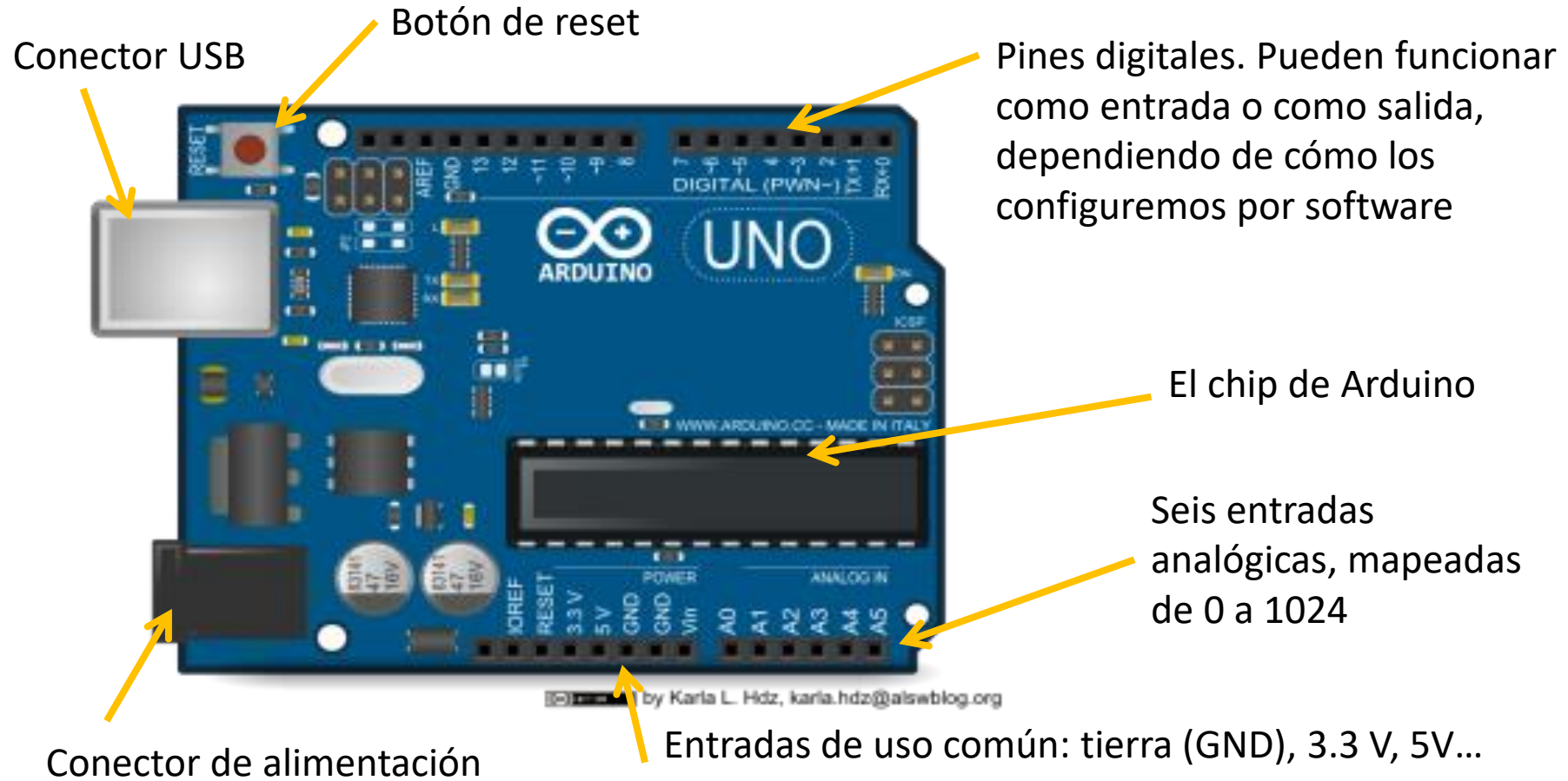


ELECTRÓNICA

IES SIERRA DE AYLLÓN

PLACA ARDUINO





TINKERCAD ES UNA COMPAÑÍA QUE SE DEDICA A SOFTWARE PARA EL DISEÑO EN 2D Y 3D.

