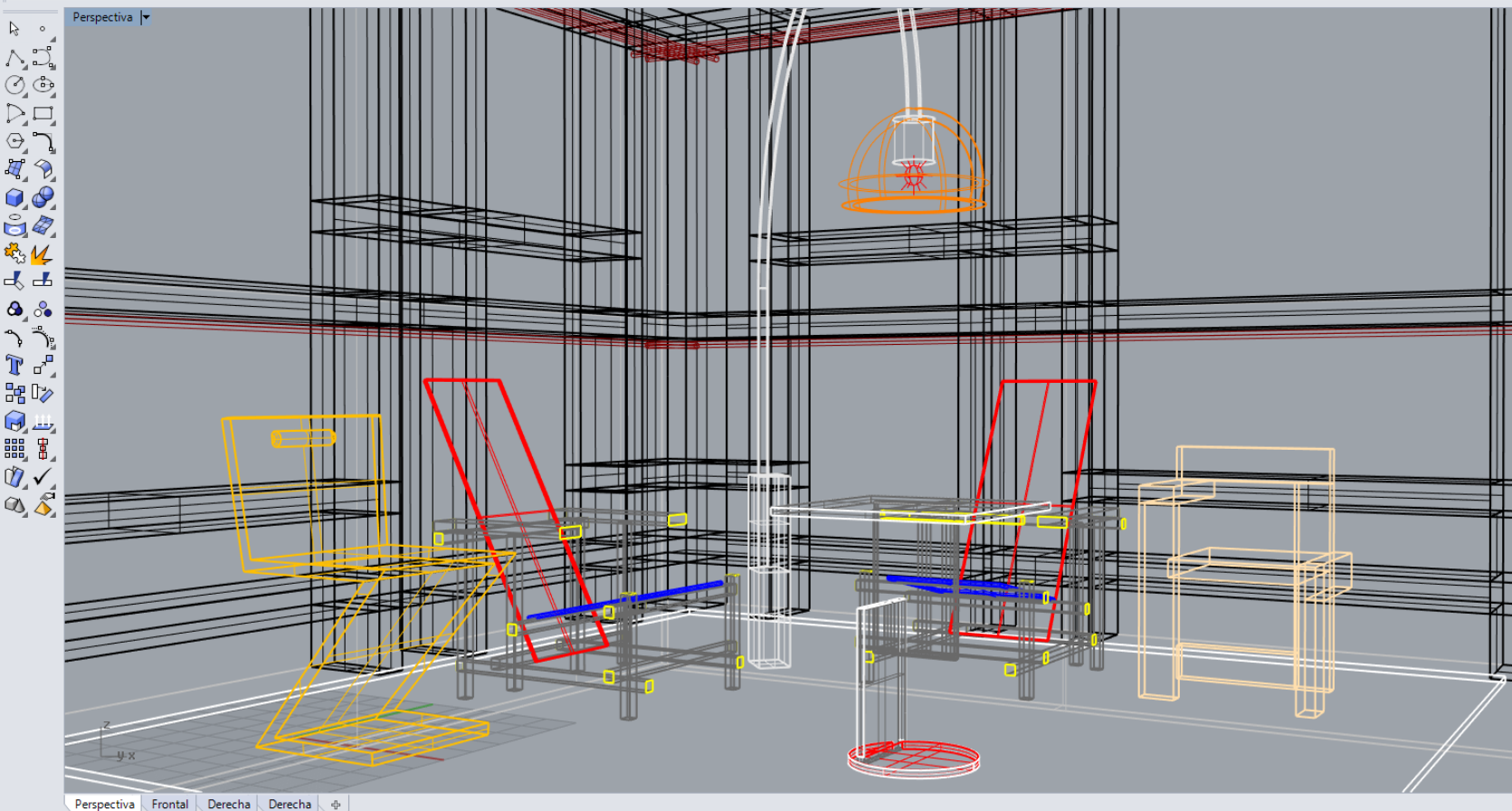
Con el modelado terminado elegiremos la vista a renderizar

El modo de visualización se ha definido a "Rayos X".

