

EL AJEDREZ Y SU APLICACIÓN EDUCATIVA



La leyenda del tablero de ajedrez y los granos de trigo



Cuenta la leyenda que hace mucho tiempo reinaba en cierta parte de la India un rey llamado Sheram que se maravilló con el juego que Sissa le había enseñado.

Sissa: "Manda que me entreguen un grano de trigo por la primera casilla del tablero de ajedrez.
Por la segunda casilla, ordena que me den dos granos;
por la tercera, 4; por la cuarta, 8; por la quinta, 16; por la sexta, 32..."



18.446.744.073.709.551.614 granos >
737.869.762.948.382 Kg
es decir 737.869.762.948 Tm

El Departamento de Agricultura de Estados Unidos (**USDA**) estima que la **Producción Mundial de Trigo 2022/2023** sería de:
Aprox. 780.590.000 Tm
(Aprox. 1.000 veces lo que había pedido Sissa)

Origen e historia
del ajedrez: <https://www.youtube.com/watch?v=jDVJiG3SNXo>



RUI (RODRIGO) LÓPEZ DE SEGURA

Muchos historiadores del ajedrez lo consideran como el primer campeón del mundo registrado en Europa y como creador de la teoría del ajedrez. También es destacable que practicó con éxito la modalidad del ajedrez a la ciega.

En 1575, Felipe II celebró un torneo en su corte, reuniendo así en El Escorial los dos mejores ajedrecistas italianos de la época (Leonardo da Cutri y Paolo Boi), junto con los españoles Ruy López y Alfonso Cerón. Esta prueba es calificada por los historiadores como el primer Torneo Internacional de Maestros y la primera en ser documentada.

Como anécdota, decir que en una de las partidas se verá lo que sería, a criterio de muchos, la primera vez que se realiza un gambito de rey.

El ajedrez en nuestro entorno

Las cuatro piezas de San Genadio, escondidas en la comarca de El Bierzo (Peñalba de Santiago), son probablemente las más antiguas de Europa. Todo indica que anacoretas mozárabes las llevaron de Al Ándalus a León a principios del siglo IX




Tableros de juego tallados en las losas de la Catedral de León. Se trata de diez alquerque -"el juego precursor del ajedrez, las damas y el tres en raya-" situados en el interior del templo y en el claustro.



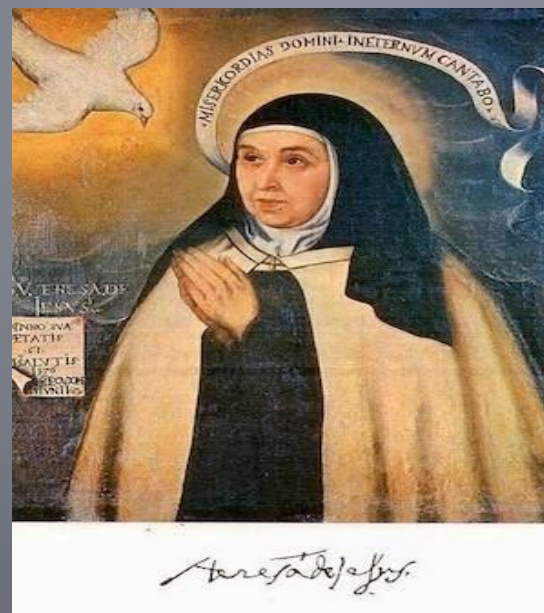
El Museo de León custodia un antiguo tablero de ajedrez de madera, con incrustaciones de hueso, procedente del Palacio de los Condes de Luna, en base a su estilo, se sitúa su fabricación en el siglo XV





Santa Teresa de Jesús habló positivamente del ajedrez en su conocida obra 'Camino de Perfección' escrita entre 1564 y 1566 y en cuyo capítulo 16 cita:

“Creedme: quien juega al ajedrez y no sabe colocar bien las piezas no llegará a dar jaque mate... Imagino que os maravillaréis de oírme hablar de juegos... Dicen que alguna vez el ajedrez está permitido; con mayor razón estará permitido servirse de sus tácticas. Más aún, si no usásemos estas técnicas a menudo, no lograremos dar jaque mate al rey divino... En el ajedrez la lucha más fiera contra el rey debe darla la reina, aunque concurren a ello otras piezas. Pues bien, no hay reina como la humildad para obligar al Rey del cielo a entregarse”.



Santa Teresa fue declarada oficialmente el 14 de octubre de 1944, por el Arzobispado de Zaragoza, como patrona de todos aquellos que en España jueguen al ajedrez. La fecha de conmemoración es el 13 octubre.

PROYECTO: JaqueMateS

Año 2012, el **Parlamento Europeo** pidió a los estados miembros que el ajedrez forme parte del horario lectivo y no que se encuentre como una asignatura extraescolar más.

Año 2015, La **Comisión de Educación y Deporte del Congreso de los Diputados** ha decidido respaldar la proposición no de ley de implantar el ajedrez como asignatura optativa del currículo de Educación Primaria.

Salud Mental

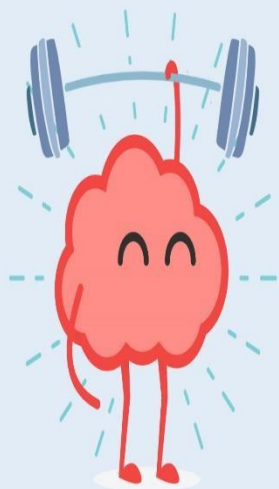
150 años de

Instituto Albert Einstein
(Nº estudio 1580/2000)

461 mayores. Dividieron en grupos de actividades.

Conclusión: Jugar al ajedrez mantiene las reservas cognitivas.

+ ACTIVIDAD MENTAL
- ALZHEIMER Y DEMENCIA



EL AJEDREZ Y EL RENDIMIENTO ESCOLAR Investigaciones relacionadas con el ajedrez

Estudio en Pensylvania – EEUU. La investigación demostró que las notas de los estudiantes que participaron regularmente en clases de ajedrez mejoraron un 17,3%, comparado con solamente un 4,56% en niños que intervinieron en otras actividades. (Ferguson, R., 1979-1983).

Proyecto en Venezuela. Se capacitó a maestros para enseñar habilidades de pensamiento y con una muestra de 4.266 estudiantes de segundo grado, llegó a una conclusión general de que el ajedrez, enseñado metodológicamente, es un sistema de incentivo suficiente para acelerar el aumento del coeficiente intelectual en niños de edad primaria de ambos sexos en todos los niveles socio-económicos. (García, E., 1988).



5 GRANDES BENEFICIOS DEL AJEDREZ EN LOS NIÑOS

-  Mejora la concentración
-  Estimula la creatividad
-  Desarrolla el pensamiento lógico matemático.
-  Fomenta la socialización, el respeto y la sana competencia.
-  Desarrolla el control y dominio de impulsos.

JaqueMateS

Arturo Pérez Reverte <https://www.youtube.com/watch?v=IDD3UxwIWB1>

<https://www.youtube.com/watch?v=1nIjnfq28mA> Kaspàrov

Leontxo García <https://www.youtube.com/watch?v=IPg0RwegByg>

(Versión completa) <https://www.youtube.com/watch?v=IYE9wg1fZU&t=128s>



Siete grandes ventajas de aprender ajedrez desde la infancia

sm **CONECTADOS**

Aumenta la creatividad

Todos los buenos jugadores de ajedrez aprenden a planificar sus movimientos con antelación, y para ello se requieren grandes dosis de creatividad.

"El Ajedrez, como cualquier actividad

CREATIVA

solo puede existir a través del esfuerzo combinado de aquellos que tienen talento

CREATIVO

y de aquellos que poseen la habilidad de organizar su trabajo

CREATIVO"

Mikhail Botvinnik

Mejora la memoria

El ajedrez aumenta la memoria, la capacidad de atención, el poder de concentración, la capacidad estratégica, ayuda a analizar los problemas y a trabajar las matemáticas en la predicción de lo que hará el oponente tras analizar sus anteriores movimientos.

"Una buena concentración, imaginación y una fuerte voluntad, se requiere para llegar a ser un buen jugador"

Bobby Fischer

Aumenta las habilidades de resolución de problemas

Cada movimiento que se hace en ajedrez es un problema que hay que resolver para obtener una ventaja frente al oponente y finalmente tomar el control de la partida.

"Botvinnik trató de alejar el misterio referente al Ajedrez, siempre relacionandolo a situaciones de la vida diaria. Solía llamar al Ajedrez un

PROBLEMA

inexacto típico, similar a aquellos en que la gente tiene siempre que resolver a cada día"

Gari Kasparov

"Una sola distracción te puede costar una partida. El ajedrez requiere una total

CONCENTRACIÓN

Guarda tu mente completamente en el juego."

Bobby Fischer

Mejora la capacidad de concentración

Ser capaces de encontrar el equilibrio perfecto entre el control emocional y el foco en la tarea son dos de las virtudes que se entrenan en el aprendizaje del ajedrez.



Enseña a planificar y a prever

En el ajedrez, como en la vida, hay que aprender a planificar los siguientes movimientos para lograr ganar la partida, aún cuando el próximo movimiento exija un gran sacrificio para el jugador que lo realiza.

