

WWW.AUTICMO.COM

GUÍA DE 50 APPS PARA EL USO DE PERSONAS CON TEA



**Descubre apps actualizadas para el
aprendizaje y desarrollo de personas
con TEA**

En esta Guía de 50 apps las siguientes categorías

1. Funciones cognitivas básicas
2. Ocio
3. Lenguaje Receptivo y Expresivo
4. Estimulación sensorial e inicio a la interacción
5. Autonomía y conocimiento del entorno
6. Juegos tangibles
7. Tecnología táctil + Realidad Aumentada
8. Agendas y apoyos visuales digitales

Funciones cognitivas básicas: atención, memoria y percepción

1. Tap the frog (ios y android). Minijuegos que nos ayudan a trabajar áreas como la atención, memoria, control de impulsos o la planificación estratégica y la velocidad de reacción. podemos elegir entre 28 fantásticos tipos de juegos. En modalidad contrarreloj (en un tiempo determinado) o sin limite de tiempo. Esta app está recomendada para cualquier edad, desde niños con 6 años en adelante, como adolescentes o adultos. Gráficos de alta calidad y gran diversidad de escenarios de juegos.

2. Autism Therapy with MITA. Es una aplicación de puzles que persigue el objetivo de estimular la percepción global, integrando diferentes objetos en un todo y partiendo de la idea de la percepción fragmentada, común en las personas con TEA.

3. Busy Shapes (IOS). Sencilla y atractiva app para el desarrollo de la discriminación que consiste en encajar diferentes formas con su silueta. Dispone de varios niveles de dificultad, con o sin distractores, así como la posibilidad de editar fondos y contenidos y de hacer una monitorización del rendimiento.

4. Match and find (IOS). Contiene una variabilidad de actividades específicas para el desarrollo de la memoria, atención y percepción. Con sencillos y visuales ejercicios de búsqueda, emparejamiento y secuenciación, la persona con TEA puede entrenar el desarrollo cognitivo tanto de forma autónoma como guiada. Los conceptos son funcionales y fácilmente reconocibles, como animales por ejemplo.

5. ABA Planet (IOS). Esta herramienta permite programar actividades de lenguaje expresivo y receptivo mediante el aprendizaje y asociación de conceptos. Se puede vincular a las actividades un refuerzo y la herramienta realiza un registro evolutivo de cada persona. En las diferentes versiones se proporcionan diversas categorías de imágenes originales dentro de la app y la posibilidad de incorporar imágenes propias desde el dispositivo.

6. Language Builder From Stages (IOS), herramienta con 6 actividades que permiten el entrenamiento y desarrollo de habilidades básicas, como el emparejamiento de iguales y semejantes, el lenguaje a nivel expresivo y receptivo.

7. See Touch Learn (IOS) permite crear tableros de actividades de discriminación de conceptos y aprendizaje receptivo y expresivo mediante bibliotecas gratuitas y de pago. Esta herramienta permite personalizar cada tablero, adecuándolo a las necesidades de cada persona. Además facilita un sistema de seguimiento y permite compartir sesiones de trabajo entre profesionales y familias.

8. Speak Colors (IOS) aporta ejercicios que permiten asociar un color a un objeto.

9. Teacher's pack (grupo my First APP) Estas actividades son una línea de juegos sencillos que se enfocan en el desarrollo de habilidades perceptivas y de categorización en tres niveles: conceptos idénticos, semejantes y abstractos.

10. Match Maker plus Quiz Creator (Web) es una herramienta pensada para la creación de actividades de emparejamiento. Contiene diferentes actividades predeterminadas, pero da la posibilidad de poder editar todos los contenidos y crear nuevos. El modo de interacción se lleva a cabo de dos formas diferentes: 'Quiz', en el que hay que buscar la imagen igual o similar a una imagen dada previamente, y el modo 'Juego', donde el objetivo consiste en encontrar las parejas de imágenes iguales o relacionadas, que van desapareciendo de la pantalla.

11. Find it: objetos ocultos (ios y android) consiste en encontrar el dibujo igual al modelo, entre muchos estímulos distractores, en el menor tiempo posible. Permite elegir entre 3 niveles de dificultad y favorece la atención, la discriminación visual, la velocidad de procesamiento y la orientación espacial.

12. Memoria juegos 4+ (iOS y Android) ofrece 7 juegos con la dificultad configurable para estimular áreas como la atención, concentración, percepción o la memoria.

13. Kiko's thinking time (iOS y Android) es un juego sencillo e intuitivo que estimula también habilidades de atención, memoria y percepción a través de divertidos juegos, configurables y con ayudas visuales y refuerzos que facilitan la comprensión y la motivación.