CIRCUITS ES UNA PARTE DE TINKERCAD QUE PERMITE REALIZAR SIMULACIONES DE LABORATORIOS DE ELECTRÓNICA CON TODO TIPO DE COMPONENTES.

PERMITE:

- REALIZAR **DISEÑOS DE CIRCUITOS ELECTRÓNICOS** CON TODO TIPO DE COMPONENTES: PROTOBOARDS, PLACAS ARDUINO, LEDS, RESISTENCIAS, SENSORES, ETC.
- INCLUIR **CÓDIGO ARDUINO** EN LAS PLACAS ARDUINO.
- **SIMULAR** EL FUNCIONAMIENTO DE NUESTRO CIRCUITO.
- **VISUALIZAR** EL CIRCUITO EN VISTA DE LABORATORIO, ESQUEMÁTICA.
- GENERAR UN **RESUMEN** CON LOS COMPONENTES UTILIZADOS Y SU CONFIGURACIÓN, Y EXPORTAR DICHO RESUMEN A CSV.
- GUARDAR, COMPARTIR, RECOMENDAR, COMENTAR, ETC. TODOS NUESTROS DISEÑOS Y LOS DE OTROS USUARIOS.

<https://www.tinkercad.com/>

Here's your chance to #TinkerChristmas! My Mini Factory Holiday Challenge is on! Reinvent the holidays for future generations for some cool gear. 



TINKERCAD FOR...

CARACTERÍSTICAS

GALERÍA

COMMUNITY

APRENDIZAJE

ENSEÑANZA

INICIAR SESIÓN

REGISTRARSE

**Tinkercad es una sencilla
aplicación en línea de diseño**



REGISTRARSE (VERSIÓN DOCENTE)
ESTA VERSIÓN PERMITIRÁ CREAR CLASES DE TRABAJO

PASO 1

Crear cuenta



País

España

Cumpleaños

Mes

Día

Año

SIGUIENTE

¿YA DISPONE DE UNA CUENTA? [INICIE SESIÓN](#)

PASO 2

Crear cuenta

Correo electrónico

Contraseña

☐ Acepto los [Términos del servicio de Tinkercad](#) y la [Declaración de privacidad de Autodesk](#).

CREAR CUENTA

PASO 3

Cuenta creada

Esta cuenta exclusiva proporciona acceso a todos los productos de Autodesk.



