

- *A partir de esa plantilla gracias a un tutorial y unos códigos, he realizado mi tarea.*

TUTORIAL

objet qui se déplace	Agrupar con el elemento que queremos que se desplace.
destination 0	Elemento duplicable. No se debe agrupar con nada. Debe colocarse en la ubicación deseada de modo que la esquina superior izquierda del elemento se corresponda con la esquina superior izquierda del grupo de objetos móviles cuando se encuentra en la posición correspondiente.
zone de clic 0	Elemento duplicable. Agrupar con el elemento que cliquearemos para que comience el movimiento a su destino asociado.
A ne pas retirer, contient le script pour le movitevit	Función - DEJAR DENTRO DEL LIENZO Elemento para dejar en la página, contiene el script necesario para el correcto funcionamiento de la extensión. También sirve como botón de depurador.
groupe à afficher 0	Elemento duplicable y opcional que aparece una vez que el objeto en movimiento llega a su destino .

objet qui se déplace

destination 0

zone de clic 0 zone de clic 1

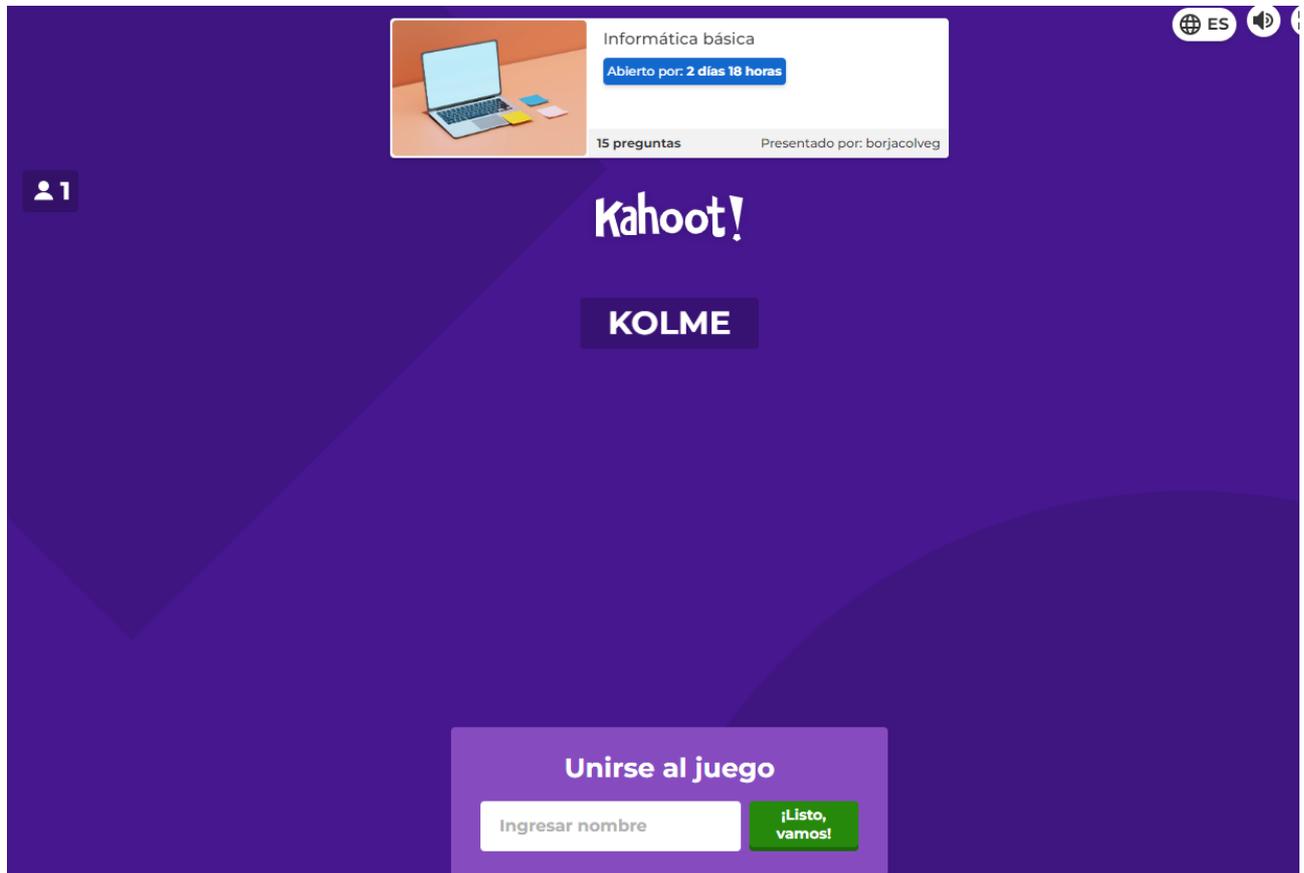
A ne pas retirer, contient le script pour le

groupe à

- Para elaborar la tarea final, me he decantado por la modalidad itinerario. Ya que en mi centro soy docente de informática he decidido escoger esta temática.



- *La tarea trata en que los alumnos encuentren el ejercicio de “Kahoot!” que tienen que realizar. Mediante la selección de diferentes objetos, y el feedback que den estos en la pantalla tendrán que llegar al enlace del ejercicio propuesto.*



- *Como he comentado antes soy docente de un Taller de informática básica, y hay alumnos de una edad avanzada que no dominan el movimiento del ratón y los enlaces. Por eso, es una tarea interesante para que practiquen.*
- *El enlace para la tarea, “Mario aprende informática” es el siguiente:*

<https://view.genial.ly/637f83c4e23344001163189c/interactive-content-mario-aprende-informatica>