

Grupo de Trabajo

PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

Justificación

En este grupo de trabajo trabajaremos desde la perspectiva de resolver problemas, un proceso cada día más complejo y que a través del pensamiento computacional nos ayudará a realizar esto de forma eficaz.

Objetivos

- 1.- Conocer los fundamentos del pensamiento computacional, y adquirir la habilidad de utilizarlo para la resolución de problemas simples
- 2.- Comprender y practicar conceptos básicos de la programación adquiriendo la habilidad de construir programas simples que usen estos conceptos.

Contenidos

- 1.- Pensamiento computacional
- 2.- Programación informática
- 3.- Arduino
- 4.- Apps para móviles

Competencias

Competencia digital (TIC)

Destinatarios

Profesorado - Educación secundaria

Criterios de selección

- 1.- Profesorado de Tecnología

Metodología y evaluación

Existirá un dinamizador encargado de proponer los retos a conseguir por los profesores y señalar fuentes web en donde conseguir la información necesaria para llevar a cabo dichos retos, dando así pistas a cada participante de donde poder acudir para producir la evidencia. Cada profesor que participe generará un trabajo que resuelva su reto.

Temporalización y horario

La actividad se desarrollará entre el **20-nov-2017** y el **28-feb-2018**.

Inscripción

La inscripción es desde el día **30-oct-2017** hasta el día **13-nov-2017**.
Puede inscribirse on-line en la Web del CFIE.

Certificación

La superación de esta actividad dará derecho a un certificado de formación de **30** horas equivalentes a **3.0 créditos**.

Nº de plazas

30

Lugar de realización

Lugar de realización

CFIE ESPECIFICO CENTRO RECURSOS Y FORMACIÓN PROFESORADO EN TIC

Asesor responsable de la actividad

Jesús Diago Miguel