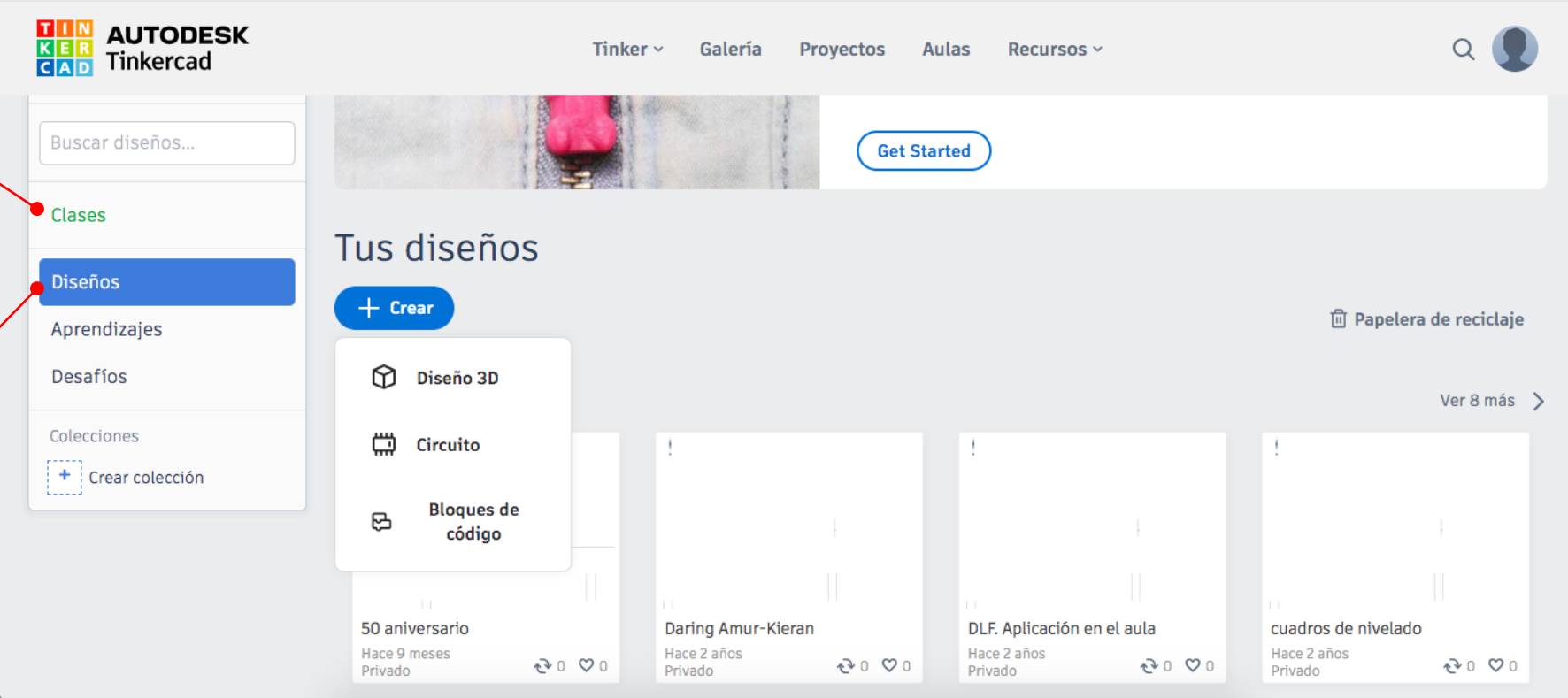
☐ Me gustaría recibir comunicaciones de Autodesk por correo electrónico.

