



## Introducción

Windows Live Movie Maker es una aplicación desarrollada por Microsoft para crear vídeos de forma sencilla. Cuenta con versiones para *Windows Vista* y *Windows 7*. Este programa normalmente se encuentra en el menú "Inicio / Todos los programas", aunque en algunos casos se ubica en "Inicio / Todos los programas / (carpeta) Windows Live / Windows Live Movie Maker".

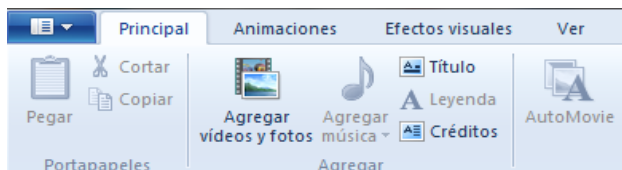
Windows Live Movie Maker 2011



También se puede descargar desde el siguiente sitio web: <http://download.live.com/moviemaker>

## Agregar imágenes, vídeo o audio


Una vez abierto el programa, en el menú superior encontramos las siguientes opciones: **Principal**, **Animaciones**, **Efectos visuales** y **Ver**, que contienen diferentes recursos para crear el videoclip a nuestro gusto.



Comenzar por importar los contenidos multimedia (fotos, audios o grabación de vídeo) a incorporar en la película. Los **pasos a seguir** son los siguientes:

1. Ir a la pestaña **Principal** y hacer clic en **Agregar videos y fotos**. Se abrirá una ventana para buscar los archivos que se quieren añadir. Una vez seleccionados, pinchar en **Abrir**. Otra opción equivalente es arrastrar los archivos directamente a la barra de edición.
2. Si tenemos que agregar una pista de audio (en formato mp3) al vídeo, se hace a través de la pestaña **Principal**. Pulsar en **Agregar música** y en el desplegable nuevamente escoger **Agregar música**. Aparecerá una ventana donde estarán ubicados todos los archivos de audio y habremos de elegir el correspondiente, y después pinchar en **Abrir**. Una vez hecho, la pista de audio aparecerá encima de la imagen de foto o vídeo incorporados.
3. Todos los elementos seleccionados (vídeos, audios) aparecen en la zona de edición, en la que donde se pueden realizar los ajustes necesarios utilizando las diferentes solapas:
  - **Principal**: agregar sobre la imagen título, leyenda y créditos.
  - **Animaciones**: tipo de transiciones y su duración.
  - **Efectos visuales**: color de la imagen.
  - **Editar**: manejar parámetros como volumen, opciones de fundido y color de fondo, entre otras alternativas disponibles.

## Publicación del videoclip

Una vez que se ha llegado al resultado deseado, hay que generar el vídeo. El icono  que se encuentra al lado de la pestaña **Principal**, permite guardar el archivo como PROYECTO (sobre el cual se pueden hacer modificaciones) o como PELÍCULA (que no permite hacer cambios). Al guardar el archivo, tener en cuenta la configuración que se selecciona: para pantallas de alta definición, para grabar en un DVD, en un portátil, móvil, etc.