



Junta de
Castilla y León
Consejería de Educación



DPE BURGOS | APE BURGOS
Apoyo integración de las TICA



Plan de Seguridad
y Confianza Digital

25 DE FEBRERO

PLAN DE SEGURIDAD Y CONFIANZA DIGITAL



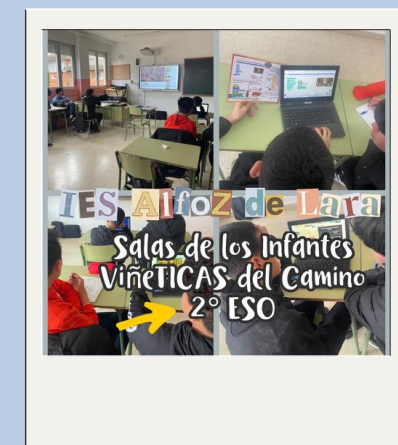
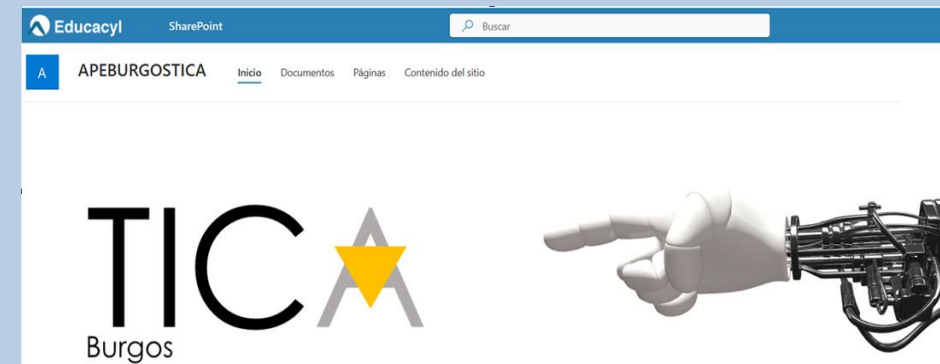
TICA
Burgos





¿QUIÉNES SOMOS?

DPE BURGOS | APE BURGOS
Apoyo integración de las TICA



X @TICABurgos



PREVENCIÓN DE TECNOADICCIONES Y JUEGO ONLINE



**Día de
Internet
Segura** 2026 | Martes
10 de febrero

Seguridad Digital para Educar en tiempos de IA

incibe.es/eventos/sid #SID2026 #DiaDelInternetSegura



ÍNDICE



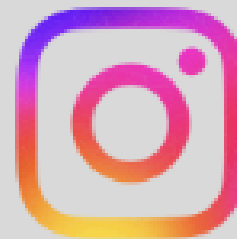
**1.TIPOS DE
TECNOADICCIONES**



2.APUESTAS



**3.COMPRAS
ONLINE**



**4.REDES
SOCIALES**



5.VIDEOJUEGOS

Digitalización



DPE BURGOS | APE BURGOS
Apoyo integración de las TICs



**Plan de Seguridad
y Confianza Digital**

TIPOS DE TECNOADICCIONES



TIC 
Burgos



TIPOS DE TECNOADICCIONES



Nomofobia



Televisión



RR.SS.



Videojuegos



Ludopatía



Compras online

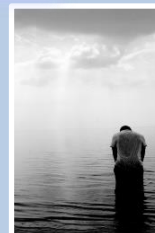
SÍNTOMAS FRECUENTES



**Depresión, ansiedad,
estrés, irritabilidad y
cambios de humor**



Dolores de cabeza



Aislamiento social.



**Trastornos del sueño
y depresión.**



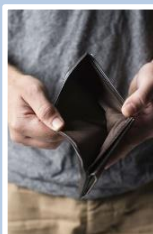
**Discusiones
familiares o de pareja**



**Disminución del
rendimiento
académico o personal**



**Abandono de otros
pasatiempos**



**Pérdida de dinero
frecuente**



Formas de evasión

La persona es **incapaz** de controlar cuándo juega, dónde y por cuánto tiempo.