Seleccione los objetos para definir su modo:

Estándar PlanosC Definir vista Visualización Seleccionar Disposición de las vistas Visibilidad Transformar Curvas Superficies Sólidos Mallas Renderizado Dibujo Novedades V5

Dibujo Modelar Transformar Gemas Joyería Artísticos Prototipado Grabación Renderizado Analizar Selección Elements Cloud Stuller



Nombre	Material	TipoDeLinea	Ancho de im
LucesLIN...		Continua	Predetermi
LuzPUNTUAL		Continua	Predetermi
Predetermin...		Continua	Predetermi
Tubo LAMP...	Aluminio a...	Continua	Predetermi
Silla ZIGZAG	Bambú	Continua	Predetermi
Paramento	Blanco mate	Continua	Predetermi
BLANCO	Blanco refl...	Continua	Predetermi
Afombra	Césped	Continua	Predetermi
Difusor2 LA...	Cobre	Continua	Predetermi
Pie LAMPARA	Granito	Continua	Predetermi
Silla STELM...	Haya	Continua	Predetermi
SOLADO	Mármol	Continua	Predetermi
NEGRO	Negro refl...	Continua	Predetermi
ESTANTER...	Pino pintado	Continua	Predetermi
AZUL	Plástico bri...	Continua	Predetermi
AMARILLO	Plástico bri...	Continua	Predetermi
ROJO	Plástico bri...	Continua	Predetermi
Difusor1 LA...	Vidrio	Continua	Predetermi

Modelado terminado con visualización:

RAYOS X

El modo de visualización se ha definido a "Tinta".

Comando:

Estándar PlanosC Definir vista Visualización Seleccionar Disposición de las vistas Visibilidad Transformar Curvas Superficies Sólidos Mallas Renderizado Dibujo Novedades V5



Dibujo Modelar Transformar Gemas Joyería Artísticos Prototipado Grabación Renderizado Analizar Selección Elements Cloud Stuller



Nombre	Material	TipoDeLinea	Ancho de im
LucesLIN...		Continua	Predetermi
LuzPUNTUAL		Continua	Predetermi
Predeterm...		Continua	Predetermi
Tubo LAMP...	Aluminio a...	Continua	Predetermi
Silla ZIGZAG	Bambú	Continua	Predetermi
Paramento	Blanco mate	Continua	Predetermi
BLANCO	Blanco refl...	Continua	Predetermi
Afombra	Césped	Continua	Predetermi
Difusor2 LA...	Cobre	Continua	Predetermi
Pie LAMPARA	Granito	Continua	Predetermi
Silla STELM...	Haya	Continua	Predetermi
SOLADO	Mármol	Continua	Predetermi
NEGRO	Negro refl...	Continua	Predetermi
ESTANTER...	Pino pintado	Continua	Predetermi
AZUL	Plástico bri...	Continua	Predetermi
AMARILLO	Plástico bri...	Continua	Predetermi
ROJO	Plástico bri...	Continua	Predetermi
Difusor1 LA...	Vidrio	Continua	Predetermi

Modelado terminado con visualización:

TINTA

El modo sombreado de selección en vista está desactivado.

Comando:

Estándar PlanosC Definir vista Visualización Seleccionar Disposición de las vistas Visibilidad Transformar Curvas Superficies Sólidos Mallas Renderizado Dibujo Novedades V5

Dibujo Modelar Transformar Gemas Joyería Artísticos Prototipado Grabación Renderizado Analizar Selección Elements Cloud Stuller



Nombre	Material	TipoDeLinea	Ancho de im
LucesLIN...		Continua	Predetermi
LuzPUNTUAL		Continua	Predetermi
Predetermin...		Continua	Predetermi
Tubo LAMP...	Aluminio a...	Continua	Predetermi
Silla ZIGZAG	Bambú	Continua	Predetermi
Paramento	Blanco mate	Continua	Predetermi
BLANCO	Blanco refl...	Continua	Predetermi
Afombra	Césped	Continua	Predetermi
Difusor2 LA...	Cobre	Continua	Predetermi
Pie LAMPARA	Granito	Continua	Predetermi
Silla STELM...	Haya	Continua	Predetermi
SOLADO	Mármol	Continua	Predetermi
NEGRO	Negro refl...	Continua	Predetermi
ESTANTER...	Pino pintado	Continua	Predetermi
AZUL	Plástico bri...	Continua	Predetermi
AMARILLO	Plástico bri...	Continua	Predetermi
ROJO	Plástico bri...	Continua	Predetermi
Difusor1 LA...	Vidrio	Continua	Predetermi

Modelado terminado con visualización:

