

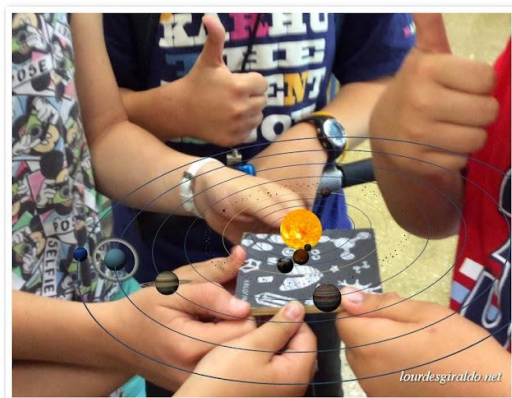
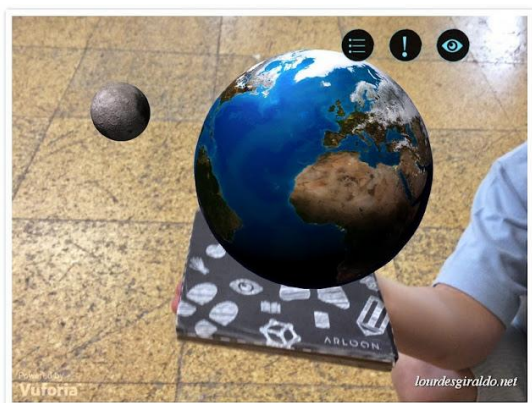
**Selección de aplicaciones basadas en realidad aumentada, que según tu criterio sean más interesantes. Las dos primeras deberán ser de las aplicaciones vistas en el curso y otras dos aplicaciones obtenidas de tu investigación por la red.**

### **Arloon Solar System:**

Arloon Solar System permite sumergirnos en el asombroso mundo de la astronomía de la forma más didáctica y lúdica. Con ella podemos aprender los cuerpos celestes que componen nuestro sistema solar como si estuvieran al alcance de nuestra mano.

¿Qué podemos ver y hacer con esta aplicación?

- El sistema solar: su ubicación en la Vía Láctea.
- Propiedades del sistema solar
- Identificar distintos cuerpos celestes.
- Planetas del sistema solar
- La Tierra y la Luna.
- Ampliar nuestro vocabulario en distintos idiomas.



### **Merge Cube**

Mediante este cubo los niños pueden experimentar la realidad aumentada con sus manos.

Una de las ventajas que tiene es que se puede comprar o también construir a partir de una plantilla que se puede descargar de internet.



Pero la desventaja principal es que la aplicación es de pago, aunque tiene un periodo de prueba.

Dentro de la aplicación se pueden visualizar distintos tipos de imágenes desde el cuerpo humano, animales o monumentos de diferentes países.

Me parece una aplicación muy interesante, motivadora y sobre todo, útil para los maestros y maestras de la etapa de infantil.

### **Magic t-shirt:**

En mi clase de 4 años comenzamos a trabajar el proyecto del cuerpo humano. Para que los niños aprendiesen el aparato digestivo de forma lúdica y mágica utilizamos la aplicación Magic t-shirt.

Con esta aplicación se puede explorar los distintos sistemas del cuerpo humano por separado: óseo, respiratorio, circulatorio, digestivo, muscular, urinario y linfático.

Está compuesto por una camiseta en la que viene impreso un código que al ser apuntado con la cámara del dispositivo en el que tenemos instalada la app se ven los órganos y sus nombres.



Además, nos permite hacer fotografías, guardarlas y compartirlas.

Sin duda es una de las mejores aplicaciones que he utilizado en mi aula ya que para ellos ha sido magia ver sus órganos.

### **Quiver**

Me decanté por esta aplicación porque permite a los niños dar vida a sus creaciones a través de plantillas que se pueden descargar por internet. Simplemente se imprimen las plantillas que queremos utilizar, los niños colorean los dibujos y, mediante su escaneado en la aplicación dan vida a esos dibujos.

Las páginas disponibles para colorear de Quiver incluyen:

– Páginas educativas (Tierra, volcán y una célula animal).

- Animales de Nueva Zelanda (Kea, pingüino rojigualdo, kiwi...).
- Distintos animales (mariposa, dinosaurio, caballo y un tiburón).

La próxima semana utilizaré esta app para Halloween ya que hay una plantilla que consiste en una calabaza. ¡Será una actividad muy inspiradora, educativa y emocionante, además de terrorífica!!