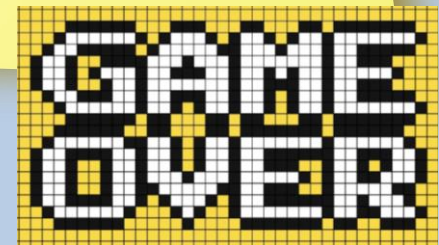


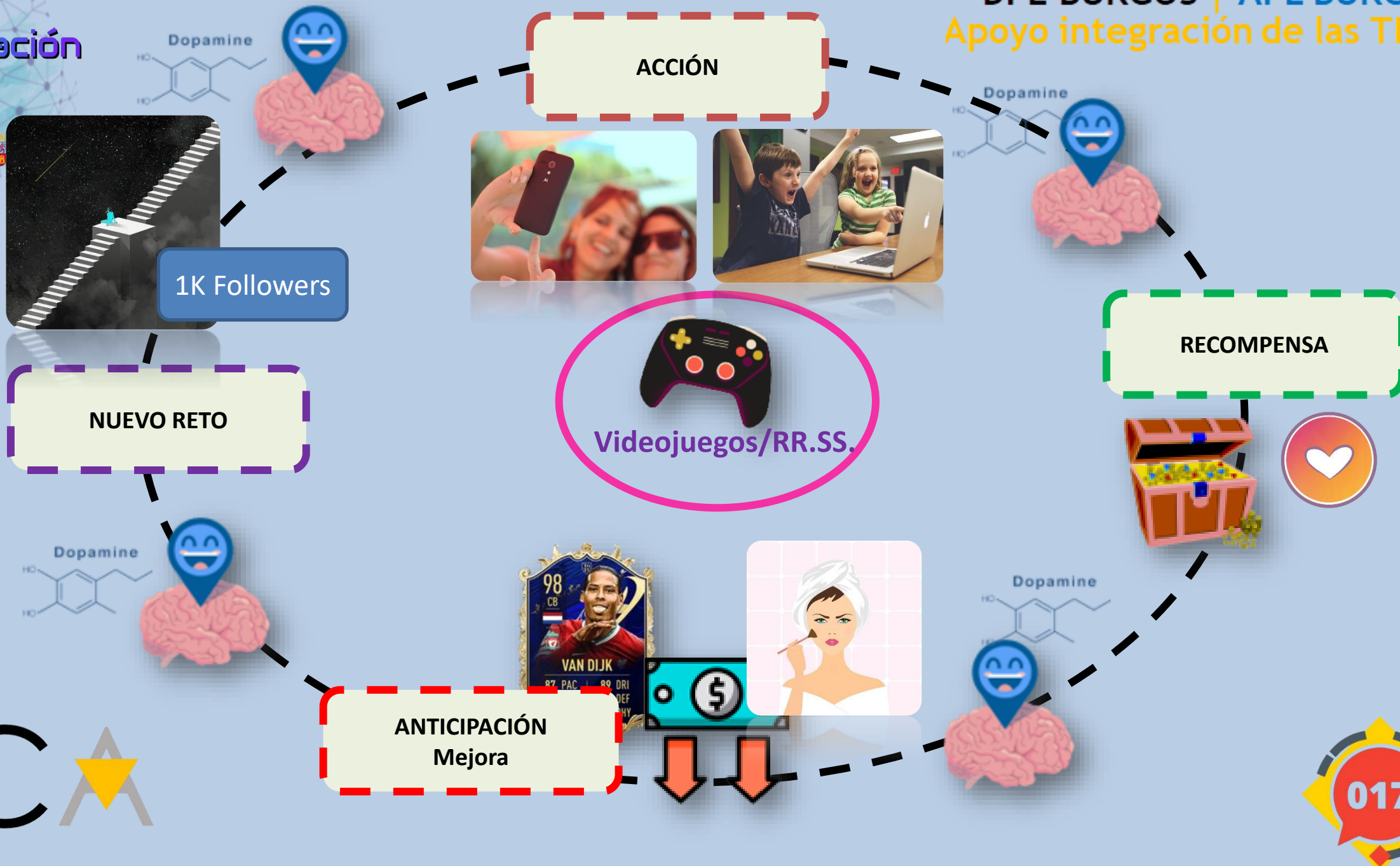
¿QUÉ SIGNIFICA SER UN ADICTO?



Esa **actitud** empeora con el tiempo, aun cuando su impacto negativo es evidente.

El sujeto **prioriza** jugar sobre otras actividades sociales en forma sistemática





Plan de digitalización



DPE BURGOS | APE BURGOS
Apoyo integración de las TICA



Plan de Seguridad
y Confianza Digital



APUESTAS



TICA
Burgos



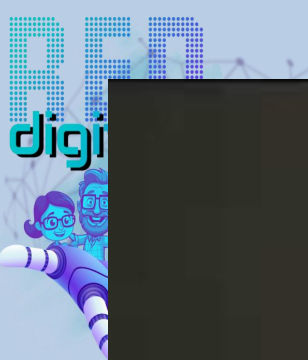
APUESTAS ONLINE MENORES

Está prohibido por ley, tanto para:

- Casas de apuestas físicas
- Bingos y casinos
- Salones recreativos con apuestas
- Plataformas de juego online

18+





LUDOPATÍA ENTRE LOS JÓVENES

Sanidad advierte de la adicción al juego entre los jóvenes, fomentada por las apuestas online

El uso de las plataformas de apuestas en línea ha crecido un 6,5% entre los menores de edad en los últimos años.

ESPAÑA >

Más del 20% de los adolescentes españoles juega en casas de apuestas

Las adicciones online han disminuido, pero los juegos de azar crecen entre los jóvenes

Los adolescentes que rozan la ludopatía alcanzan su máximo histórico

Los chicos de 14 a 18 años afectados por juego problemático aumentan un 40% en solo dos años, mientras el problema retrocede entre sus compañeras



El riesgo de adicción de los jóvenes al juego on line se dispara y los menores acceden a casas de apuestas "sin vigilancia"



Dirección General de Ordenación del Juego



[Inicio](#) [Novedades](#) [La DGOJ](#) [Servicios al](#)

[Inicio](#) → [Participantes En El Juego](#) → [Juego Autorizado](#)

Juego seguro



Juego ilegal

Juego autorizado



Medidas adoptadas

Portal del jugador

RGIAJ - Autoprohibición

— ALERTA SUPLANTACIÓN DE IDENTIDAD —



Descargar formulario



Presentación online



Descripción



Inscripción



Funcionamiento



Colaboradores



Folleto informativo

Plan de digitalización



DPE BURGOS | APE BURGOS
Apoyo integración de las TICA



Plan de Seguridad
y Confianza Digital

COMPRAS
ONLINE



TICA
Burgos



¿DÓNDE COMPRAN LOS ADOLESCENTES?



FAST FASHION



FAST FASHION



**REDES
SOCIALES**



MARKETPLACES



Diseño persuasivo: técnicas similares a las de las redes sociales y videos como temporizar recompensas para crear urgencia a la compra.