"Jugar una partida de Ajedrez es pensar, elaborar

PLANES

y también tener una pizca de fantasía."

David Iónovich Bronstein

Mejora la habilidad de lectura

Hay estudios que demuestran que los jugadores de ajedrez mejoran su capacidad de lectura tras dos años practicando este juego, superando los resultados esperados para su edad.

"El Ajedrez es una necesidad tan imperiosa como la

LITERATURA"

Iván Turgueniev

Ejercita ambas partes del cerebro

El hemisferio izquierdo es el responsable de funciones como el cálculo, la estrategia, las reglas, la lógica, y el hemisferio derecho es el responsable de funciones como la creatividad, la fantasía, la intuición, la curiosidad.

"El Ajedrez detiene a su maestro dentro de sus propios vínculos, encadenando la mente y el

CEREBRO

por lo que la libertad interior del más fuerte debe sufrir"

Albert Einstein



sm **CONECTADOS**

BENEFICIOS DEL AJEDREZ

Procesos cognitivos

- Atención y concentración
- Percepción espacial
- Memoria
- Análisis, planificación y toma de decisiones
- Razonamiento lógico
- Proceso lector

Inteligencia emocional

- Autoestima
- Motivación
- Iniciativa
- Responsabilidad
- Tolerancia al error
- Paciencia y disciplina

Inteligencia social

- Respeto por las normas
- Socialización
- Empatía
- Adaptación al entorno



BENEFICIOS DEL AJEDREZ EDUCATIVO.

AJEDUCA

Mejora el comportamiento en el aula.



Potencia la memoria y el cálculo mental.



Entrena la atención y concentración.



Enseña a resolver problemas.



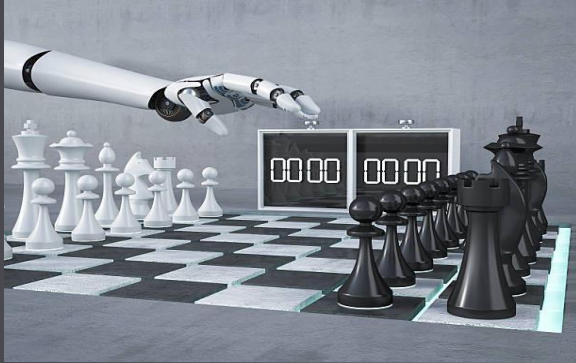
Fomenta el espíritu emprendedor.



Aumenta la creatividad y la visión espacial.



APRENDO A JUGAR



Inicio aprendizaje ajedrez. Parte 1

<https://www.youtube.com/watch?v=s3O7FQWVLv0>

Inicio aprendizaje ajedrez. Parte 2

<https://www.youtube.com/watch?v=XAzOaFtxCk>

Valor de las piezas

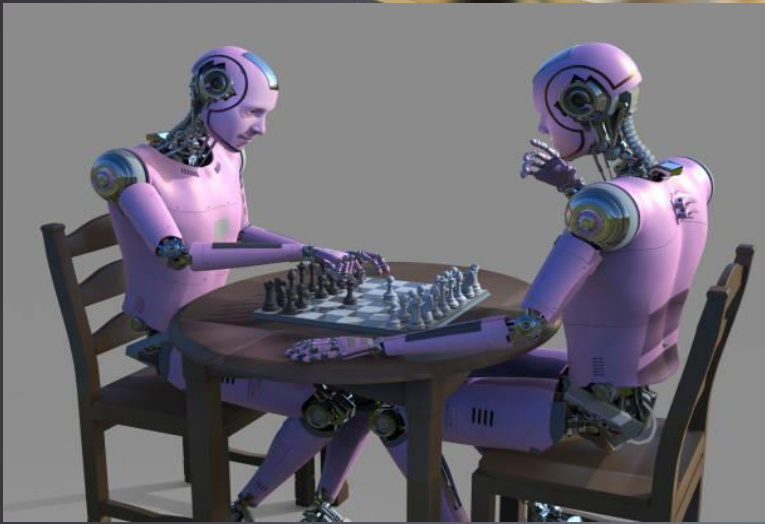
https://www.youtube.com/watch?v=yR_Bz2BkZt0

Canción: "Torre caballo alfil"

<https://www.youtube.com/watch?v=WAxhqlZEp-s>

"Tocada movida" (canciones movimientos de las piezas)

https://www.youtube.com/playlist?list=PLETuiHaoJfFchQt0gsxmfbtxp_sP8CTzK



10 aplicaciones para aprender a jugar ajedrez

<http://www.eduforics.com/es/aprender-jugar-al-ajedrez-traves-10-aplicaciones/>

- Enlaces páginas Ajedrez Educativo

<https://lichess.org/es>

<https://www.123ajedrez.com/>

<https://www.chesskid.com/es/>

<https://www.chess.com/>

<https://www.ajedrezalaescuela.eu/>

<http://elajedrezenlaescuela.com/>

<http://www.ajeduca.es/>



EDAMi
Escuela de Ajedrez "Miguel Illescas"



**Programa
educativo
aulaDjaque**

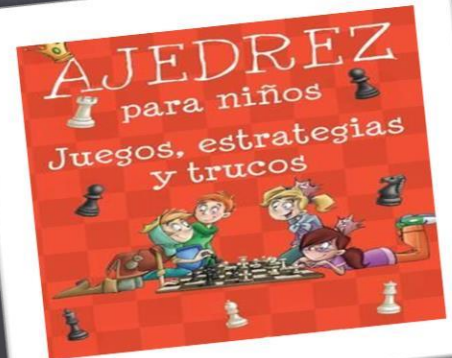
"Juega el Maestro y Ganan los Niños"

Adriana Salazar Varón (ajedrez en el aula: una propuesta curricular)

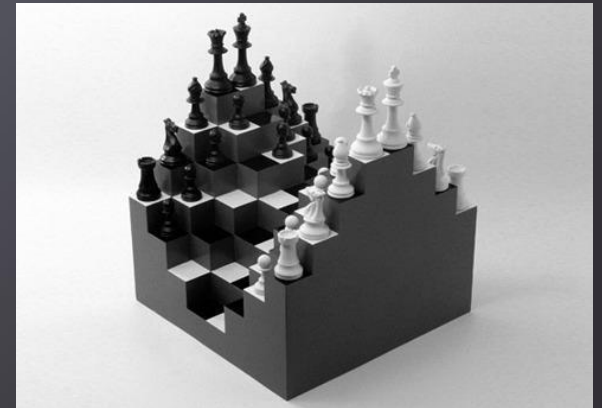
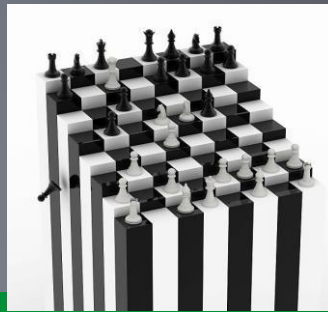
Zugzwang: (del alemán Zug 'jugada' y Zwang, 'coacción, obligatoriedad', pronunciado [tsu:ktsvan]), básicamente significa ""obligación de mover", "¡Te toca mover y todos tus movimientos son malos!

Se dice que un jugador está en zugzwang si cualquier movimiento permitido supone empeorar su situación.

<https://www.chess.com/es/terms/zugzwang-ajedrez>







JaqueMateS

Proyecto: Matemáticas
y Ajedrez en el Aula.



Colegio San Juan de la Cruz – Carmelitas Descalzas
C/ Daoíz y Velarde, 52
24006 León

