



H5P

¿Qué recursos y actividades
podemos crear con H5P?



Información general

Existe una gran variedad de recursos para presentar contenidos como: Presentaciones interactivas

- Vídeos interactivos
- Líneas de tiempo
- Grabaciones de audio
- Gráficas

También es posible crear actividades, como juegos y ejercicios con preguntas de todo tipo:

- Quiz de aritmética
- Juego de memoria
- Ejercicios de arrastrar y soltar palabras o imágenes
- Rellenar huecos
- Marcar palabras
- Selección múltiple
- Verdadero/falso

Se puede ver un listado completo de las aplicaciones disponibles en:

<https://h5p.org/content-types-and-applications>

Interactive Video:



(Video interactivo) – Un tipo de contenido de video interactivo que le permite al profesorado añadir preguntas de opción múltiple y preguntas de llenar el hueco, texto emergente y otros tipos de interacciones a sus videos usando solamente un navegador web. Quizá La aplicación más potente e interesante.

<https://h5p.org/interactive-video>

Course Presentation:



(Presentación de curso) – Un tipo de contenido de presentación que le permite al docente añadir interacciones de opción múltiple, llenar los huecos, textos y otros tipos a sus presentaciones.

<https://h5p.org/presentation>

Accordion



Definiciones con su significado que se muestra al pinchar en cada palabra.

<https://h5p.org/accordion>

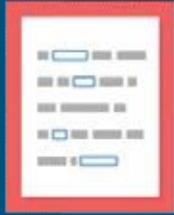
Drag the words



(Arrastrar las Palabras) – Un tipo de pregunta que le permite a los docentes el crear retos basados en texto donde los alumnos deben arrastrar y soltar palabras hacia huecos en oraciones. Excelente para entrenamiento en idiomas.

<https://h5p.org/drag-the-words>

Fill in the blanks



(LLenar los huecos) – Un tipo de pregunta que le permite a los docentes el crear preguntas para llenar los huecos, también conocidas como exámenes cloze.

<https://h5p.org/fill-in-the-blanks>

Find the hotspot / find multiple hotspot



Un tipo de pregunta que le permite a los docentes el crear un examen basado en imagen donde el estudiante debe encontrar el punto correcto en una imagen.

<https://h5p.org/image-hotspot-question>

<https://h5p.org/find-multiple-hotspots>

Flashcards



Las flashcards a menudo son usadas en el aprendizaje de idiomas para practicar palabras y expresiones. Las flashcards también pueden usarse para presentar problemas matemáticos o para ayudarle a los estudiantes a recordar hechos como fechas históricas, fórmulas o nombres.

<https://h5p.org/flashcards>

Guess the answer



(Adivine la respuesta) – Un tipo de contenido que le permite a los docentes el crear retos en donde el alumnado debe adivinar una respuesta basada en una imagen.

<https://h5p.org/node/2398>

Image Juxtaposition



Crea imágenes interactivas pudiendo comparar una fotografía con el antes y el después.

<https://h5p.org/image-juxtaposition>

Mark the words



(Marque las Palabras) – Un tipo de pregunta que le permite a los docentes el crear retos en donde el alumnado debe marcar palabras en un texto dado.

[https://h5p.org/mark-the- words](https://h5p.org/mark-the-words)

Multiple Choice



(Opción Múltiple) – Un tipo de pregunta que le permite a los docentes el crear retos donde el alumnado debe identificar una o más opciones correctas. **(En Moodle existe la actividad de cuestionario que es similar a esta)**

<https://h5p.org/multichoice>

Single Choice



(Conjunto de pregunta única) – Un tipo de contenido que permite a los docentes el crear exámenes simples y suaves que consisten de preguntas de opción única. **(En Moodle existe la actividad de cuestionario que es similar a esta)**

<https://h5p.org/single-choice-set>

Timeline



(Línea de tiempo) – Un tipo de contenido que le permite a los docentes el crear líneas de tiempo interactivas.

<https://h5p.org/timeline>

Opinión



¿Recomendarías este libro?
Escribe aquí tu opinión.