- **Investigaciones y riesgos:** Se enfrentan a escrutinio internacional no solo por la adicción, sino por temas de seguridad de producto (juguetes)
- **Impacto psicológico:** La facilidad de compra y los precios bajos facilitan patrones de compra adictivos, especialmente entre los más jóvenes

Impulsivo: Informes de estas plataformas, del problema, un modelo de compra ruidoso ignorando las consecuencias en los niños



La Unión Europea prepara una lluvia de sanciones contra las compañías chinas de venta por internet

La Comisión Europea investiga a Aliexpress y Shein por cargos como venta de productos ilegales o los diseños potencialmente adictivos de sus plataformas



El vertedero de ropa del mundo

BBC NEWS | MUNDO

Plan digitalización



REDES

SOCIALES



¿QUÉ HAY DETRÁS DE LAS REDES SOCIALES?

CIBERBULLYING

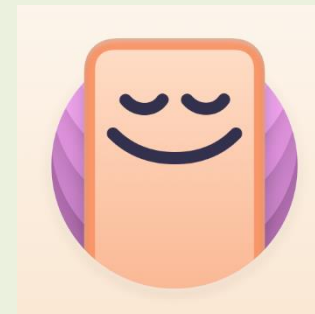
SEXTING /SEXTORSIÓN

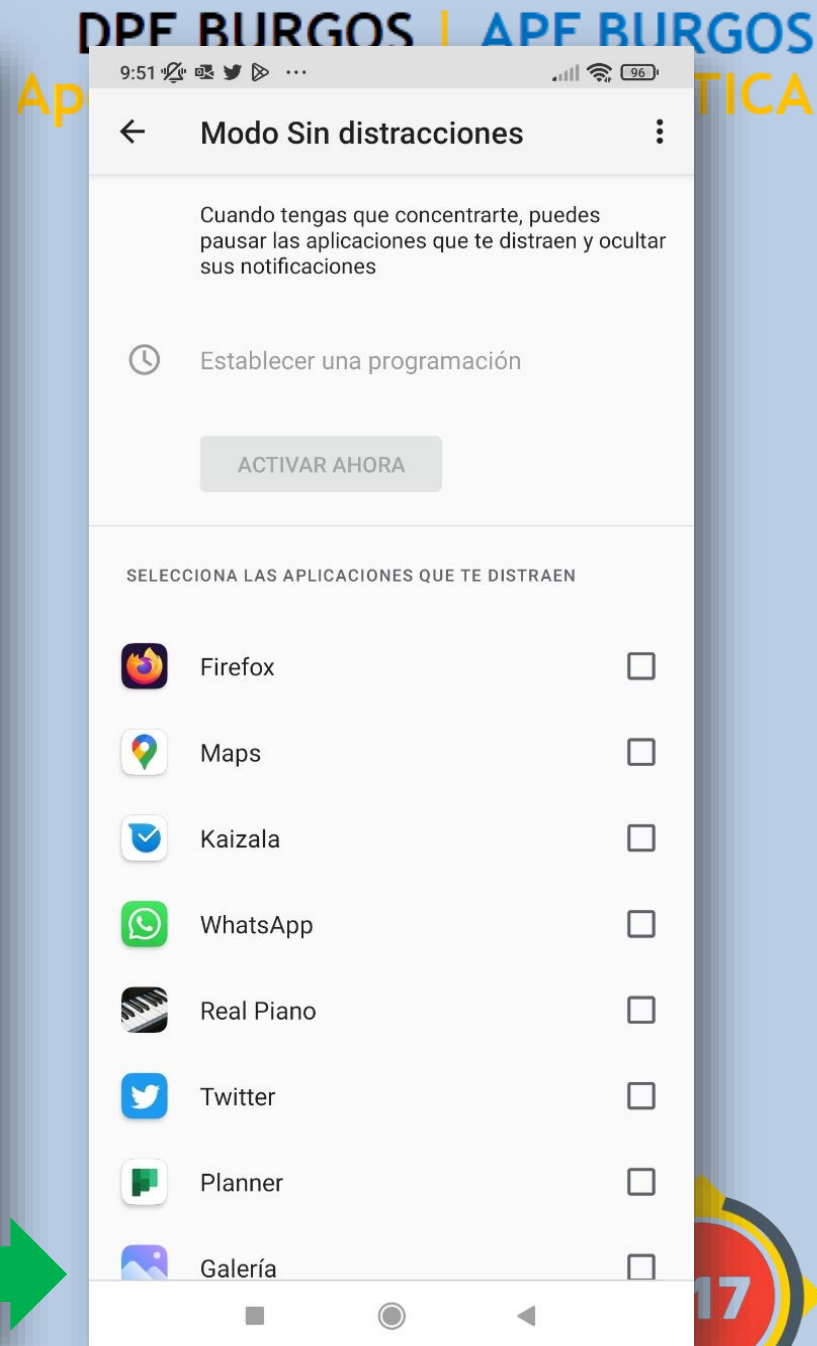
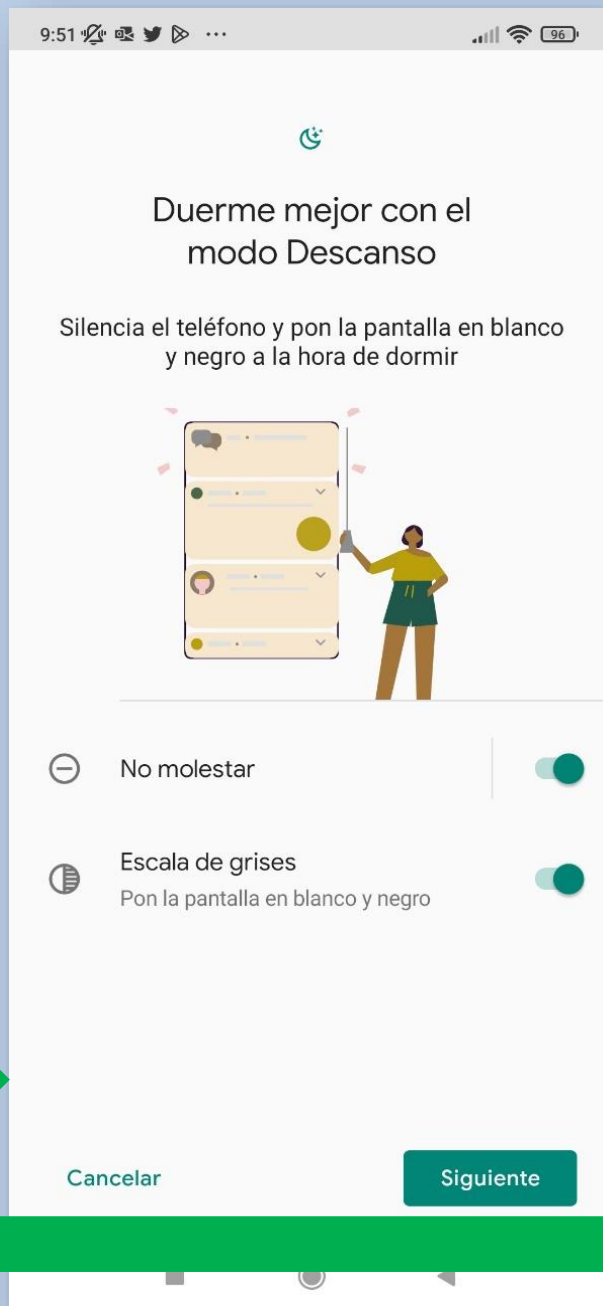
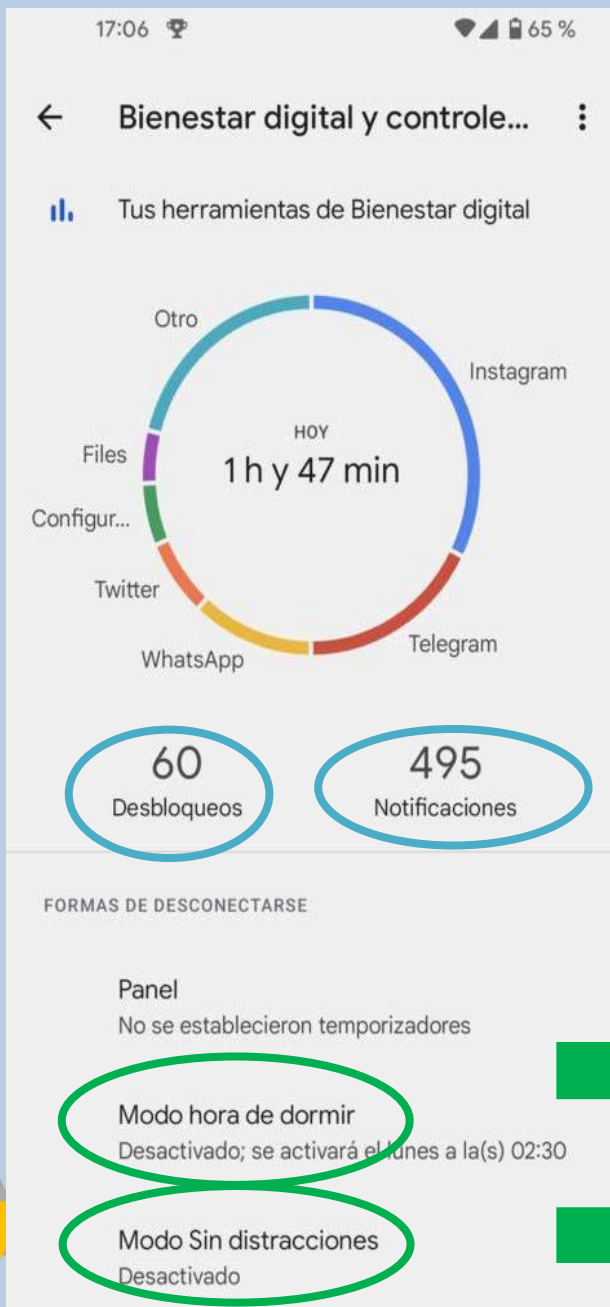
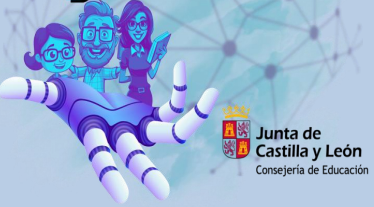
GROOMING