i1,2,3... CAMBIA DE CASILLA! AJEDREZ EDUCATIVO

JOSÉ MIGUEL BERCIANO RAMOS

MARCOS CARNERO FERNÁNDEZ

JAVIER SANTOS COUSIDO

FORMALIZACIÓN DEL PROYECTO

**PROYECTO
EDUCATIVO
DE CENTRO**

PROYECTO AUTONOMÍA

- ✓ EDUCACYL
- ✓ PLAZO DE PRESENTACIÓN
- ✓ REQUISITOS
- ✓ ENTREGA

- ✓ APROVACIÓN
- ✓ PUESTA EN PRÁCTICA: CURSO SIGUIENTE

PROYECTO INNOVACIÓN

- ✓ INTEF
- ✓ MINISTERIO
- ✓ PLAZO DE PRESENTACIÓN
- ✓ REQUISITOS

- ✓ APROVACIÓN
- ✓ PUBLICACIÓN
- ✓ BANCO DE RECURSOS

I
N
N
O
V
A
C
I
Ó
N

E
D
U
C
A
T
I
V
A

LLEVAMOS EL PROYECTO A LA PRÁCTICA

INFANTIL



**1/2
PROFES**

- CUADERNILLO
- OTROS
CURSOS

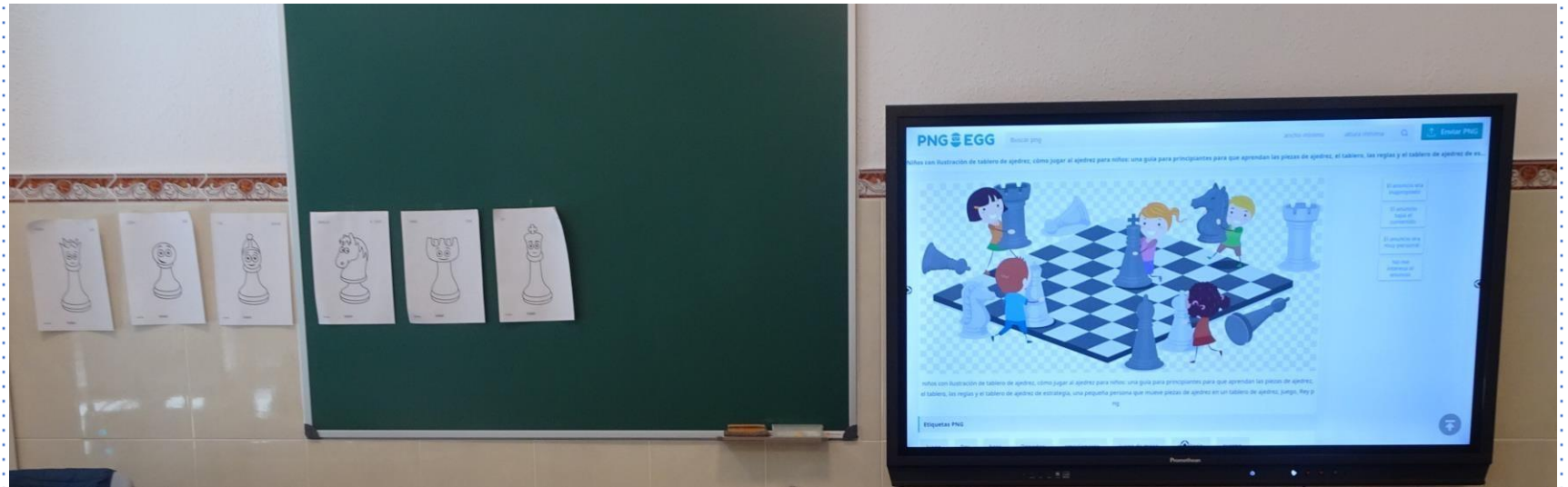
1º EP



2
PROFES

- CUADERNILLO
- OTROS
CURSOS

2º-3º EP



3
PROFES

- CUADERNILLO
- GRUPOS ENTRE CLASES
- OTROS CURSOS



4º-5º EP



3
PROFES

- CUADERNILLO
- CUADERNO

- GRUPOS ENTRE CLASES
- OTROS CURSOS



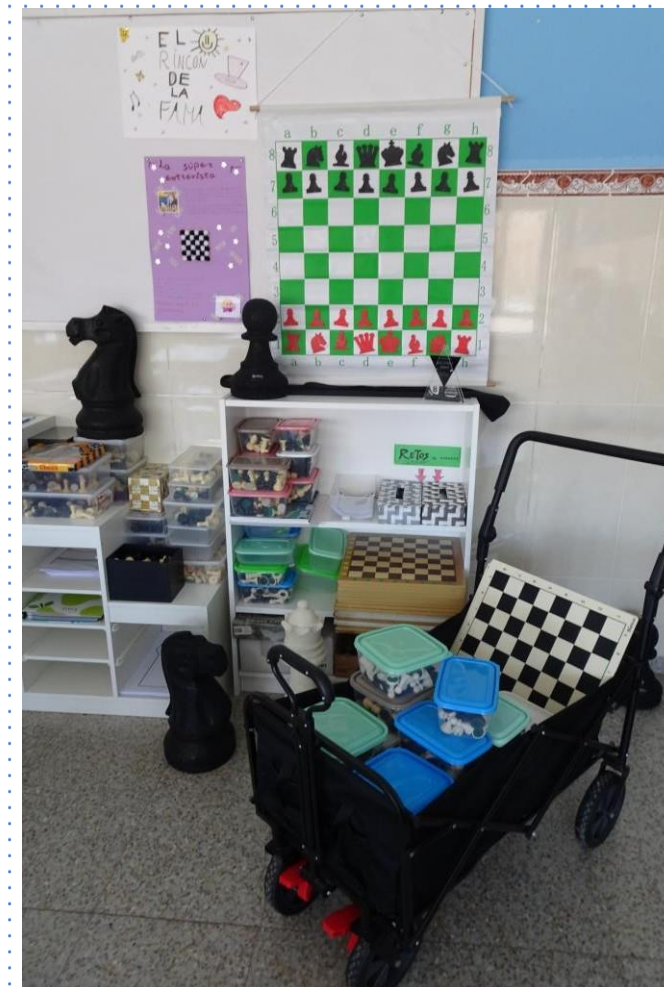
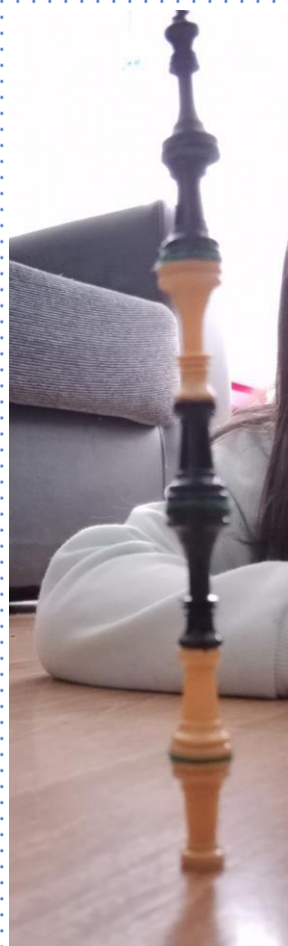
6º EP

**2
PROFES**

- CUADERNO
- OTROS CURSOS



MÁS MOMENTOS A TRAVÉS DEL AJEDREZ



Evaluación del Ajedrez en Primaria Curso 2022-2023

- 1.- El cuaderno del profesor de la Plataforma es la forma más útil para evidenciar y visibilizar el trabajo.
- 2.- La suma de las tareas del cuaderno nos ayudan a rellenar los ítems de una forma objetiva.
- 3.- Cada evaluación y curso tendrá sus ítems.

Tabla de Ítems de Contenidos por Evaluaciones 2022-2023

1ª Evaluación						
	1º EP	2º EP	3º EP	4º EP	5º EP	6º EP
	Conoce el origen del juego del ajedrez	Conoce el origen e historia del ajedrez	Conoce el origen e historia del ajedrez	Conoce el origen y la historia del ajedrez	Domina, visualiza y ejecuta de manera eficaz los movimientos de las piezas en diferentes situaciones del juego	Domina, visualiza y ejecuta de manera eficaz los movimientos de las piezas en diferentes situaciones del juego
	Reconoce el tablero y Conoce las piezas	Conoce las casillas del tablero con las anotaciones de columnas y filas	Conoce las casillas del tablero con las anotaciones de columnas y filas	Domina las casillas del tablero con las anotaciones de columnas y filas		
	Conoce la posición inicial de las piezas en el tablero	Conoce la posición inicial de las piezas en el tablero	Conoce la capacidad de movimiento de cada pieza	Domina la capacidad de movimiento de cada pieza		
			Conoce el valor de cada pieza			
	Cumple con las normas propias de la asignatura (respeto, orden, educación, ...)	Cumple con las normas propias de la asignatura (respeto, orden, educación, ...)	Cumple con las normas propias de la asignatura (respeto, orden, educación, ...)	Cumple con las normas propias de la asignatura (respeto, orden, educación, ...)	Cumple con las normas propias de la asignatura (respeto, orden, educación, ...)	Cumple con las normas propias de la asignatura (respeto, orden, educación, ...)
	Es capaz de resolver retos	Es capaz de resolver retos	Es capaz de resolver retos	Es capaz de resolver retos	Es capaz de resolver retos	Es capaz de resolver retos
2ª Evaluación						
	1º EP	2º EP	3º EP	4º EP	5º EP	6º EP
	Conoce el valor de las piezas y sus movimientos	Conoce la capacidad de movimiento de las piezas y su valor	Ha interiorizado la acción de evitar dejarse capturar las piezas más valiosas	Domina el concepto de captura, amenaza y defensa	Realiza movimientos tácticos con un propósito definido (enroque, jaque, jaque mate, ahogado, tablas, ...)	Realiza movimientos tácticos con un propósito definido (ataque doble, clavada, jaque a la descubierta, ...)
	Conoce el concepto de "captura"	Sabe anotar el lugar en el tablero donde se encuentra cada casilla	Sabe anotar los movimientos de cada pieza en determinadas acciones	Conoce los movimientos: "Enrocar" Y "coronar"		

Tabla de contenidos P.D. (INICIACIÓN - INTERMEDIO - AVANZADO)

