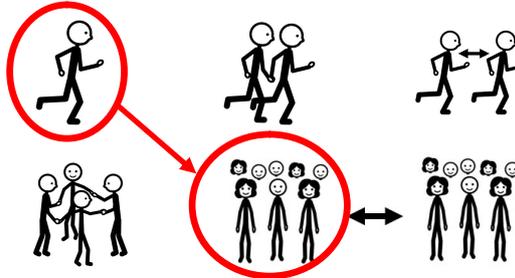


# TULA

## MATERIAL



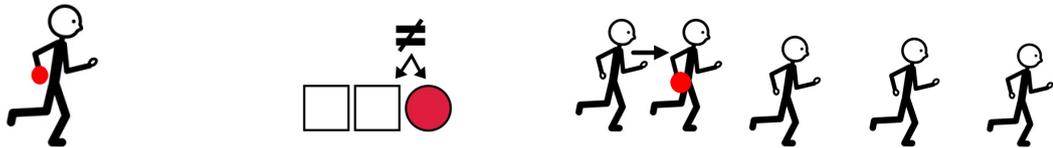
## TIPO DE JUEGO



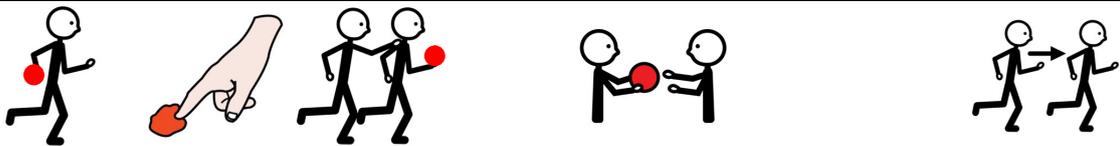
## PARTICIPANTES

3-∞

## DESCRIPCIÓN DEL JUEGO



UN JUGADOR CON UN OBJETO PERSIGUE A LOS DEMAS



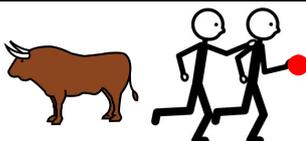
SI TOCA A OTRO JUGADOR, LE ENTREGA EL OBJETO Y ÉSTE PERSIGUE

## VARIANTES



COLOCAR "CASAS":

DENTRO NO SE PUEDE PILLAR



TORITO EN ALTO:

SI ESTAS SIN TOCAR SUELO, ES CASA

**FOTOS**