CONTROLA EL USO EXCESIVO

- Desactivar las NOTIFICACIONES
- Poner el teléfono en BLANCO Y NEGRO
- Poner el tiempo en la PANTALLA
- Apps: OneSec, Phoneless, OffScreen....





Plan de digitalización



DPE BURGOS | APE BURGOS
Apoyo integración de las TICA



Plan de Seguridad
y Confianza Digital



VIDEOJUEGOS



TICA
Burgos





¿QUÉ VIDEOJUEGOS CONOCEMOS?





Videojuegos Más Vendidos

Top 6 mundial 2025-2026



Unidades vendidas (millones)

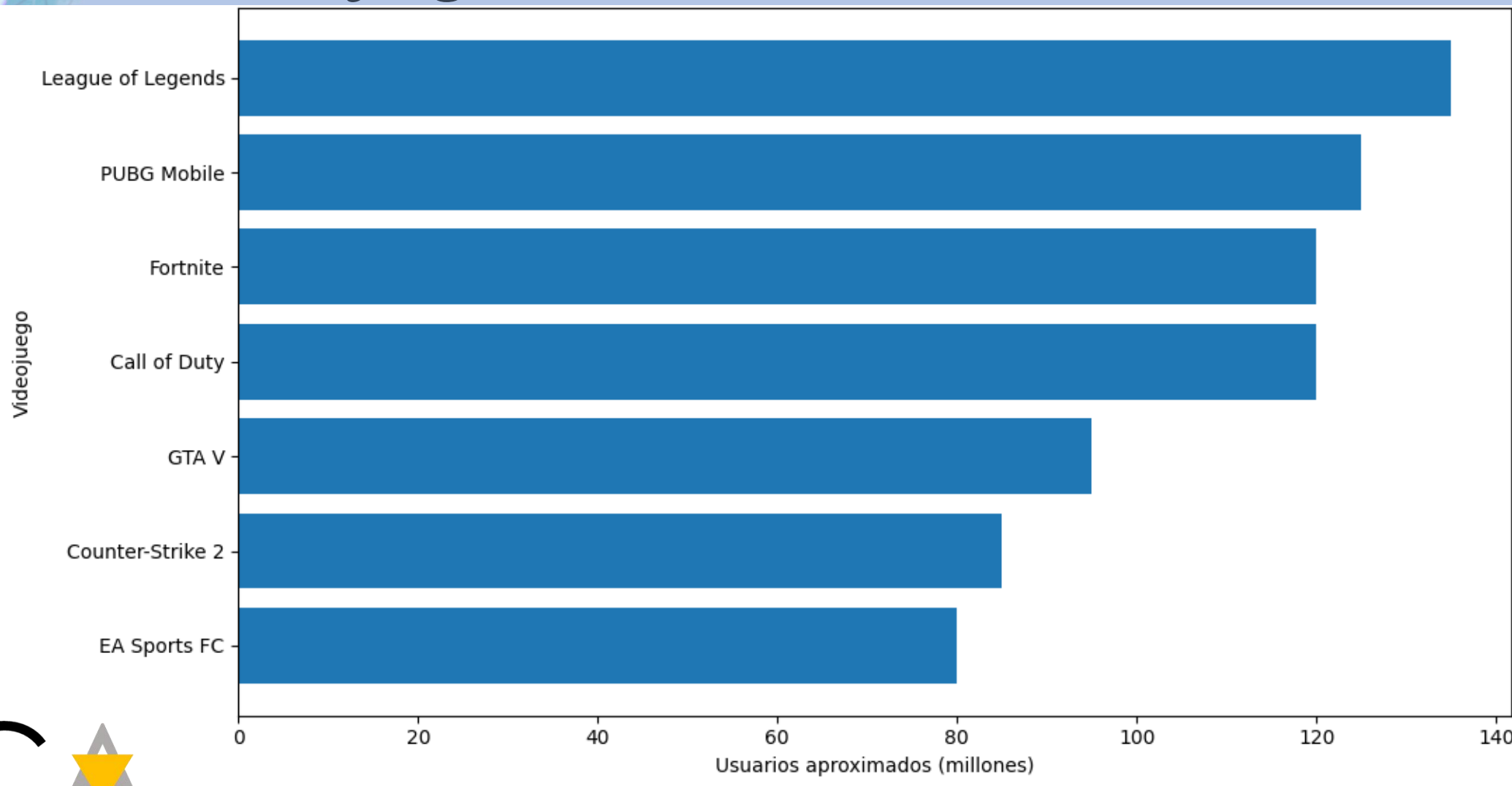
6
Juegos en el ranking
Top mundial 2025-2026

97.4M
Unidades totales
Ventas combinadas

18.5M
Más vendido
EA Sports FC 25

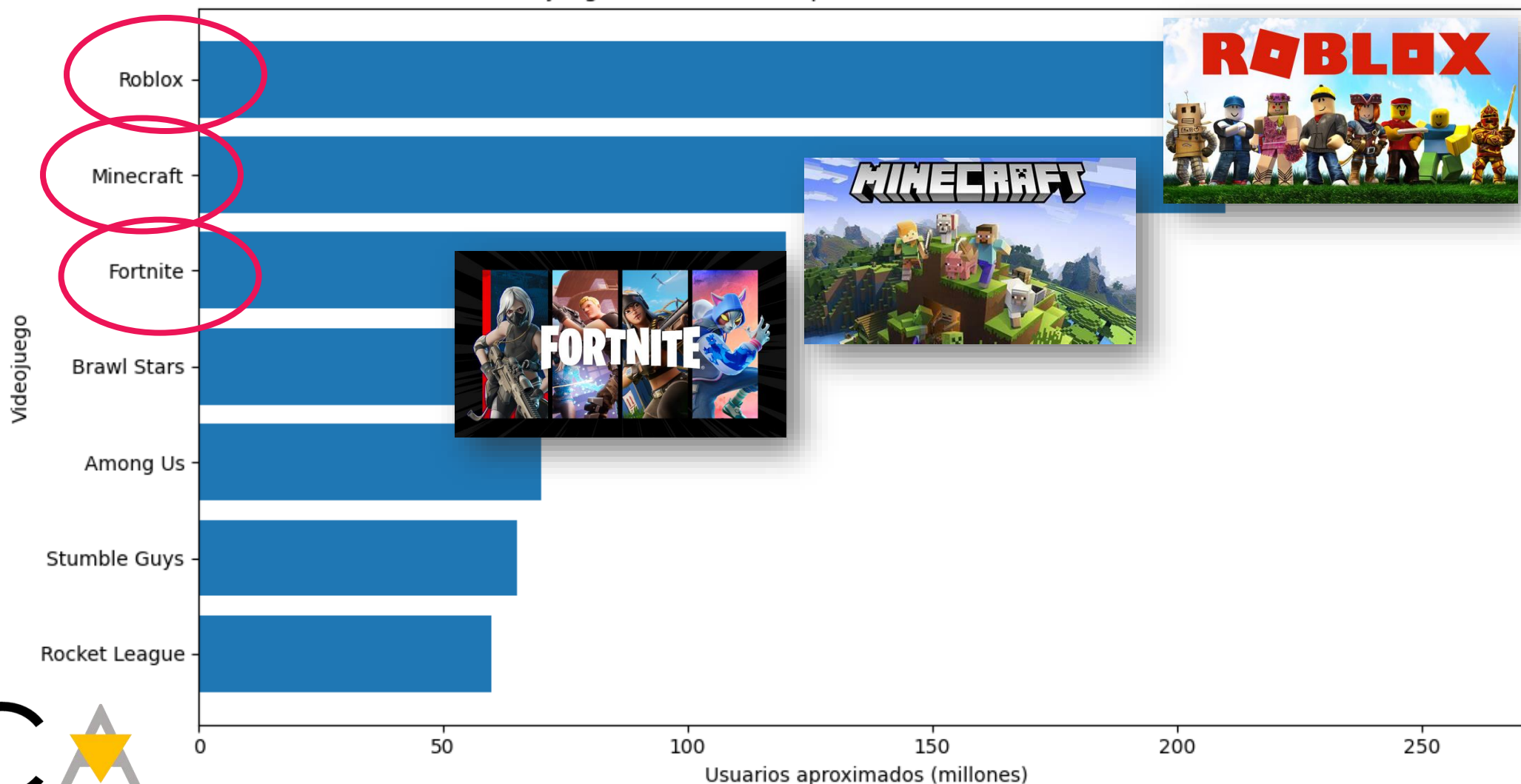
Datos estimados basados en informes de la Industria del videojuego mundial