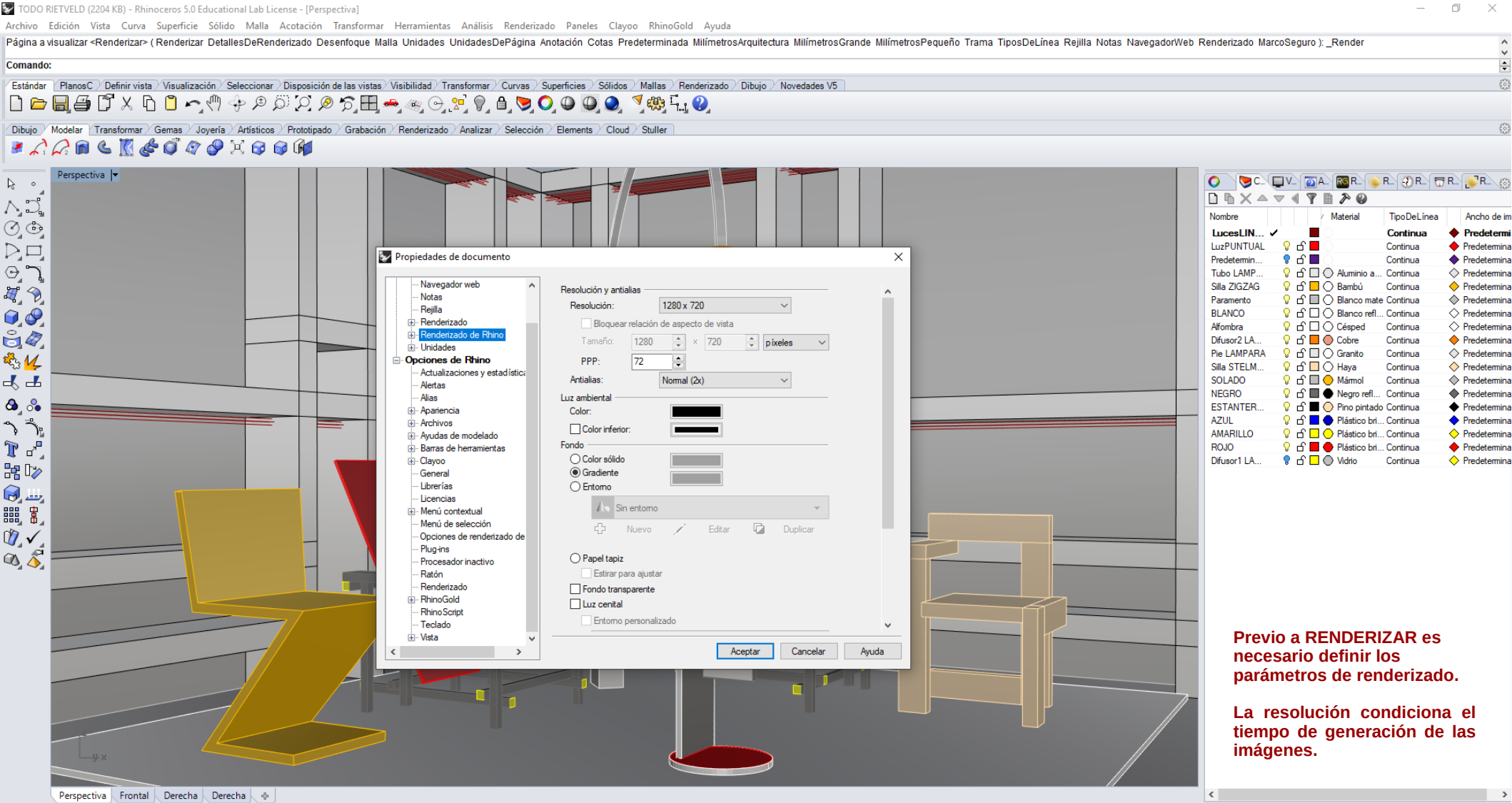
RAYOS X



Nombre	Material	TipoDeLinea	Ancho de im
LucesLIN...		Continua	Predetermina
LuzPUNTUAL		Continua	Predetermina
Predetermin...		Continua	Predetermina
Tubo LAMP...	Aluminio a...	Continua	Predetermina
Silla ZIGZAG	Bambú	Continua	Predetermina
Paramento	Blanco mate	Continua	Predetermina
BLANCO	Blanco refl...	Continua	Predetermina
Afombra	Césped	Continua	Predetermina
Difusor2 LA...	Cobre	Continua	Predetermina
Pie LAMPARA	Granito	Continua	Predetermina
Silla STELM...	Haya	Continua	Predetermina
SOLADO	Mármol	Continua	Predetermina
NEGRO	Negro refl...	Continua	Predetermina
ESTANTER...	Pino pintado	Continua	Predetermina
AZUL	Plástico bri...	Continua	Predetermina
AMARILLO	Plástico bri...	Continua	Predetermina
ROJO	Plástico bri...	Continua	Predetermina
Difusor1 LA...	Vidrio	Continua	Predetermina

Modelado terminado con visualización:

SOMBREADO PLANO



Previo a RENDERIZAR es necesario definir los parámetros de renderizado.

La resolución condiciona el tiempo de generación de las imágenes.

MAQUETA VIRTUAL y ESTUDIO de ILUMINACIÓN y TEXTURAS con el PROGRAMA RHINOCEROS

Renderizado con LUZ PUNTUAL activada



Renderizado con LUCES LINEALES activadas



Renderizado con TODAS las LUCES activadas (LUZ PUNTUAL y LUCES LINEALES)

