



## Taller 3: La seña Bermeja

**Edades recomendadas:**  
De 9 a 11 años

**Duración del taller:**  
45' aproximadamente

### Descripción del taller:

El Taller que os ofrecemos “La Seña Bermeja” parte de la idea de poder realizar un juego divertido de aventura basado en un “Breakout” educativo relacionado con la historia de Zamora a través de sus leyendas y romances, en el que el alumnado participante tendrá que desvelar una serie de misterios y desafíos para resolver el enigma planteado y poder conseguir escapar de sus captores.

Deberán ir desenlazando las leyendas y romances de Zamora para poder avanzar en el juego.

Es obvio que no nos encerraremos en una habitación, pero sí que procuraremos sumergir en una divertida aventura a todos los participantes, en la que a través de juegos que pondrán a prueba todo su ingenio e imaginación tendrán que resolver acertijos, ilusiones ópticas, puzzles, rompecabezas o anagramas que les permitan avanzar y, en última instancia, conseguir desvelar el misterio final antes de que finalice el tiempo y adquirir su recompensa.



**UBICACIÓN**  
Plaza del Castillo



**RESPONSABLES**  
D<sup>a</sup> María Salgado Palao  
CEIP Almaraz de Duero  
D<sup>a</sup> M<sup>a</sup> Teresa Viloría Serrano  
CEIP Ntra. Sra. de la Paz



**DESTINATARIOS:**  
Nivel: Educación Primaria  
Cursos:  
.- 5º y 6º EP



**Nº ALUMNOS/AS:**  
Máx. 25 alumnos/as

### RECURSOS NECESARIOS:

- ... ilusión y ganas de divertirse!!!