Ocio

14. Turn Taker (IOS): Permite definir unos tiempos máximos y gestionar después los cambios de turno. Está pensada para dos jugadores, típicamente sentados frente a frente, y muestra el momento en el que llega el turno de un jugador mediante una mano que señala hacia un lado u otro del dispositivo.

15. iPrompts (IOS) incluye una serie de herramientas, entre ellas un temporizador visual, que muestra en forma numérica y mediante una barra de color el tiempo restante de uso de un determinado objeto, o de una acción que aparece mediante una imagen.

16. Niki play (IOS)

17. Garage Band (IOS) Esta app disponible para iPad, ofrece una amplia variedad de interacción, tanto por la diversidad de instrumentos que ofrece, como por las posibilidades de edición de sonidos. Lúdica y muy completa, permite reforzar incluso, los aprendizajes adquiridos en el uso de instrumentos físicos. Además permite grabar vistas y realizar nuestra propia música.

Lenguaje receptivo y expresivo

18. Wonderkind (IOS y android). Aplicaciones de objetos ocultos entre láminas interactivas con un diseño muy cuidado. Los usuarios pueden hacer descubrimientos al tocar la pantalla, explorar e ir aprendiendo a la vez vocabulario, entendiendo situaciones cotidianas, etcétera. Dispone de varias aplicaciones muy parecidas donde se trabajan diversas temáticas: bomberos, animales de circo, la ciudad, el aeropuerto y otros.

19. Léxico Cognición (iOS) es una aplicación que se centra en la comprensión del lenguaje, el vocabulario, la retención de información y el entrenamiento auditivo. Los ejercicios consisten en la asociación de un texto y/o audio a imágenes que deben coincidir con una descripción. Esta descripción contiene dos criterios y la selección implica reconocer estos dos atributos entre doce posibilidades. A medida que se van resolviendo las actividades aparece una imagen.

20. Adivinanzas (iOS, Android) es una aplicación que contiene más de 200 adivinanzas con dos niveles de dificultad. Propone acertar la palabra entre diferentes temas generales: animales, nombres, cosas de casas, frutas, plantas, etcétera. El texto está escrito en letra caligráfica.

21. Maxilotos Nathan (ios, android) (vida cotidiana, alimentos y animales) lotos para reforzar el léxico receptivo. . Las cinco actividades propuestas se presentan ordenadas del mismo modo, facilitando al alumno el modo de respuesta: Loto, Imágenes, Siluetas y Memory. Finalmente, nos detenemos en ¿Quién soy? Aquí al usuario se le pide un nivel de comprensión de lenguaje superior: debe reconocer qué términos de los presentados anteriormente cumplen con las descripciones. El jugador debe dar una respuesta motora señalando todas las imágenes que contienen los atributos requeridos hasta que finalmente sólo queda uno reúne todas las características. Las instrucciones se pueden volver a escuchar en cualquier momento. Cabe distinguir estas aplicaciones por ser un entorno de trabajo claro e intuitivo que destaca visualmente por la calidad de la locución y sus imágenes.

22. Conversation Therapy (IOS) es una aplicación con más de 300 fotografías reales y más de 10 preguntas diferentes, pensadas para promover la expresión oral y el desarrollo de estrategias del discurso espontáneo, entre otros aspectos. Inicialmente se pueden elegir las categorías de trabajo (entorno, situaciones sociales, salud, familia, etcétera) y posteriormente ir ampliando el abanico. Esta app plantea a partir de una imagen diferentes cuestiones para describir, definir, relacionar, narrar, decidir y deducir, entre otras tareas, permitiendo al profesional conducir la actividad de forma pautada y evaluar el resultado (con tres niveles) para poder hacer un seguimiento. Una de las

opciones de configuración más interesantes es que el contenido se clasifica para grupos de niños, adolescentes y adultos. Esta app es especialmente recomendable para desarrollar estrategias conversacionales y estimular la habilidad para expresar opiniones personales e intercambiar puntos de vista.

23. Puppet Pals (ios) y Toontastic (ios, android). Permiten realizar narraciones creativas y compartirlas. Estas dos herramientas permiten crear una historia utilizando, en tiempo real, la animación de los personajes con la grabación de audio. Las ilustraciones son modernas y con un diseño cuidado. Contienen gran variedad de escenarios y objetos a elegir.

Estimulación sensorial e interacción básica

24. Miracle Modus (android). Proporciona una interacción entre música y elementos visuales en movimiento que genera una sensación de calma y tranquilidad.

25. Starry Night (ios y android) Permite interactuar con una de las obras de Vang Gogh de una forma muy relajante.

26. Narangi (Android). Emite vibraciones mientras se dibuja.

27. Fingerpaint with sounds (Android, ios) (analizada en el blog de auticmo). Combina música y colores que se activan solo cuando el usuario está interactuando con la pantalla, generando situaciones estimuladoras completamente controladas por el mismo.