TERMINADO

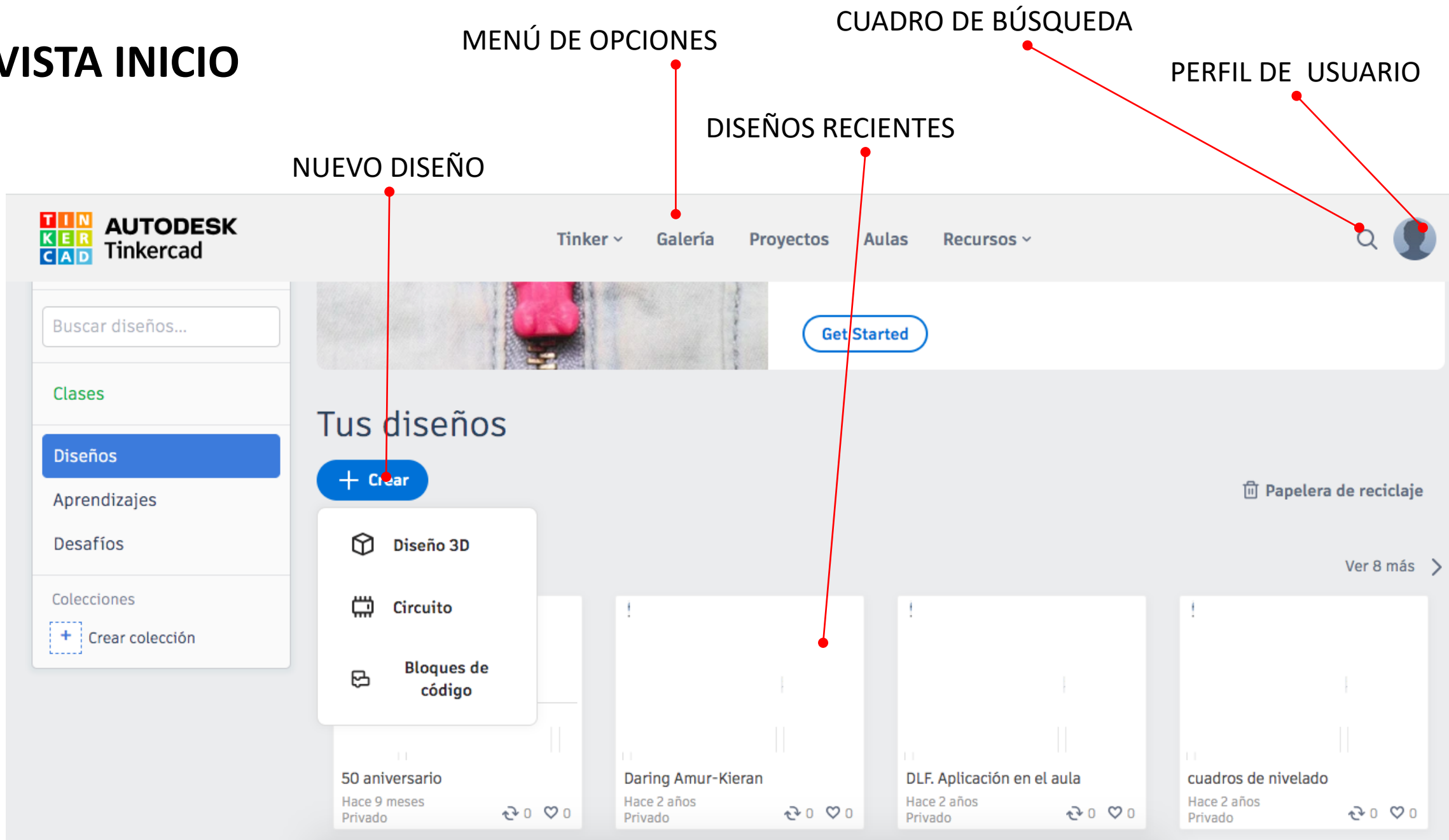
UNA VEZ QUE ACCEDES, ENTRAS AL DASHBOARD (TABLERO); A LA IZQUIERDA ESTÁN LOS MENÚS DE TRABAJO.