	El	1º EP	2º EP	3º EP	4º EP	5º EP	6º EP
Historia del ajedrez	Conocer origen del juego de ajedrez	Conocer el origen del juego del ajedrez	Conocer la relación histórica del ajedrez y España	Conocer los principales ajedrecistas de la historia	Conocer los principales ajedrecistas de la historia	Conocer los periodos de la historia relacionados con el ajedrez	Conocer los periodos de la historia relacionados con el ajedrez
Tablero	Conocer y usar el tablero	Reconocer el tablero y su correcta posición	Conocer las casillas del tablero con las anotaciones de columnas y filas	Conocer las casillas del tablero con las anotaciones de columnas y filas	Dominar las casillas del tablero con las anotaciones de columnas y filas	Ser capaz de identificar las casillas del tablero sin anotaciones laterales	Ser capaz de identificar las casillas del tablero sin anotaciones laterales
Piezas: Movimiento	Identificar las piezas y conocer su colocación y movimientos	Conocer las piezas y dominar sus movimientos	Conocer la capacidad de movimiento de cada pieza	Conocer la capacidad de movimiento de cada pieza	Dominar la capacidad de movimiento de cada pieza	Dominar la capacidad de movimiento de cada pieza	Dominar la capacidad de movimiento de cada pieza
Piezas: Valor	3º E.I. Conocer el valor numérico de las piezas	Conocer el valor de las piezas	Conocer el valor de las piezas	Interiorizar la acción de evitar dejarse capturar las piezas más valiosas	Es capaz de visualizar el dominio de un equipo por el valor de las piezas	Es capaz de visualizar el dominio de un equipo por el valor de las piezas	Es capaz de visualizar el dominio de un equipo por el valor de las piezas
Notación algebraica		Anotar el lugar en el tablero donde se encuentra cada casilla	Anotar el lugar en el tablero donde se encuentra cada casilla	Anotar los movimientos de cada pieza en determinadas acciones	Conocer las anotaciones simples de los movimientos de una partida de ajedrez o tarea específica	Conocer las anotaciones complejas de los movimientos de una partida de ajedrez o tarea específica	Dominar las anotaciones de los movimientos de una partida de ajedrez o tarea específica
Captura, amenaza y defensa	3º E.I. Saber capturar diferentes piezas	Conocer el concepto de captura	Conocer el concepto de captura, amenaza y defensa	Dominar el concepto de captura, amenaza y defensa	Dominar el concepto de captura, amenaza y defensa	Ejecutar la captura, amenaza y la defensa con un propósito definido	Ejecutar la captura, amenaza y la defensa con un propósito definido
Movimientos especiales		Conocer el movimiento: "Coronar"	Dominar el movimiento: "Coronar" Conocer el movimiento: "Enroque"	Conocer el movimiento: "Enrocar"	Dominar el movimiento: "Enrocar" Conocer: "Capturar al paso"	Ejecutar los movimientos especiales con un propósito definido	Ejecutar los movimientos especiales con un propósito definido
Jaque		Conocer el concepto de "jaque"	Dominar el concepto de "jaque"	Conocer las posibles defensas del jaque	Dominar las posibles defensas del jaque	Es capaz de pensar y razonar la acción de jaque	Es capaz de pensar y razonar la acción de jaque
Jaque mate, tablas y ahogado			Conocer en concepto de "jaque mate"	Dominar el concepto de "jaque mate" Conocer el concepto de "tablas"	Dominar el concepto de "tablas" Conocer el concepto de "ahogado"	Es capaz de crear situaciones de jaque mate, tablas y ahogado	Es capaz de crear situaciones de jaque mate, tablas y ahogado
Tipos de jaque mate				Conocer los "mates básicos"	Dominar los "mates básicos"	Conocer y dominar los "mates frecuentes"	Conocer y dominar los "mates rápidos"
Tácticas básicas					Conocer los patrones tácticos básicos	Conocer y dominar: Amenaza Amenaza doble con jaque	Conocer y dominar: Clavada fija y no fija Rayos X

						Descubierta	
Finales básicos					Conocer y dominar: Oposición de reyes	Conocer y dominar: Posición base Peón en quinta	Conocer y dominar: Regla del cuadrado
Retos Ajedrecísticos	Es capaz de resolver retos sencillos de colocación de piezas	Es capaz de resolver retos sencillos	Es capaz de resolver retos sencillos	Es capaz de resolver retos sencillos	Es capaz de resolver retos sencillos	Es capaz de resolver retos de dificultad media	Es capaz de resolver retos de dificultad avanzada
Contenidos Transversales	<p>Estos contenidos serán trabajados de manera global e integrados dentro de las diferentes tareas:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Lateralidad ➤ Orientación espacial ➤ Percepción ➤ Equilibrio ➤ Representación ➤ Números y letras ➤ Vocabulario: Español/Inglés ➤ Expresión oral ➤ Valores sociales ➤ Control del impulso ➤ Conceptos matemáticos según el nivel ➤ Procesos cognitivos (estrategia mental, lógica, ...) ➤ Planificación del proceso de resolución de problemas ➤ Respeto y buenas prácticas ➤ Cohesión de grupo ➤ Uso de las nuevas tecnologías 						



CONCEPTOS BÁSICOS

CONCEPTO	RECURSOS DIGITALES	JUEGOS DIDÁCTICOS	TRANSVERSALIDAD
<p>Historia del ajedrez</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Por qué jugar al ajedrez? Porqué es Importante Jugar Ajedrez. Introducción 1 • Ajedrez para niños Aprender a jugar al ajedrez para niños Kids Academy español: https://www.youtube.com/watch?v=r_laAp0ygWQ • Cuento de la historia del ajedrez: Cuento de Ajedrez Nueva Versión • Pixar (anciano jugando al ajedrez): https://www.youtube.com/watch?v=dzXPqtHaptU • Cuento de la leyenda del ajedrez (texto): https://sinalefa2.wordpress.com/2010/02/25/la-leyenda-del-ajedrez/ • En inglés: The Story of Chess • Tocada movida - "En la foto salgo yo": 		<p><u>Evolución lógica metodológica:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Para Infantil y el 1er Ciclo se debería trabajar el ajedrez principalmente en el tablero de suelo. - Para el 2º Ciclo, en el tablero mural o en la pantalla táctil. - En el 3er Ciclo, en el tablero de mesa. <p>* "El juego del ajedrez muestra cómo son los alumnos (los jugadores), solamente hay que observar".</p>

	<p>https://www.youtube.com/watch?v=WlfqchpZyFI</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aprende Ajedrez y la Mente Crecerá. Canción de The Pawns and Horses <p>https://www.youtube.com/watch?v=VymMhJ_11mY</p> <ul style="list-style-type: none"> • Canción sobre el ajedrez en inglés: <p>Let´s Learn Chess Intro</p> <ul style="list-style-type: none"> • Chess Cartoon for Kids Dibujos animados de ajedrez para niños: <p>https://www.youtube.com/watch?v=j-FVawARm7w&t=220s</p>		
	<p><u>EDUCACIÓN INFANTIL</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • AJEDUCA -Cuento para conocer el mundo del ajedrez: <p>AJEDULANDIA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kid-E-Cats en español Compañeros de ajedrez DIBUJOS ANIMADOS para niños Episodio 43 <p>https://www.youtube.com/watch?v=Zes10C49JK8&t=21s</p>	<p>Canción del ajedrez:</p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=Sf7_nJDsJ9g</p> <ul style="list-style-type: none"> • AJEDREZ A LA ESCUELA - Enlaces de sesiones para la iniciación del ajedrez en Educación Infantil: <p>https://www.ajedrezalaescuela.eu/descargas-educacion-infantil/</p> <p>El Gato Ajedrez</p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=ETXcJcup8R</p>	<p>EDUCACHESS</p> <p>https://www.balagium.com/es/praajedrez-creativo/</p>

		<p><u>Q</u></p>	
<p>Tablero y piezas</p>	<ul style="list-style-type: none"> Colocación del tablero (vídeos): La colocación de las piezas de ajedrez Aprende con Rey Ajedrez para niños El Tablero y sus Piezas. Aprendamos Ajedrez desde Cero AJEDUCA - El tablero de ajedrez: https://www.youtube.com/watch?v=MpF8v2Vcgyo Tocada movida - "Torre Caballo Alfil" https://www.youtube.com/watch?v=WAxhqlZEp-s Tocada movida - "Ocho por ocho": https://www.youtube.com/watch?v=eawnRvJUNGO Tocada movida - "TORRE CABALLO ALFIL" (en vivo) 2021: https://www.youtube.com/watch?v= 	<ul style="list-style-type: none"> Juego: "El duelo" Manos atrás y el profe nombra la casilla e ir a tocarla con diferentes premisas (control del impulso: ¡1, 2, 3, Ya!). Variantes: Se nombra más de una casilla, si es negra tiene un movimiento (palmada) y si es blanca tiene otro (golpe en la mesa) y se tendrá que seguir la secuencia (Trabajamos la memoria, el ritmo, orientación espacial). Juego: "Hundir la pieza" El juego de la guerra de barcos con sus variantes. 	<ul style="list-style-type: none"> Control del impulso: Establecer una clave para usar en las actividades, Ej: ¡1,2,3 JaqueMateS! Atención a la diversidad: Repetir las pautas y dar tiempo suficiente. Aspecto emocional: Trabajar la frustración, la ansiedad, gestionar las emociones, ... Actividad de ejes de coordenadas (matemáticas). Usar el tablero de forma reducida (tablero de 4x4 casillas). Relacionar con potencias, fracciones (matemáticas). <p>* "Las piezas del mismo color siempre se ayudan".</p>

