



Taller 2: Sansuraleza Fantanimal

Edades recomendadas:
De 6 a 12 años

Duración del taller:
45' aproximadamente

Descripción del taller:

SANSURALEZA: FANTANIMAL (Animales fantásticos)

Comenzaremos contando una pequeña historia centrada en nuestro actual proyecto de centro: SANSURALEZA. En la historia aparecen los principales protagonistas del proyecto, personajes que todo nuestro alumnado conoce muy bien: Sansueñín, Juanillo y los 4 elementos de la naturaleza: Chof, Cras, Fiu y Mondí.

Uno de los protagonistas, al final de la historia, ve un animal fantástico a lo lejos por lo que dejamos incompleta la historia para que el alumnado participante en el taller pueda inventar su "fantanimal".

Les hablaremos de diferentes animales fantásticos, -el centauro, la sirena, el unicornio, el dragón...-, y les pediremos que nos digan nombres de animales fantásticos que conocen, explicándonos las principales características físicas de cada uno de ellos. Los participantes en el taller crearán su propio "fantanimal" a partir de un juego de tarjetas, dadas la vuelta y colocadas en dos columnas diferentes, en las que aparecen escritos los nombres de diferentes animales. Así, por ejemplo, si cogen las tarjetas con las palabras "burro" y "hormiga" pueden crear la "Burmiga"; o si bien, cogen las tarjetas con "rinoceronte" y "jirafa", podrían crear la "Rinorafa" o el "Jiraceronte".

Entregaremos a cada participante una ficha para que dibujen su "fantanimal" y nos cuenten cómo se llama, qué características físicas tiene, dónde vive, de qué se alimenta y cuáles son sus costumbres.

Para finalizar, todos los participantes compartirán su "fantanimal".



UBICACIÓN
Plaza del Castillo



RESPONSABLE
D. José Zamorano Crespo
CEIP Sansueña
Santibáñez de Vidriales



DESTINATARIOS:
Nivel: Educación Primaria
Curso:
.- De 1º a 6º de EP



Nº ALUMNOS/AS:
Máx. 15 alumnos/as

RECURSOS NECESARIOS:

- ... ganas de divertirse.

Nota: Llevaremos nuestras famosas marionetas para contar la historia.