

IES MARIANO QUINTANILLA

Curso: **Codice TIC 2021/2022. Escaneo, edición e impresión 3D**

Mayo 2022

Objetivos

Los principales objetivos de las sesiones son:

- Conocer los objetos 3D y sus distintos formatos
- Diferenciar los formatos para trabajar con objetos 3D
- Conocer diferentes programas básicos para visionar objetos
- Conocer diferentes programas para la edición de objetos
- Utilizar los programas anteriores para arreglar objetos escaneados tanto para la impresión 3D como para su visionado y utilización en el aula o incorporarlos a páginas web.

SESIÓN 1

Presentación de programas básicos para visionar y editar objetos.

Con los objetos escaneados en sesiones anteriores y teniendo en cuenta que la mayoría de los asistentes al curso desconocen las posibilidades de trabajo con objetos 3D, se hace conveniente informar de programas básicos que se tienen en el sistema operativo, por ejemplo Windows 10. Se distinguen programas exclusivamente de visionado de los que tienen alguna pequeña característica de edición. Estos programas son:

- *Visor 3D*
- *3D Builder*
- *Print 3D*
- *Paint 3D*

Vistos estos programas, se observa la necesidad de programas de edición que permitan arreglar los objetos escaneados con Revopoint en sesiones anteriores. Para ello, se ven las características fundamentales del programa Revo Studio que la marca ofrece de manera gratuita.

SESIÓN 2

Presentación del programa Meshmixer para editar y modificar objetos

Con la intención de manipular, para su arreglo o su preparación para imprimir en 3D, se presentan diferentes programas que permiten muchas más modificaciones que Revo Studio. Como introducción a estos programas, que se necesitaría tiempo para utilizarles con soltura, se presenta Meshmixer de Autodesk. Se hace hincapié en las herramientas fundamentales y en conocer las diferentes posibilidades que ofrece.

Manuel E. Serrano Caballero