	<p>YKhcYQ4Zvec</p> <p>Los movimientos de las piezas de Ajedrez Aprende con rey Ajedrez para niños: https://www.youtube.com/watch?v=_XAzOaFtxCk&t=17s</p> <p>Movimientos de las piezas del Ajedrez: https://www.youtube.com/watch?v=qw3XLVcIxAA</p> <p>Cómo jugar al ajedrez: Cómo jugar ajedrez</p> <ul style="list-style-type: none"> • Canción del movimiento piezas: Movimiento de las Piezas de Ajedrez 		
<p>Peón</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Vídeo presentación del peón.: El Peón. Unidad I Sesión 2 • AJEDUCA - El peón "El valiente" https://www.youtube.com/watch?v=OBKtqv9DoEw • Capturar un peón "al paso": El Peón al Paso. Unidad I Sesión 3 	<p>Conocer el movimiento y captura del peón. Concepto coronar.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Juegos: "Come y corre", avanzar los peones comiendo todas las piezas que estén por el tablero sin poder ser capturados (las demás piezas están solamente como obstáculos, no pueden comer). "Meter gol", con los peones tienes que intentar llegar a la línea de fondo. Variantes: añadir otras piezas por el tablero, disminuir el tamaño del tablero, al coronar 	<ul style="list-style-type: none"> • Control del impulso: Establecer una clave para usar en las actividades, Ej: i1,2,3 JaqueMateS! • Atención a la diversidad: Repetir las pautas y dar tiempo suficiente. • Aspecto emocional: Trabajar la frustración, la ansiedad, gestionar las emociones, ...

[La capturar al paso | Ajedrez para niños](#)

- Tocada Movida:
"Petiso y Cabezón"
https://www.youtube.com/watch?v=CwNI1X_LVdQ
"Peón valiente y audaz"
<https://www.youtube.com/watch?v=42YdUIHtZ1g>
"Peón barroco"
<https://www.youtube.com/watch?v=J6b0eoKqS2Q>
"Que digo peón al paso"
<https://www.youtube.com/watch?v=1GaKZOYdTAY>
- Coronación:
https://www.youtube.com/watch?v=M5vbEeQyT_k

[Coronación del peón | Aprende con Rey | Ajedrez para niños](#)

- En inglés:
[The Pawn. How to move it](#)
- Canción presentación todas las piezas:
[Los Personajes de la ESNAJ](#)
- Presentación piezas en inglés:
[Let's Learn Chess Introduction](#)

cambiar diferentes piezas, ...

- Ejercicios de las fichas del cuadernillo de Anaya.

Juegos alternativos con piezas de Ajedrez: "El ratón y el gato":

https://www.youtube.com/watch?v=Eo_UdPnwTno

- Nociones básicas:

Los peones nunca pueden ir hacia atrás.

El peón es la única pieza que captura con distinto movimiento de cómo se mueve.

Avanza en vertical sobre las columnas (1 o 2 casillas) y come (captura) en diagonal.

Los peones "evolucionan" (coronan) y promocionan o se transforman en cualquier otra pieza (excepto en Rey).

	<p>Cuento de ajedrez "El impresor despistado": https://www.youtube.com/watch?v=MPTps-CQtaE</p> <p>CUENTOS X CONTAR</p> <p>"El peón disconforme" Cuentos animados para Infantil y Primaria: https://www.youtube.com/watch?v=812G438Ioy8</p>		
<p>Rey</p>	<ul style="list-style-type: none"> Vídeos de presentación del Rey y sus movimientos. Cómo se mueve el Rey. Aprendamos Ajedrez desde Cero El Rey Unidad I Sesión 8 <p>AJEDUCA - El Rey "El indestructible": https://www.youtube.com/watch?v=OoLFC-HPDYo</p> <p>Tocada movida - Un viejito muy importante: https://www.youtube.com/watch?v=HlcuVrBi3mo</p> <ul style="list-style-type: none"> Tocada movida - "El Rey nunca se come": 	<p>Preguntas: ¿Dónde controlará más casillas el Rey?, ¿En qué casillas?, ¿Cuántas son?, ...</p> <p><u>Progresiones</u> (en el tablero de mesa):</p> <ul style="list-style-type: none"> "Nunca se juntan" (marcamos las casillas con tapones de botellas señalando las casillas "rojas" en las que estaría prohibido mover). "Meter gol con el Rey de portero" (marcar un recorrido con otra pieza rebasando al Rey). <p><u>Progresiones</u> (en el tablero mural o en la pantalla): "Captura con el Rey": Sin mover el resto de las piezas que hay en el tablero, se debe adivinar los movimientos del Rey</p>	<ul style="list-style-type: none"> La flexibilidad mental es un aspecto muy importante en este tipo de ejercicios. Control del impulso: Establecer una clave para usar en las actividades, Ej: i1,2,3 JaqueMateS! Atención a la diversidad: Repetir las pautas y dar tiempo suficiente. Aspecto emocional: Trabajar la frustración, la ansiedad, gestionar las emociones, ... Nociones básicas: El Rey se mueve solamente 1 casilla en cualquier dirección y captura según su movimiento.

<https://www.youtube.com/watch?v=fW1v5t8vG84>

- Tocada movida - "El Rey de madera":

<https://www.youtube.com/watch?v=mqmsvjm8g2w>

- En inglés:

[The King. How to move it](#)

Cuento de ajedrez "El Rey en el mundo de Alicia":

<https://www.youtube.com/watch?v=q65y8OgEB2I>

situándolo en diferentes posiciones del tablero. Decir en voz alta el camino que va a tener que recorrer el Rey para comer (por ejemplo) un peón. ¿Por cuántas casillas va a pasar?

Se pregunta - ¿A cuántas casillas puede ir el Rey blanco?

La respuesta - Los alumnos pueden dar la respuesta con los dedos señalando el número de casillas (colocando los dedos por debajo de la mesa para que los demás no puedan copiar la respuesta).

Variante: Colocando dos o más Reyes del mismo color (con Lichess.com) y se multiplican las posibilidades.

- Juego: "Reyes en las esquinas"
(Rn a8, Rb h1) y peón al lado (peón negro b8, peón blanco g1). Comenzando el movimiento el Rey blanco, tiene que llegar a a8 y el Rey negro a h1. Los peones no se mueven.

- Juego: "El baile de Reyes"
3 Reyes negros en la fila 8 y los mismos Reyes blancos en la fila 1 (Simplemente colocando del revés las Torres se pueden "transformar" en Reyes, dar la vuelta a una Torre también es un recurso muy habitual cuando se corona y se cambia un peón por una Dama), comienzan moviendo los Reyes blancos y los Reyes negros deben de evitar que los Reyes blancos lleguen a línea de fondo y viceversa.

Los dos Reyes no pueden NUNCA darse la mano (no pueden estar en casillas contiguas).

El Rey NUNCA se come. Es la única pieza que nunca se captura. Justo en el instante antes de ser capturado, siempre la partida se da por finalizada, ha terminado.

		<ul style="list-style-type: none"> • Juego: "Reyes enfrentados" Se colocan el Rey blanco en la casilla e1 y el Rey negro en la casilla e8 del tablero. El Rey blanco tiene que llegar a cualquier casilla de la fila 8 y el Rey negro tiene que impedirselo. Recuerda: Los Reyes nunca pueden estar juntos, debe haber al menos una casilla entre ambos. Norma del juego: No puede haber tablas (empate). O llegan las blancas a la casilla 8 y ganan, o no llegan y entonces ganan las negras. Estrategia: Siempre ganará el Rey blanco si realiza una "oposición" correcta. Solución: El Rey blanco debe de intentar mover a la misma columna y a la casilla del mismo color en la que se encuentre el Rey negro. • Ejercicios de las fichas del cuadernillo de Anaya. 	
Torre	<ul style="list-style-type: none"> • Vídeo de presentación de la Torre: La Torre. Unidad I Sesión 6 AJEDUCA - La Torre "La fortaleza": https://www.youtube.com/watch?v=yepd2U4Ue1c • En inglés: The Rook. How to move it • Tocada movida - "Torre, tú 	<p><u>Progresiones:</u></p> <p>- Se coloca 1 Torre en el tablero, ¿A cuántas casillas puede ir?</p> <p>Sin obstáculos, controla 14 casillas (se puede trabajar la descomposición de números 6+1, 7+7). La Torre es la única pieza que esté donde esté siempre controla el mismo número de casillas (14 casillas). Con obstáculos (con otras piezas por el medio), al no poder saltar, puede moverse a muchas menos</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Control del impulso: Establecer una clave para usar en las actividades, Ej: i1,2,3 JaqueMateS! <ul style="list-style-type: none"> • Atención a la diversidad: Repetir las pautas y dar tiempo suficiente. • Aspecto emocional: Trabajar la frustración, la ansiedad, gestionar las emociones, ...

