

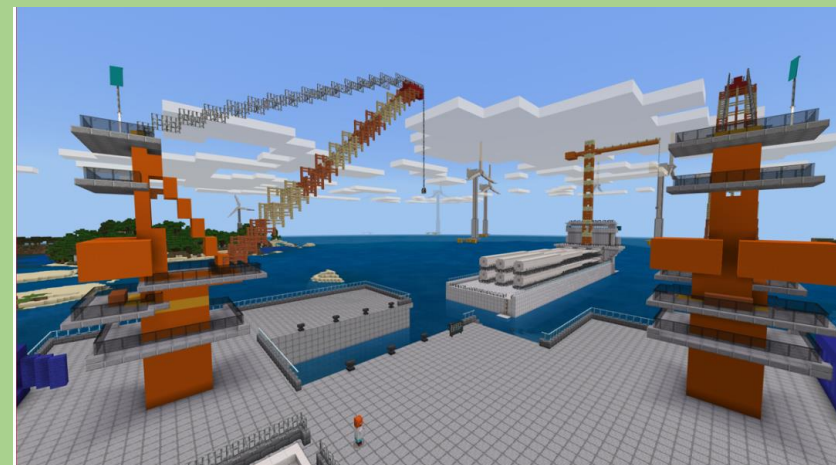


# I EDICIÓN CONCURSO TECHMI SIEMENS ENERGY CASTILLA Y LEÓN 25-26



## OBJETIVO

Fomento de vocaciones STEM (Science, Technology, Engineering & Maths) entre los estudiantes de Primero y Segundo de la ESO a través de una aventura con Minecraft.



## CONTENIDO EDUCATIVO

Aventura educativa global sobre la sostenibilidad, la energía y el consumo responsable. A través de una aventura con varias misiones los estudiantes trabajan y aprenden conceptos sobre las distintas fuentes de energía, sus usos, la generación de electricidad y las emisiones de CO<sub>2</sub> y sus consecuencias.

# AVENTURA PLANET RESCUERS

La cúpula



Amazonas



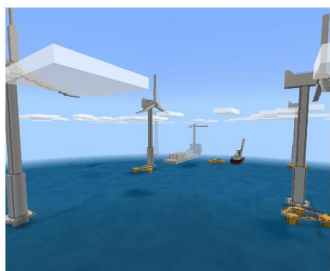
Centro de investigación



Ciudad de la energía



Energía eólica



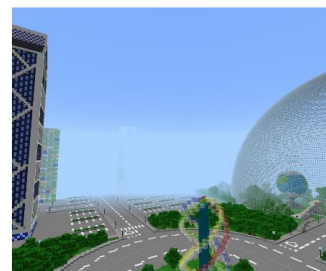
El pueblo



Hidrógeno verde



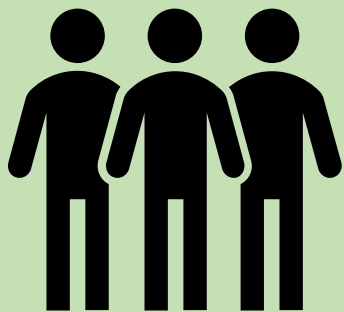
Regreso al futuro



## 8 escenarios para aprender:

1. ¿Qué es la energía?
2. ¿Cuál es el papel de los bosques, contra el calentamiento del planeta?
3. ¿Qué es el Acuerdo de París?
4. ¿Cuáles son las diferentes formas de producción de energía renovable?
5. ¿Cómo hacer un uso responsable y eficiente de la energía en la vida cotidiana?
6. ¿Cómo construir una turbina eólica?
7. ¿Cómo producir hidrógeno verde?
8. Cómo programar

# ¿CÓMO EMPEZAMOS?



**Equipo 5 integrantes  
(mínimo 3 niñas)  
Alumnos de 1ero y 2do  
de la ESO**



**Nombre  
del equipo**



**Redes  
sociales  
centro  
educativo**



**Licencias  
Minecraft  
Education**

# CALENDARIO

HASTA  
30 DE  
SEPTIEMBRE

DIFUSIÓN  
CONCURSO

HASTA  
15 DE  
OCTUBRE

INSCRIPCIÓN  
CONCURSO

NOVIEMBRE-  
ABRIL

AVENTURA:  
RETOS Y  
MISIÓN FINAL

JUNIO

GRAN FINAL Y  
ENTREGA DE  
PREMIOS

**I EDICIÓN CONCURSO  
TECHMI SIEMENS ENERGY  
CASTILLA Y LEÓN  
25-26**

**¡BIENVENIDOS  
A LA  
AVENTURA!**