28. Mini Zoo (ios, Android) permite interactuar con distintas animaciones obteniendo resultados divertidos y sorprendentes.

29. Sound Shake (ios, Android) muestra una serie de formas en movimiento que pueden desplazarse con los dedos o moviendo la tableta en distintas direcciones.

30. Somantics (Windows PC) es una suite de aplicaciones que utilizan el tacto, el gesto y la entrada de cámara para alentar, capturar y amplificar los intereses de personas con TEA. Su finalidad es la de promover una mayor conciencia de sí mismas, confianza e independencia. La interacción con Somantics es repetitiva, fluida y muy expresiva, permitiendo al usuario explorar libremente cada una de las aplicaciones, con o sin ayuda. Fomenta la autonomía y aporta un espacio para la expresión personal mediante el arte, el gesto y las palabras.

31. Pop globos (Android e IOS): un clásico juego de globos con gráficos muy atractivos, fondos dinámicos y música estimulante. Ofrece diferentes modos de interacción, tipos de letras y animales refuerzan auditivamente nombrando el contenido. Ideal para reforzar la imitación verbal de forma divertida.

32. Fireworks: sencilla app sobre la que podemos elegir un fondo negro u oscuro de una ciudad. Al contacto, se generan fuegos artificiales de diferentes tipos según la interacción

33. Touch trainer (IOS) esta app tiene como objetivo específico aprender el manejo e interacción con dispositivos táctiles.

34. PepLight (ios, android) sencilla app que simula la forma de la mano al contacto con el dispositivo. Similar a los juegos de imanes y texturas para niños. Fantástica como reforzador.

Autonomía y conocimiento del entorno

35. Pepi Bath (IOS, android), en su versión humana o animal, permite ejecutar de manera muy interactiva y divertida diferentes acciones de higiene en el cuarto de baño

36. Toca Boca (android, IOS). Ofrece otro estilo de personajes, algunos de ficción, y presenta un número mayor de aplicaciones, que se desarrollan también en todo tipo de escenarios. Se puede cocinar, cortar el pelo, hacer música, ir en tren, interactuar en una casa o en un pueblo con sus habitantes, comprar, acudir a la escuela o experimentar, entre muchas otras opciones.

37. Avokiddo (Android, IOS). Ofrece un amplio repertorio de aplicaciones con buena calidad en sus gráficos y efectos y diferentes temáticas, entre las que destacan las que desarrollan el pensamiento creativo y el uso de las emociones. Unos simpáticos monstruos guían a los usuarios de las aplicaciones a través de los distintos juegos basados en escenarios, de forma muy sencilla.

Juegos tangibles

38. Play Osmo (IOS). Se trata de un conjunto de juegos manipulables (un tangram con fichas de plástico, un juego de letras del abecedario, un juego de números...) que se acompaña de dos accesorios para el iPad (una peana y un pequeño espejo reflector que se coloca sobre la cámara frontal). Estos accesorios convierten la pantalla en una guía visual de lo que se ha de hacer con los objetos. Gracias al reflector, el iPad puede “ver” en todo momento lo que el niño está haciendo y darle pautas visuales, paso a paso, para que vaya progresando en el juego. Por ejemplo, en una figura de tangram le muestra la plantilla de la figura a copiar, rellenando con color las piezas que ya ha colocado. La mesa o superficie sobre la que se colocan las piezas se convierte en la zona de juego, lo que facilita que varios niños puedan participar de forma colaborativa o competitiva (en función del juego) y divertirse juntos.

39. Marbotic (IOS) ofrece una caja con diez números de madera que se han de colocar sobre la pantalla. Aquí el iPad no los reconoce a través de la cámara; se basa en unas almohadillas de goma que llevan incrustadas los números en su parte posterior y que son detectadas al entrar en contacto con la pantalla. Las *apps* 10 dedos ([Android](#), [iOS](#)), Hasta 100 ([Android](#), [iOS](#)) o Más o menos ([Android](#), [iOS](#)) suponen una forma lúdica de aprender los conceptos numéricos. Marbotic ha estrenado también una línea de apps con un formato similar al de los números de madera y que permiten trabajar las letras.

40. Beasts of Balance (ios, android) propone un juego de construcción de torres con distintos elementos, que ejecutan una acción en la pantalla. Como aspecto novedoso en este producto, se puede destacar la capacidad de reproducir la acción en el televisor, propiciando un entorno de juego colaborativo idóneo para la participación de más de una persona.