	<p>gritarás":</p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=YFPESKqFOPo</p> <ul style="list-style-type: none"> • Canción "La Esquina de las Torres": <p>https://www.youtube.com/watch?v=ADd2luz614M</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuento de Ajedrez "La Torre de Teseo": <p>https://www.youtube.com/watch?v=xyou3m08xjQ</p>	<p>casillas. OJO: si hay piezas del color contrario, se pueden comer y, por tanto, sería una casilla más a contar.</p> <p>- Recorridos con la Torre:</p> <p>Desde la Torre hasta una casilla predeterminada (con piezas por el medio para molestar los movimientos), ¿Con cuántos movimientos se podría hacer el recorrido con el menor número de movimientos?</p> <p>*Se puede complicar un poco, dictando las casillas donde se deben colocar las piezas.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ejercicio de las fichas del libro de Anaya. <p>Recursos para el aula - Minijuego de Ajedrez: "Torres rápidas"</p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=U6iKN53V4YM</p> <p>Juegos alternativos de Ajedrez - 4 Torres al centro del tablero:</p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=MLMxy0mFbb4</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Nociones básicas: <p>La Torre se mueve en línea recta horizontal o vertical, sin límite de casillas. Captura según su movimiento.</p>
<p>Caballo</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Vídeo de presentación del Caballo: <p>Cómo se mueve el Caballo.</p> <p>Aprendamos Ajedrez desde Cero.</p> <p>El Caballo de Ajedrez Unidad I</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Juego: "Quién llega antes a meter gol". • Juego: "El Caballo glotón" <p>Marcar con peones diferentes recorridos para que el Caballo se desplace comiéndolos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Juego: "El Caballo salta el charco" <p>Marcar con peones diferentes recorridos para</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Control del impulso: <p>Establecer una clave para usar en las actividades, Ej: i1,2,3</p> <p>JaqueMateS!</p> <ul style="list-style-type: none"> • Atención a la diversidad: <p>Repetir las pautas y dar tiempo suficiente.</p>

Sesión 4

AJEDUCA - El Caballo "El saltarín":

<https://www.youtube.com/watch?v=x6Tp7DU4ME8>

- Tocada movida - "Caballo negro, Caballo blanco":

<https://www.youtube.com/watch?v=YL7Ms2SIDOM>

- Tocada movida - "A saltar, a trotar":

<https://www.youtube.com/watch?v=tacLGjvyBKA>

- Canción: "Los caballos"

https://www.youtube.com/watch?v=Odbwrfu_2S4

- En inglés:

[The Knight. How to move it.](#)

Cuento de ajedrez "El ingenioso Rocinante":

<https://www.youtube.com/watch?v=bqL7ZY2CWrm>

que el Caballo se desplace comiéndolos hasta llegar al final del tablero. Partiendo de 4 peones e ir aumentando el número.

- Juego: "El Caballo zampón"

Comer todos los peones en el menor número de movimientos. Los peones estarán colocados en: Ch8; b7; c2; c5; d4; f3; f6; g1; h7. Variante: ¿Dónde colocar al caballo para atacar al mayor número posible de peones?

- Juego: "El Caballo enjaulado"

Caballo rodeado de peones. El Caballo debe comer todos los peones sin repetir casilla (se puede salir del cuadrado). Variante: Idem, pero sin salir del cuadrado.

- Ejercicio de las fichas del libro de Anaya.
- Reto: "El Caballo tragón"

El Caballo tiene que capturar a las demás piezas, en cada movimiento tiene que hacer una captura. Variante: Mismas pautas del reto anterior, pero la última pieza que debe capturar es el rey.

- Aspecto emocional: Trabajar la frustración, la ansiedad, gestionar las emociones, ...
- Trabajar los números enteros. Recorrer en camino hasta el cero a salto de caballo y siguiendo el criterio de números decrecientes:

-44	-55	-38	-39	-5	-7	-16	-40
-36	-9	-46	-35	-23	-13	-7	-10
-5	-38	-24	-19	-9	-4	-27	-6
-14	-35	-9	-26	-34	-12	-12	-3
-31	-46	-7	-20	-28	-46	-6	-9
-7	-15	-17	-3	-22	-17	-1	-14
-16	-9	-14	-6	-5	-15	-8	-15
-10	-18	-7	-18	-9	-19	-6	0



El problema del caballo | Matemáticas, magia y ajedrez:

<https://www.youtube.com/watch?v=xub1KmUgrdk&t=70s>

El problema de Euler (La Marcha del Caballo):

<https://www.youtube.com/watch?v=fMrwk6uf6-c&t=50s>

Juegos alternativos con piezas de Ajedrez - "Cuatro Caballos" (con un tablero 3x3):

<https://www.youtube.com/watch?v=W4voRWHyI-tw>

Recursos para el aula - Minijuegos de Ajedrez con caballos:

https://www.youtube.com/watch?v=w2Dg_tQjk6

		<p><u>S</u></p> <p>"Caballos invasores"</p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=cTxsSPGOKA</p> <p><u>C</u></p> <p>EL PROBLEMA DEL CABALLO DE AJEDREZ - Un procedimiento, muchas soluciones:</p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=N7IGMluiZO</p> <p><u>I</u></p>	
<p>Alfil</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Vídeo de presentación del Alfil: El Alfil. Unidad I Sesión 5 • AJEDUCA - El Alfil "El arquero" https://www.youtube.com/watch?v=XQWrwDb-3cY • Tocado Moviada - "Siempre por la diagonal": https://www.youtube.com/watch?v=-IDgWsq1KuM • Canción "Chamamé del Alfil" https://www.youtube.com/watch?v=zc2sxC9SbyM • En inglés: The Bishop. How to move it. <p>Cuento de ajedrez "El elefante que</p>	<p>Progresiones:</p> <p>- ¿Por cuántas casillas puede moverse solamente un peón de un color por el tablero? Solución: 32 casillas en total cada peón.</p> <p>- En el tablero de mesa, se coloca 1 Alfil blanco y varios peones blancos por el tablero, además, se señala una casilla (por ejemplo, con un tapón de botella), ¿Cuántos movimientos tiene que hacer el Alfil para llegar a la casilla señalada esquivando los peones?</p> <p>Ejemplo de ejercicio: ¿En cuantos movimientos el Alfil se puede comer a los peones? Con el menor número de movimientos. Alfil en c2 Peones en a6, b1, c8, d1, e4, f1, f3 y f5 Solución:</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Control del impulso: Establecer una clave para usar en las actividades, Ej: i1,2,3 JaqueMateS! • Atención a la diversidad: Repetir las pautas y dar tiempo suficiente. • Aspecto emocional: Trabajar la frustración, la ansiedad, gestionar las emociones, ... • Nociones básicas: El Alfil se mueve en línea recta diagonalmente, sin límite de casillas. Captura según su movimiento. Cada jugador tiene dos alfiles, un alfil de día (únicamente por casillas blancas) y un alfil de

se despertó siendo Alfil":
<https://www.youtube.com/watch?v=e5Naud2fdSo>

El Alfil puede comer a los 8 peones en 8 movimientos.

- Colocar 1 Alfil y los alumnos dicen a cuántas casillas podría moverse. Obviamente, según se coloque el Alfil, variará el número de casillas. Sin obstáculos, si se coloca el Alfil en la diagonal principal se aumenta el número de casillas según se acerca al centro del tablero (se aumenta el poder del Alfil acercándose al centro) llegando a 13 casillas.

* Se pueden trabajar las sumas para encontrar el número total de casillas.

Con obstáculos (con otras piezas por el medio), al no poder saltar, puede moverse a muchas menos casillas. OJO: si hay piezas del color contrario, se pueden comer y, por tanto, sería una casilla más a contar.

La respuesta la apuntarán los alumnos en una pizarra blanca "borrable" colocada en alto y el profesor comprueba el resultado.

- Ejercicio muy difícil para los alumnos:
Un alfil se "convierte" en una bola de billar y se cuentan los rebotes con un solo "golpe" al alfil.
Variante: Para facilitar la visualización, se puede señalar el recorrido colocando imanes (haciendo el caminito), o al menos, colocando un imán en cada esquina (vértice) donde va a "rebotar" el alfil.

noche (solamente por casillas negras), que nunca cambia su movimiento de color de casilla.

