

Producto final



Roles
Logo
Equipos

Portfolio
Cuaderno equipo

Presentación



Criterios evaluación

- Identificar las características de un libro
- Elaborar retículas y páginas maestras.
- Organizar la página teniendo en cuenta sus diferentes elementos.
- Utilizar adecuadamente las distintas aplicaciones para la maquetación de un libro.

Estándares

- Identifica las características que tiene un libro como en Quijote
- Hacer páginas maestras y páginas maqueta.
- Conocer los Formatos de papel y de impresos.
- Componer La página sabiendo:
 - Su caja de composición.
 - Sus Proporciones.
 - Retículas. Generación y usos
- Preparar los elementos de una página y su distribución mediante las aplicaciones informáticas para la maquetación de un libro

Competencias Clave

- Realizar la maquetación y/o compaginación de los elementos gráficos según el material recibido y la orden de trabajo.
- Realizar el archivo de salida adaptado a las características finales de impresión o plataforma de salida.
- Resolver de forma responsable las incidencias relativas a su actividad, identificando las causas que las provocan, dentro del ámbito de su competencia y autonomía.

Activación conocimientos

- ¿Qué es un libro?
- ¿Cómo se hace un libro?
- ¿Qué partes tiene?
- ¿Qué parte del Quijote voy a seleccionar?

Nos organizamos

Nos informamos

Manos a la obra

Portfolio

Contenidos

Evidencias

Socialización Rica

El Quijote, Creación de un libro

- Video de cual es el proceso de formación de un libro
- Generación de un libro
- Pequeña presentación del libro y dejar los libros generados en la esquina del lector del instituto

- Presentación de los libros creados en la esquina del lector del instituto

Evidencias

- Distintos productos editoriales que existen
- Distintas metodologías para hacer maquetas
- Distintos tamaños de papel
- Composición de la página

Difusión

Metodología

Destreza de manejo de Adobe InDesign (programa para maquetar)

- En la esquina del lector del instituto presentación de vídeos de cómo se hace un libro

Evaluación

- Formato adecuado
- Selección de una parte del libro
- Maleta adecuada al producto final
- Composición de la maqueta adecuada
- Mandado de los elementos de los programas (Adobe InDesign):
 1. Crear documento
 2. Guías
 3. Márgenes
 4. Cajas de texto
 5. Composición
 6. Introducción de texto
 7. Etc.