OP. CLASES
PARA ORGANIZAR
GRUPOS DE
TRABAJO POR
CLASES

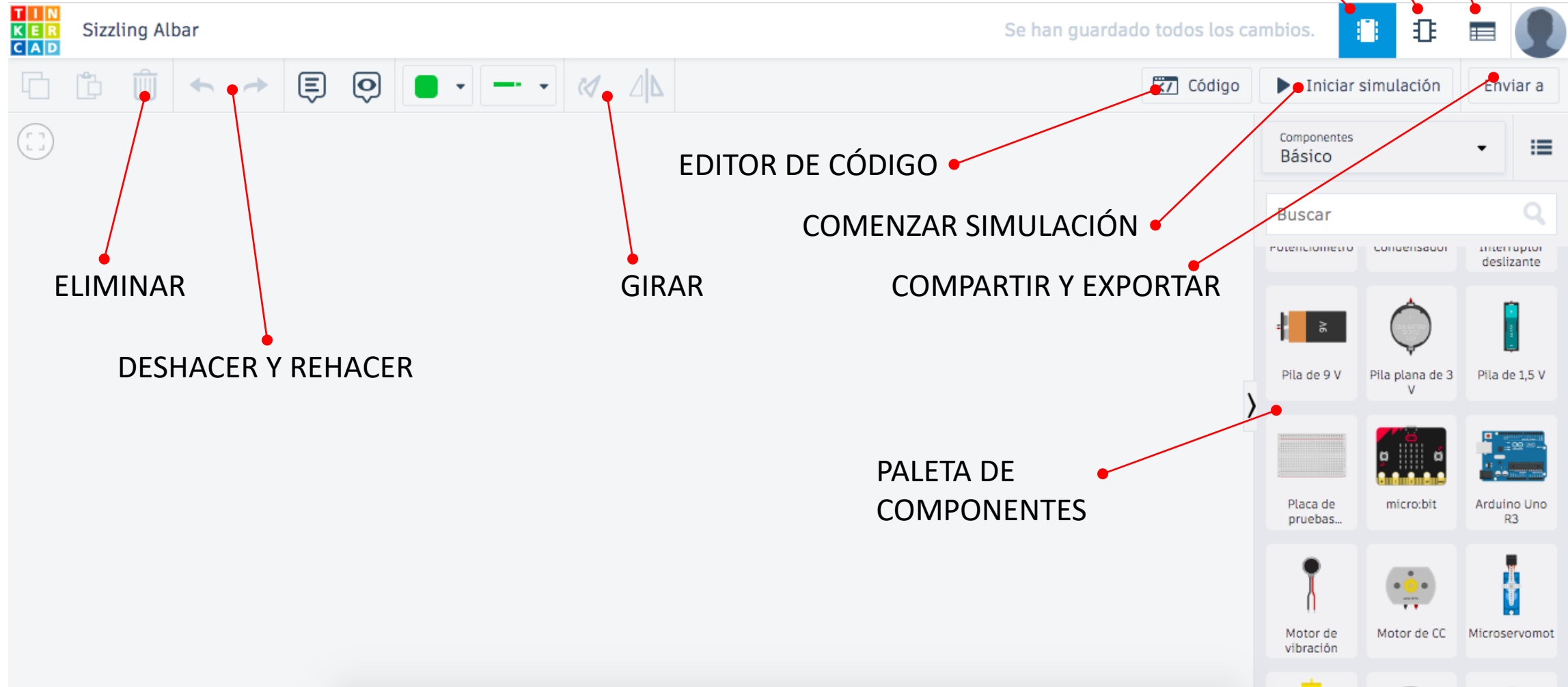
OP. DISEÑOS
PARA ARDUINO
PARA 3D
PARA CÓDIGO



VISTA INICIO



CIRCUITOS: INTERFAZ

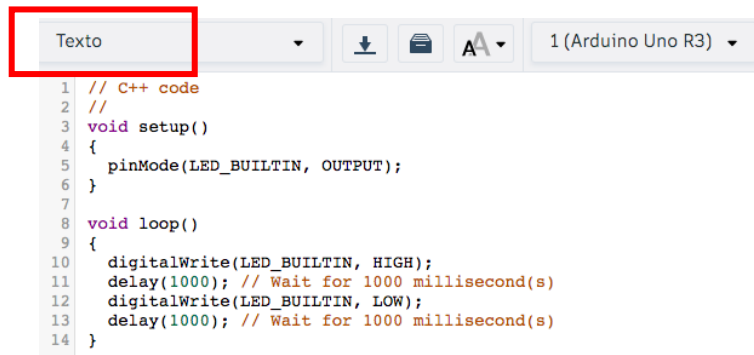


CÓDIGO

TRES OPCIONES DE CÓDIGO

- BLOQUES
- TEXTO
- TEXTO Y BLOQUES

AL ELEGIR LA OPCIÓN “TEXTO” PASAREMOS A PROGRAMAR EN ARDUINO, POR LO QUE LA PROGRAMACIÓN POR BLOQUES SE PERDERÍA (OJO CON ESTO).



```
1 // C++ code
2 //
3 void setup()
4 {
5   pinMode(LED_BUILTIN, OUTPUT);
6 }
7
8 void loop()
9 {
10  digitalWrite(LED_BUILTIN, HIGH);
11  delay(1000); // Wait for 1000 millisecond(s)
12  digitalWrite(LED_BUILTIN, LOW);
13  delay(1000); // Wait for 1000 millisecond(s)
14 }
```