		<p>* Con el Alfil los alumnos se tuercen con cierta facilidad, por eso, hay que jugar mucho al "billar". Con una pieza en la pizarra o sin pieza, diciendo la casilla donde está situado el Alfil (exigiendo una mayor abstracción).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Juego: "Zampapeones" Un Alfil contra 8 peones. Una persona coloca los peones de manera que el rival tendrá que comerlos en el menor número posible de movimientos con el Alfil (partiendo de su posición inicial). Variantes: intercambiar los roles. Intercambiar quien coloca primero. Aumentar el número de alfiles y variar su colocación. • Ejercicio de las fichas del libro de Anaya. <p>Solución Juegos mentales ajedrez 1 (Alfiles): https://www.youtube.com/watch?v=8myWYuo_2OY</p>	
<p>Dama</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Vídeo de presentación de la Dama: La Torre. Unidad I Sesión 6 • AJEDUCA - La Dama "La poderosa" https://www.youtube.com/watch?v=38mp2g5TO_8 	<ul style="list-style-type: none"> • Juego: "Zampapeones" Una Dama contra 8 peones. Una persona coloca los peones de manera que el rival tendrá que comerlos en el menor número posible de movimientos con la Dama (partiendo de su posición inicial). Variantes: intercambiar los roles. Intercambiar quien coloca primero. • Ejercicio de las fichas del libro de Anaya. 	<ul style="list-style-type: none"> • Control del impulso: Establecer una clave para usar en las actividades, Ej: i1,2,3 JaqueMateS! • Atención a la diversidad: Repetir las pautas y dar tiempo suficiente. • Aspecto emocional:

	<p>Tocada movida - "La Reina del ajedrez": https://www.youtube.com/watch?v=ZxHePQGN6gQ</p> <ul style="list-style-type: none"> Tocada movida - "Una Dama en el tablero": https://www.youtube.com/watch?v=2TAnoBag2pM Canción "La Dama blanca": https://www.youtube.com/watch?v=KbbSsNhFNRQ En inglés: The Queen. How to move it <p>Cuento de ajedrez "La Dama poderosa y veloz": https://www.youtube.com/watch?v=Cf_dg_4E7k</p>	<ul style="list-style-type: none"> Juego: La Dama tiene que capturar a todas las piezas capturando en cada movimiento. Db2 ---- a2, a3, b4, b8, f8, g1, e2 De1 ---- d3, e2, h4, f6, c6, d8, a8, Variante: Elaborar un recorrido en el que la Dama capture todas las piezas sin que te capturen. ¿Con cuántas piezas lo logras? Reto: "El reto de las 8 damas" Debemos colocar 8 damas en el tablero sin que se amenacen entre ellas. Solución: https://www.123ajedrez.com/actividades-2/problema-de-las-8-damas Otra solución: https://elpais.com/elpais/2016/03/10/ciencia/1457629302_411493.html <p>El problema de las 1000 reinas. ¡Un millón de dólares en juego! https://www.youtube.com/watch?v=WOZ4wDt-iYA</p> <p>El Problema de las 8 Reinas (Soluciones): https://www.youtube.com/watch?v=NAB_eizGzjE</p> <p>El Mayor Problema de la Computación SIN RESOLVER:</p>	<p>trabajar la frustración, la ansiedad, gestionar las emociones, ...</p>
--	--	---	---

		<p>https://www.youtube.com/watch?v=1x4VbYerGsA</p> <p>¿Cuál es el juego más complicado del mundo?: https://www.youtube.com/watch?v=x_CrVTm7Wi8&t=45s</p> <p>La tesis de matemáticas que aparece en "Gambito de Dama" ¿ES REAL?: https://www.youtube.com/watch?v=hIuBi3DwdO0&t=179s</p>	
<p>Jaque</p>	<p>El jaque y el jaque mate: https://www.youtube.com/watch?v=S3pjVDbBYyg&t=3s</p> <p>Qué es Jaque, Jaque Mate. Uso del Reloj. Aprendamos Ajedrez desde Cero: https://www.youtube.com/watch?v=jfExdQhEkIE&t=67s</p> <p>Jaque mate:</p> <ul style="list-style-type: none"> • What is Check in Chess • Qué es Jaque Mate. Unidad I Sesión 16 <p>AJEDUCA - JAQUE MATE en Ajedrez: https://www.youtube.com/watch?v=</p>	<p>Progresiones: Colocar un Rey y dos Torres del otro color para comprobar cuántos jaques son posibles. Variante: "Jaque mate de la escalera".</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ejercicios para entrenar el jaque, jaque mate y ahogado: https://drive.google.com/file/d/1JbarXHYXUdPI5PUwDrbML4zY3maHJoPB/view • Reto: ¿Dónde tengo que colocar la Dama y el Rey para darle el "Jaque mate del Beso"? • Juego: "Dar jaques al Rey" Se coloca el Rey en una casilla del tablero y tenemos que colocar diferentes piezas que le den jaque al Rey. 	<p>* "El objetivo último de ajedrez consiste en dar jaque mate al Rey contrario".</p>

	<p>GGCOQBBMDVM</p> <p>La partida tablas: https://www.youtube.com/watch?v=oKSnwOYi1Fk</p> <p>Canción: https://www.youtube.com/watch?v=i7XGJ9oHWHs</p> <p>10 mates que hay que conocer: Los 7 mates imprescindibles para ganar en ajedrez</p> <p>JAQUE MATE PIXELTOON: https://www.youtube.com/watch?v=Nv3z3cxQ5PQ</p>	<p>Colocamos el Rey en una de las casillas centrales (enseñar a los niños cuáles son) y después tenemos que darle jaque mate con las piezas que necesitamos. Variante: Colocamos el Rey en diferentes posiciones para comprobar dónde el Rey es más vulnerable.</p> <p>Variante: Damos jaque mate con el menor número de piezas posible.</p>	
<p>Rey ahogado</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Rey ahogado: El Rey ahogado. Unidad I Sesión 17 • What is the Stalemate in Chess (ahogado en inglés): https://www.youtube.com/watch?v=Jh7nU5qG8Wc&list=PLakSIzWtNhb_iWSAshB9Hg-NKGGdd0D6J 		
<p>Enroque</p>	<p>Enroque:</p> <ul style="list-style-type: none"> • El Enroque Aprende con Rey 		

	<p>Ajedrez para niños</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cómo se mueve el Rey. <p>Aprendamos Ajedrez desde Cero</p>		
Anotar	<p>Anotar una partida:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cómo Anotar una Partida de Ajedrez. Unidad I Sesión 14 		
Apertura	<ul style="list-style-type: none"> • Apertura: La Teoría del Castillo. Unidad II Sesión 1 • Apertura (en inglés): Castle Theory. The Best Start in Chess. 		
Aspectos a evitar	<ul style="list-style-type: none"> • Lo que no hay que hacer: Lo Que no Hay que Hacer en una Partida de Ajedrez Unidad II Sesión 2 • Errores a evitar: "Errores de Partida" 		
Reglas	<p>En inglés:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Inicio del juego y puntuaciones de las piezas: Your Should Consider the Following 		

	<p>(Chess), What is Check in Chess</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fases del juego: Las Fases del Juego en el Ajedrez Canción • Las reglas del juego: The Rules of the game in Chess 		
<p>Otros recursos</p>	<p>La Revista DIGITAL del Portal de Educación: "Mundo Ajedrez" http://revistas.crfptic.es/revista_digital/index.php?option=com_content&view=category&layout=blog&id=5&Itemid=244</p> <p>Cuentos de Ajedrez. Fantasía en cada reto https://www.youtube.com/watch?v=-7_Y9NcZhpE</p> <p>Cuentos de Ajedrez - "El ajedrez mudo de Chaplin": https://www.youtube.com/watch?v=oN_6bp8AD0Q</p> <p>Cuentos de Ajedrez - "Ballet en el teatro Bolshoi": https://www.youtube.com/watch?v=Qki3MHcgsWE</p> <p>EL AJEDREZ DE LOS MIL COLORES (CUENTO): https://www.youtube.com/watch?v=JTqCFYzfF3I</p> <p>Fábula: "El barón de Münchhausen" http://revistas.crfptic.es/revista_digital/index.php?option=com_content&view=article&id=4181&catid=5&Itemid=244</p> <ul style="list-style-type: none"> • FRASES CÉLEBRES: <p>«Cuando hago jaque al rey no me da miedo ningún jugador».</p>		

«Cuando un fuerte maestro piensa hora y media una jugada, creo que no me conviene hacer lo que él desea».

«Cuando veas una buena jugada, trata de encontrar otra mejor».

«El Ajedrez por encima de todo... ¡es una pelea!».

«El Ajedrez es lucha».

«El buen observador lo puede resistir casi todo. La mejor manera de jugar bien en los finales es fijarse».

«El que gana una partida, por lo menos durante una vez en ella, ha estado superior a su contrario».

«En el tablero de Ajedrez luchan personas y no figuras».

«¿Hay que tener inteligencia para jugar? No, el Ajedrez hace a la gente inteligente».

«La cosa más difícil en ajedrez es ganar una partida ganada».

«No estoy jugando con peones blancos o negros, sin vida. Juego con seres humanos de carne y sangre».

«Sin errores no puede haber brillantez».

«Si quieres divertirte en una partida haz una apertura abierta, pero si quieres ganar hazla cerrada».

«Yo he agregado estos principios a la ley: pongan los Caballos en acción antes de que los dos Alfiles sean desarrollados».