Videojuegos más utilizados en el 2025



Videojuegos más utilizados por menores en el 2025

Videojuegos más utilizados por menores - Año 2025 (estimación)



COLECCIONABLES, SKINS Y OBJETOS ÚNICOS

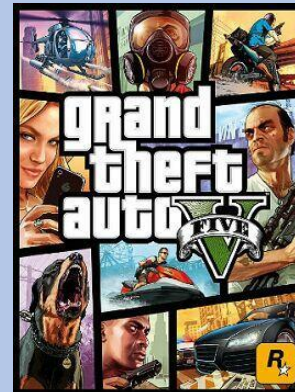
JUEGOS QUE NO TIENEN FIN

NUEVOS RETOS Y PASES DE BATALLA



ROLEPLAY

RECOMPENSAS SI JUEGAS DIARIAMENTE



COMPETITIVIDAD

017

DE ADICCIÓN A ADICCIÓN

RED digitalización

De la adicción a los videojuegos podemos llegar a la ludopatía.



=



LOOT BOXES = TRAGAPERRAS

Videojuegos



LUDOPATÍA
Apuestas deportivas
Ruleta
Casino
Tragaperras



Juego online

Sala de juego y apuestas



017

Se esperan ingresos de \$20 mil millones de loot boxes para 2025

Viene después de un informe que exp

El Gobierno de España contra las loot boxes: aprobado anteproyecto de ley contra las cajas de botín en los videojuegos

Varios Ministerios del Gobierno de España se alían contra un mal de tiempos recientes en el sector de los videojuegos: las cajas de botín. ¿El objetivo? Proteger a los menores de posibles adicciones y afecciones derivadas.

Rubén Martínez - @ruvenmb

Actualizado a 5 de junio de 2024 15:57 CEST





Temas ▾ En McAfee ▾



Alerta de estafa: malware en falsos hacks de Roblox en YouTube contra menores

3N

ACTUALIDAD

DEPORTES

LOTERÍAS

TIEMPO

PROGRAMAS

MULTIMEDIA

SERIES

NEWSLETTER

DIRECTO

Última hora en directo de la borrasca Leonardo y sus efectos en Andalucía

sociedad

Suscribirse

AVISO

Los captaba en juegos online y los grababa: así actuaba el condenado a 433 años de cárcel por abusar de 25 menores

La Audiencia de Madrid condena a un hombre a más de 400 años de prisión por delitos sexuales cometidos a través de plataformas digitales y en encuentros presenciales con menores

LOS JUESES

de una estafa que roba datos personales y corporativos.

por Leer mas - 29 octubre 2025

0

RED
digitalización



DPE BURGOS | APE BURGOS
Apoyo integración de las TICA

#HARLAS DE VIDEOJUEGOS

TIC 
Burgos



¿SABEMOS LEER LAS CARÁTULAS?

CLASIFICACIÓN
PEGI



¿QUÉ EDAD TIENES?



PEGI considera la **edad necesaria** de un juego, no el nivel de dificultad.

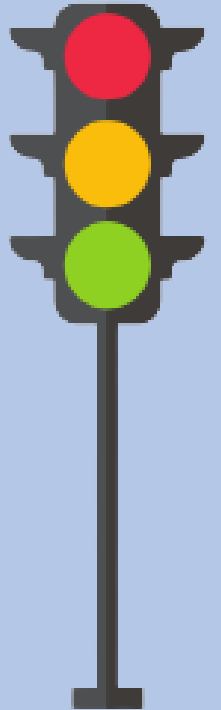
El sistema PEGI
nos ayuda a
seleccionar el
contenido.



CUIDADO!: NO PODEMOS JUGAR A CUALQUIER JUEGO

CLASIFICACIÓN PEGUI	MIEDO	VIOLENCIA DISCRIMINACIÓN	ACTIVIDAD SEXUAL	LENGUAJE SOEZ	JUEGOS DE AZAR y PAGOS ONLINE	DROGAS
						
	×	×				
	×	×	×	×	×	
	×	×	×	×	×	×
	×	×	×	×	×	×

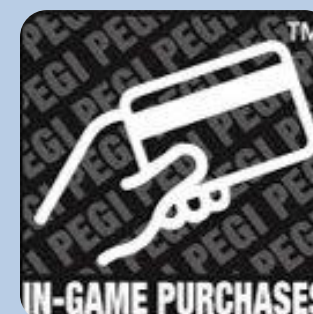
SEMÁFORO
DE
INTENSIDAD



INFORMACIÓN ADICIONAL

¿QUÉ SIGNIFICAN ESTOS CARTELITOS?

