

# "UN JUGUETE DIFERENTE"

Problema que intento solucionar: "Un juguete creado para niños discapacitados."

La mayoría de nosotros tenemos la capacidad de aprender o comprender cosas complicadas. Pero no todos. Hay algunos niños que tienen discapacidad mental, por lo tanto les cuesta más aprender y entender las cosas; incluso a veces, hay gente que se ríe de ellos y no me parece justo; por ese motivo he propuesto este invento.

Objetivo que pretendo cumplir:

Me gustaría inventar un invento con el que el niño desarrollara la mente y al mismo tiempo se divirtiera, es decir que aprenda de una forma divertida, educativa y entretenida. A lo mejor el niño no entenderá la lección del todo, pero al menos aprenderá lo principal y tomará la iniciativa para estudiarlo más a fondo.

A quien va destinado y el ámbito de aplicación:

Este juguete va destinado a todos aquellos niños que tienen discapacidad mental.

Se trata de una simpática mascota que juegue y ayude al niño a aprender lecciones, divirtiéndose al mismo tiempo.

Más de una vez he visto mascotas interactivas parecidas a esta,

aquellas mueven la pata o levantan el rabo, no tienen nada de especial, pero esta tiene muchas cosas especiales para que el niño aprenda y se divierta. ES... DIFERENTE, porque está programada como un ordenador.

Cualquier robot diseñado para moverse en un sitio desconocido necesita muchos sensores y controladores para evitar los obstáculos.

Yo no entiendo mucho de robots pero sí comprendo que hay personas que necesitan ayuda y por eso se me ha ocurrido este invento.

# "Un Juguete Diferente"

"Un juguete creado para niños discapacitados"