Táctil + Realidad Aumentada

41. HP Reveal (IOS) permite entrenar a la tableta para reconocer determinados objetos y ofrecer la información multimedia cada vez que éstos se coloquen frente a la cámara. Esta app se puede utilizar con diversos fines, como el juego. Por ejemplo, realizando yinkanas en las que los participantes han de avanzar a través de las pistas escondidas en cada uno de los objetos.

42. Quiver (Android, IOS) aplica la realidad aumentada a unos dibujos previamente coloreados por la persona.

43. Osito Parker (Android, IOS) combina elementos tangibles con realidad virtual utilizando como personaje a un juguete clásico infantil.

Agendas y planificadores visuales

44. IPrompts Pro (ios) app que cuenta con muchos recursos para gestionar el tiempo, organizar y planificar rutinas, crear secuencias con pictogramas; así como un temporizador, un apartado para ayudar con las elecciones y la toma de decisiones y la posibilidad de hacer historias sociales adaptadas a cada persona.

45. Agenda de pictogramas (ios) app muy sencilla para organizar las rutinas diarias que divide el día en mañana, tarde y noche y permite insertar pictogramas de ARASAAC, utilizar fotos, o incluso dibujar manualmente la tarea o acción que se quiera representar

46. Pictograma Agenda (android) emplea imágenes para crear una secuencia de actividades o tareas. Por un lado, destaca el acceso directo a los servidores de ARASAAC para la descarga de pictogramas de forma directa. Y por otro lado, la posibilidad de guardar varias agendas en el propio dispositivo para visualizarlas en cualquier momento, sin necesidad de crearlas desde cero. La interfaz muestra un tablón de corcho y los pictos van aumentando de tamaño según suceden las diferentes acciones a realizar; con un simple clic se da por finalizada la actividad y desaparece, mientras destaca en grande la siguiente a completar en el momento actual.

47. Niki agenda (ios y android) es un calendario visual con semana vista o día actual; divide la jornada en tres franjas: mañana, tarde y noche y permite marcar cada imagen con un símbolo de estado (hecha, próxima, cancelada) o de tipo (preferida, premio, programada). Incorpora un sistema de economía de fichas y pictogramas propios, aunque se pueden añadir imágenes.

48. Pictoagenda. Esta página también ofrece la posibilidad de crear secuencias de pictos para organizar las actividades del día. Incorpora múltiples opciones para diseñar agendas ajustadas a las necesidades de cada persona, permitiendo imprimirlas, compartirlas o enviarlas, y manteniendo siempre la privacidad.

49. Pictorario (android). Son agendas visuales en forma de reloj, que separan cada actividad con colores diferentes y conforme avanza la aguja de la esfera el usuario sabe qué actividad toca llevar a cabo. Permite adaptar la visualización a diferentes modos: día lectivo o completo, tarde después del cole o antes de ir al cole e incluye opciones de configuración para elegir el tamaño de los iconos, activar alarmas. Por otro lado no permite incluir fotos hechas con la cámara. El hecho de utilizar la interfaz de un reloj, facilita la organización general del día de manera clara, indicando qué se espera en cada momento, cuánto dura cada actividad y qué sucederá a continuación. Puede resultar de gran utilidad para comparar de manera visual el tiempo destinado al ocio, descansar, estudiar...

50. PictoPlan (IOS). Cuenta con la posibilidad de añadir una alarma para recordar las diferentes tareas. La configuración predeterminada es a semana vista, pero permite verlo día a día y cambiar los colores para adaptar la interfaz al usuario. En ocasiones puede estructurarse la semana marcando cada día de un color diferente, pero en otros casos puede ser más interesante diferenciar los días laborables del fin de semana o en casos donde los padres están separados, por ejemplo, puede ser interesante asignar un color en función de donde se pernocta, para dar una clave visual al niño con TEA acerca de dónde y con quién pasará la noche. Se pueden incluir fotografías propias de la app, del dispositivo o de internet, y lo más interesante, también videos o sonidos. En añadido la aplicación permite clonar los días, ocultar o no las tareas realizadas, poner un checklist para marcar las completadas, bloquear o abrir la posibilidad de editar y compartir la agenda por internet con otros dispositivos o personas. Está en inglés, pero los textos de las palabras son editables.

Esperamos que te resulte útil nuestra Guía de 50 apps para el aprendizaje y desarrollo integral de personas con TEA. Podrás encontrar muchas de ellas analizadas en profundidad en nuestro BLOG www.auticmo.com/blog y en nuestras redes sociales **Facebook, Instagram y Twitter @auticmo**. Puedes escribirnos a info@auticmo.com y



responderemos encantados todas tus dudas. Seguiremos ampliando contenidos y actualizando información acerca de nuevas apps y recursos.