Los sellos de edad van acompañados de estos cartelitos sobre el contenido del juego.



¿CONOCEMOS A QUÉ SE JUEGA?

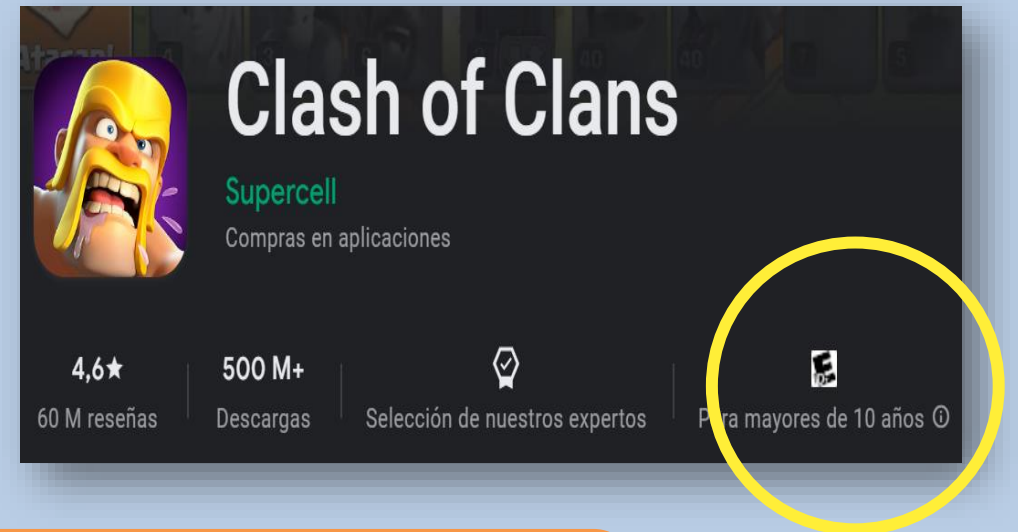




A veces, no coinciden las recomendaciones europeas con las norteamericanas y otros países.



Google Play



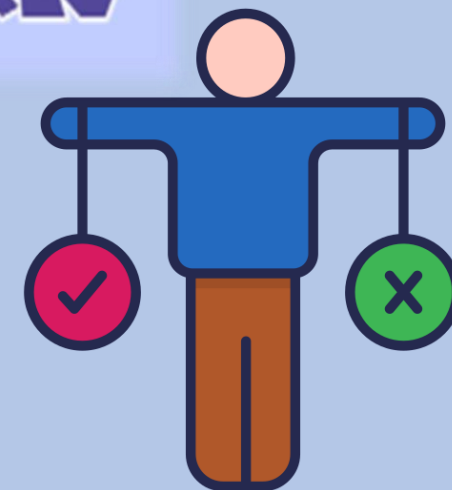
7 años

Un juego para mayores de 3 o 7 años no significa que sea un juego desarrollado para mentes infantiles.

10 años

17

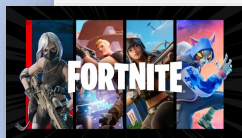
JUEGOS MÁS POLÉMICOS EN MENORES



FIFA FC26M



GTA V



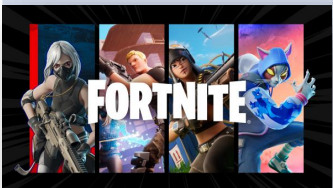
FORNITE



ROBLOX



AMONG US

JUEGO	ESTRATEGIAS DE ADICCIÓN
 Minecraft 	- Recompensas aleatorias (loot boxes en algunos servidores) - Actualizaciones constantes y nuevos contenidos - Interacción social y juego en equipo - Misiones y desafíos diarios/semanales
 FIFA26 	- Loot boxes y microtransacciones - Recompensas diarias y bonificaciones por iniciar sesión - Tablas de clasificación y competitividad - Eventos temporales y exclusivos
 Fortnite 	- Recompensas diarias y bonificaciones por iniciar sesión - Pases de batalla - Eventos temporales y exclusivos - Interacción social y juego en equipo - Penalizaciones por inactividad
 Brawl Stars 	- Recompensas aleatorias (loot boxes) - Recompensas diarias y bonificaciones por iniciar sesión - Tablas de clasificación y competitividad - Misiones y desafíos diarios/semanales
 Roblox 	- Recompensas aleatorias (loot boxes en algunos juegos) - Actualizaciones constantes y nuevos contenidos - Interacción social y juego en equipo - Misiones y desafíos diarios/semanales