GIMKANA AJEDRECÍSTICA

PRUEBA DE LOS RETOS	Reto 1:	
	Reto 2:	
	Reto 3:	
	Reto 4:	
	Reto 5:	
MEMORY AJEDRECÍSTICO		
LAS CONSTRUCCIONES		
JaqueTeMueves		

GIMKANA AJEDRECÍSTICA

PRUEBA DE LOS RETOS	Reto 1:	
	Reto 2:	
	Reto 3:	
	Reto 4:	
	Reto 5:	
MEMORY AJEDRECÍSTICO		
LAS CONSTRUCCIONES		
JaqueTeMueves		

ACTIVIDAD DE AJEDREZ

NOMBRE Y APELLIDOS:

FECHA:

TÍTULO DE LA ACTIVIDAD:

BREVE EXPLICACIÓN Y MATERIAL NECESARIO

CONTENIDOS Y/O TRANSVERSALIDADES RELACIONADOS CON LA ACTIVIDAD

VARIANTES (SI LAS HUBIERA)






Comprar material de ajedrez










Juegos completos (Tableros y piezas)

64jaques.com

<https://64jaques.com/es/5-tablero-de-ajedrez-con-piezas>

1,

<p>¡EN OFERTA!</p> <p>PACK 20 x</p>  <p>Pack 20 Juegos De Ajedrez...</p> <p>300,00 €</p> <p>★★★★★ 5 opiniones</p>	<p>NUEVO</p> <p>PACK</p>  <p>Ajedrez Craftsman Staunton...</p> <p>289,90 €</p> <p>☆☆☆☆☆ 0 opiniones</p>	
<p>¡EN OFERTA!</p> <p>PACK 10 x</p>  <p>Pack Oferta De 10 Juegos...</p> <p>245,00 €</p> <p>☆☆☆☆☆ 0 opiniones</p>	<p>¡EN OFERTA!</p> <p>PACK 10 x</p>  <p>Pack 10 Juegos De Ajedrez...</p> <p>185,00 €</p> <p>★★★★★ 4 opiniones</p>	<p>¡EN OFERTA!</p>  <p>Set Ajedrez Enrollable...</p> <p>42,00 €</p> <p>☆☆☆☆☆ 0 opiniones</p>

<p>-20%</p>  <p>DGT Chess Starter Box - Marrón 49,90 € 39,92 € ★★★★★ 0 opiniones</p>	<p>PACK</p>  <p>Ajedrez De Torneo 24,95 € ★★★★★ 0 opiniones</p>	 <p>Set Ajedrez Enrollabile Plomado 21,00 € ★★★★★ 5 opiniones</p>
<p>¡EN OFERTA!</p> <p>PACK</p>  <p>Set Ajedrez Básico Plomado 21,00 € ★★★★★ 1 opinión</p>	<p>¡EN OFERTA!</p>  <p>Set Ajedrez Enrollabile De... 16,95 € ★★★★★ 0 opiniones</p>	<p>¡EN OFERTA!</p> <p>PACK</p>  <p>Set Ajedrez Básico Escuela 16,50 € ★★★★★ 5 opiniones</p>
<p>¡EN OFERTA!</p> <p>PACK</p>  <p>Set Ajedrez Básico Ligero 16,25 € ★★★★★ 1 opinión</p>	 <p>Ajedrez En Cartera Magnético 15,00 € ★★★★★ 0 opiniones</p>	<p>¡EN OFERTA!</p>  <p>Set Ajedrez Enrollabile Ligero 14,90 € ★★★★★ 2 opiniones</p>

Inforchess

<https://www.inforchess.com/ajedrez/tableros>

 <p>Ver Producto 6.90 € TABLERO DE PLASTICO 45X45</p>	 <p>REGALO</p> <p>Ver Producto 16.70 € SET TABLERO PLÁSTICO 45X45 Y PIEZAS DE PLÁSTICO COLEGIOS ECONOMICO</p>	 <p>Ver Producto 23.79 € JUEGOS DE TABLEROS DE AJEDREZ 45X45 + PIEZAS STAUNTON 5/6</p>	 <p>REGALO</p> <p>Ver Producto 45.60 € SET TABLERO 45X45, PIEZAS PLÁSTICO ECONÓMICO Y RELOJ AJEDREZ INFORCHESS</p>
---	--	---	---



Ver Producto

4.90 €

TABLERO DE AJEDREZ DE VINILO ENROLLABLE INFORCHESS



Ver Producto

8.90 €

TABLERO DE AJEDREZ LONA ENROLLABLE VERDE OSCURO



Ver Producto

9.95 €

MINIAJEDREZ DE VIAJE MAGNÉTICO PLEGABLE



Ver Producto

11.90 € ~~14.90 €~~

AJEDREZ MAGNÉTICO DE BOL SILLO PLEGABLE



Ver Producto

15.90 €

JUEGO DE AJEDREZ Y DAMAS MAGNÉTICO PLEGABLE MEDIANO



Ver Producto

17.90 € ~~23.00 €~~

JUEGO / SET DE AJEDREZ COMPLETO AZUL - BEIGE



Ver Producto

19.90 €

SET TABLERO ENROLLABLE Y PIEZAS DE PLÁSTICO ECONOMICO



Ver Producto

19.95 €

SET DE INICIACIÓN AL AJEDREZ CAJA GRIS DGT



Ver Producto

54.90 € ~~59.90 €~~

TABLERO MURAL ENROLLABLE MAGNÉTICO (NEGRO Y ROJO)



Ver Producto

59.90 € ~~69.90 €~~

TABLERO MURAL ENROLLABLE VERDE

Piezas de ajedrez de plástico



Ver Producto

9.90 €

PIEZAS DE AJEDREZ PLÁSTICO COLEGIOS ECONOMICO



Ver Producto

12.90 €

PIEZAS DE AJEDREZ DE PLÁSTICO STAUNTON 6 PLOMADAS



Ver Producto

19.90 €

PIEZAS DE AJEDREZ DE PLÁSTICO ALTURA DEL REY 90 MM



Ver Producto

19.95 €

SET DE INICIACIÓN AL AJEDREZ CAJA GRIS DGT

Ajedrez21

<https://www.ajedrez21.com/111-accesorios?order=product.price.desc>



Pareja de Damas plástico DGT nº 6

2,90 €



Peón de Rey 163 digital

6,90 €



Peón de Rey 163

9,90 €

Miguel Ángel Nepomuceno: Gran maestro... y punto

<https://www.lanuevacronica.com/miguel-angel-nepomuceno-gran-maestro-y-punto>

AjerezEuropa

<https://www.ajedrezeuropa.com/>



FUERA DE STOCK

DAMAS GIGANTES

169,00 €



FUERA DE STOCK

TABLERO RÍGIDO PARA AJEDREZ GIGANTE

229,00 €



FUERA DE STOCK

PIEZAS DE AJEDREZ GIGANTE

499,00 €



FUERA DE STOCK

TABLERO DE LONA PARA AJEDREZ GIGANTE



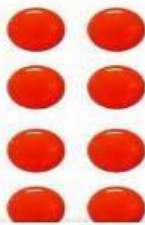

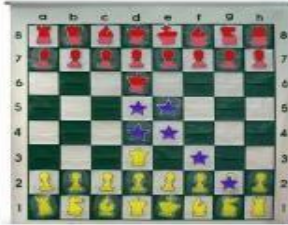

59,95 €






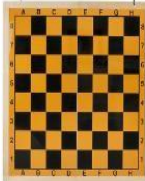



FUERA DE STOCK

AJEDREZ COMPLETO GIGANTE

549,00 €

 <p>Piezas mural recambio magnético 19,90 € ★★★★★ 1 opinión</p>	 <p>Piezas de plástico mural recambio 33,00 € ★★★★★ 2 opiniones</p>	 <p>Imanes para marcar casillas 9,50 € ★★★★★ 4 opiniones</p>
 <p>Mural enrollable magnético 66 cm. 50,00 € ★★★★★ 1 opinión</p>	 <p>Mural enrollable XXL 92 cm. 70,00 € ★★★★★ 1 opinión</p>	 <p>Mural plegable en 2 partes 85 cm. 89,00 € ★★★★★ 1 opinión</p>

 <p>Piezas de plástico de colores. 19,00 € ★★★★★ 1 opinión</p>	 <p>Caja plástico para guardar piezas 1,50 € ★★★★★ 1 opinión</p>
--	--

 <p>Tablero de demostración enrollable magnético 26" (66cm) 32.00 € AÑADE AL CARRITO.</p>	 <p>Tablero de demostración enrollado, ranurado 27" (68cm) - tablero + piezas + bolsa 19.00 € AÑADE AL CARRITO.</p>	 <p>Tablero de demostración enrollable ranurado 36"(91 cm) verde / blanco 37.00 € AÑADE AL CARRITO.</p>	 <p>Tablero mural doblado (por la mitad) 62.00 € AÑADE AL CARRITO.</p>	 <p>Tablero mural doblado (por la mitad), piezas incluidas 81.00 € AÑADE AL CARRITO.</p>
 <p>PIEZAS MAGNETICAS (blanco / azul) para tablero mural 34.00 €</p>	 <p>PIEZAS MAGNETICAS (blanco / rojo) para tablero mural 34.00 €</p>			



Ref. 02.03.04. Piezas para mural (azules y blancas)

Comprar por 39,91 €



Ref. 01.14.04. Mural plegable con piezas imantadas azules y blancas

Comprar por 120,00 €



Ref. 01.14.01. Mural plegable con piezas imantadas rojas y blancas

Comprar por 120,00 €



Ref. 02.03.01. Piezas para mural rojas y blancas

Comprar por 39,91 €

"TRUCOS" DE LICHESS