CONTRADICTORIOS



¿PERO Y ESTO? CONTRADICCIONES

Junta de
Castilla y León
Consejería de Educación



7
www.pegi.info

12
www.pegi.info



7
www.pegi.info

12
www.pegi.info



3
www.pegi.info

16
www.pegi.info



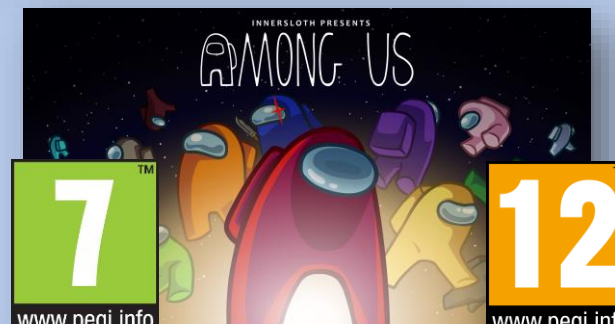
12
www.pegi.info

16
www.pegi.info



18
www.pegi.info

18
www.pegi.info



7
www.pegi.info

12
www.pegi.info



3
www.pegi.info

7
www.pegi.info



16
www.pegi.info

16
www.pegi.info



12
www.pegi.info

16
www.pegi.info



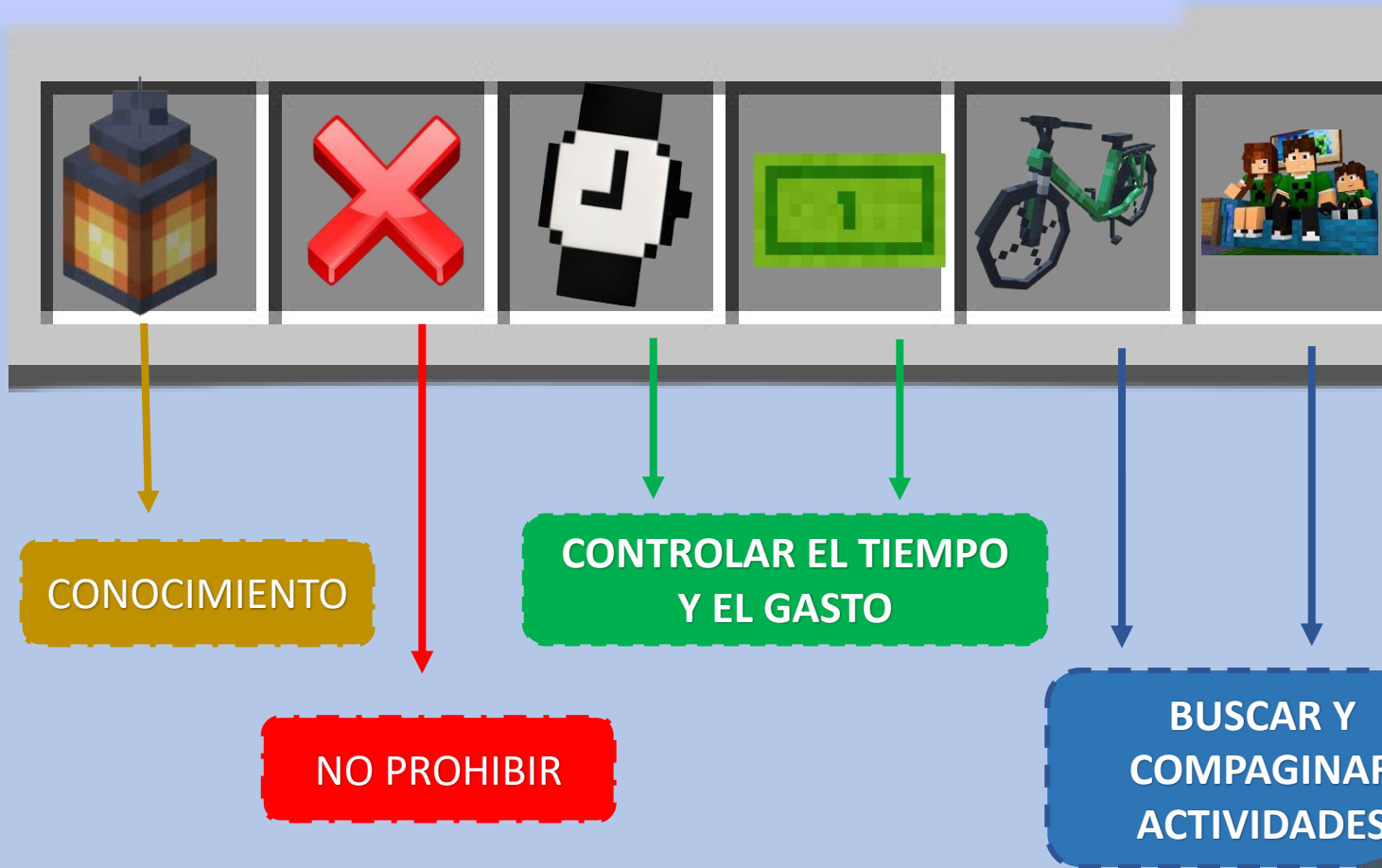


PREVENCIÓN

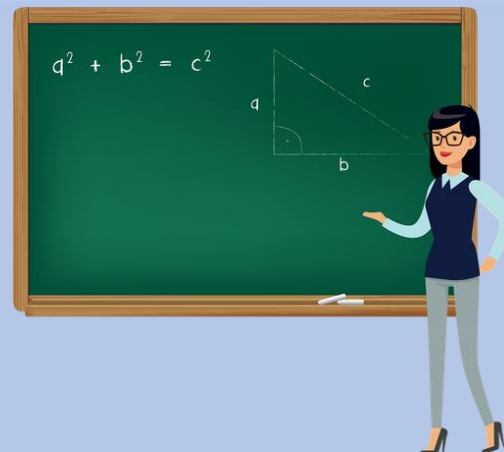


CÓMO PODEMOS PROTEGERNOS?

¿Cómo puedo
prevenir todos estos
efectos negativos de
los videojuegos?



¿QUIÉN ME PUEDE AYUDAR?



TU AYUDA EN CIBERSEGURIDAD



Teléfono
017



WhatsApp
900 116 117



Telegram
@INCIBE017



Formulario
web



Oficina
de Seguridad
del Internauta





VALORACIÓN

DEL TALLER



bit.ly/valorfamilias2526

GRACIAS

