

Lanzamiento de la II Olimpiada Informática de Castilla y León y programa de entrenamientos

Contexto

La [International Olympiad in Informatics \(IOI\)](#) se celebra anualmente desde 1987. Los países participantes envían equipos de 4 concursantes. Los concursantes participan individualmente, e intentan obtener la máxima puntuación resolviendo un conjunto de problemas informáticos durante las dos sesiones del concurso. Los problemas son algorítmicos y deben resolverse programando en un ordenador personal. España participa desde 1997. La Olimpiada Informática Española (OIE) es el concurso a través del cual se selecciona el equipo español que acude a la IOI.

Actualmente, para concursar en la final de la OIE se clasifican los ganadores de las olimpiadas regionales y los ganadores de los torneos clasificatorios abiertos.

El pasado curso se celebró la 1ª Olimpiada Informática regional de Castilla y León. Los dos mejores clasificados representaron a Castilla y León en la Olimpiada Informática Española, realizando un excelente papel. Pablo Sáez Reyes, estudiante de 4º de la ESO del IES Nuñez de Arce de Valladolid resultó medallista de plata y 5º puesto en la Olimpiada Informática Española, quedando a escasos puntos del 4º puesto, lo que le habría situado en el equipo olímpico internacional.

Quienes no consigan clasificarse a través de la Olimpiada regional, pueden presentarse a los torneos clasificatorios abiertos para intentar obtener una plaza en la Olimpiada nacional.

En este proyecto que aquí se presente se definen dos programas relacionados entre sí:

- celebración de la II Olimpiada Informática de Castilla y León (OICyL 2022)
- entrenamientos para prepararse para una Olimpiada Informática.

¿A quiénes va dirigido?

¿Quiénes pueden concursar en la Olimpiada Informática de Castilla y León?

Pueden concursar los alumnos que el curso correspondiente estén matriculados en ESO o bachillerato en un colegio/instituto de Castilla y León y que no tengan más de 20 años el 1 de julio del 2022.

¿A quiénes va dirigido el programa de entrenamiento?

El programa de entrenamientos va dirigido a todos los que se preinscriban para participar en la Olimpiada Informática de Castilla y León, que cumplan los requisitos para concursar en la misma y que se comprometan a aprovechar los entrenamientos.

Un/a estudiante puede ser autodidacta en la preparación o tener disponible en su entorno cercano, escolar o familiar, un/a entrenador/a o grupo de entrenamiento. Cualquier estudiante puede inscribirse para participar en la OICyL sin necesidad de participar en el programa de entrenamiento que se ofrece. La OIE tiene una página que puede servir de ayuda para entrenamientos: <https://olimpiada-informatica.org/entrenar>. Dicha página puede ser utilizada directamente por los interesados por sus medios autodidactas o con sus entrenadores independientemente del programa de preparación que se ofrece en este proyecto.

Fechas previstas

La **final nacional** de la Olimpiada Informática de España (OIE) tendrá como sede la Universidad Complutense de Madrid. Será el **primer fin de semana de abril de 2022**, queda pendiente la decisión sobre los días concretos para la celebración: 1 y 2 de abril (viernes y sábado) o 2 y 3 de abril (sábado y domingo). Por su parte, para los **clasificatorios abiertos**, se indicarán las fechas más adelante, si bien podemos indicar que suelen ser algunos viernes o sábados del mes febrero. En esos clasificatorios abiertos los chicos y chicas se inscriben por su cuenta y participan desde su casa por sus propios medios.

Las **olimpiadas regionales** son convocadas por las sedes regionales en fechas elegidas por cada sede de tal forma que haya tiempo para clasificarse para la final nacional de la OIE.

En este curso hemos previsto realizar la II Olimpiada Informática de Castilla y León (OICyL 2022), organizada por la Escuela de Ingeniería Informática de la UVA, en una fecha que intentará ser anterior al primer fin de semana de los clasificatorios abiertos. Se prevé, aunque **no es definitiva**, que la fecha de celebración de la OICyL 2022 podría ser el **sábado 29 de enero o el sábado 5 de febrero de 2022**. La fecha concreta se informará más adelante.

Esta Olimpiada regional tiene la vocación de ser presencial en condiciones normales, y esperamos que así pueda ser este curso. Estaremos preparados para celebrarla de forma online si fuera necesario, como lo hicimos la pasada edición.

Las inscripciones para participar en la OICyL se abrirán en el mes de diciembre de 2021 y se cerrarán a principios de enero de 2022.

La **información más actualizada y detallada se puede consultar en www.inf.uva.es/oicyl y en <http://eventos.uva.es/go/oicyl-2022>.**

Programa de preparación para una Olimpiada Informática: entrenamientos

El conocimiento y el talento son muy importantes, pero entrenarse es quizás más importante aún.

El pasado curso, desde la Escuela de Ingeniería Informática de la UVA se ofreció un programa especial de entrenamientos online que nos permitió llegar a muchos estudiantes de Castilla y León. Este curso, el programa de entrenamientos cobra un carácter nacional y multiplica las posibilidades de entrenamiento a los posibles concursantes.

Los entrenamientos serán impartidos por LeaguesOfCode (<https://leaguesofcode.com/>) que ofrece gratuitamente sus cursos a todos los preinscritos en las olimpiadas regionales de informática.

LeaguesOfCode ofrece:

- 15 niveles ("ligas") diferentes: Desde nivel introductorio hasta nivel de medallista internacional (IOI).
- Concursos de entrenamiento cada dos semanas (individuales y por equipos).
- Clases online cada dos semanas.
- Profesores y jueces de entrenamiento medallistas internacionales (ICPC, SWERC, IOI, etc).
- Tanto las clases como los concursos de entrenamiento se realizarán online.
- Totalmente gratuito para los inscritos en olimpiadas informáticas regionales españolas.

- El primer mes de entrenamiento será para ubicar a los concursantes en su nivel más adecuado, tanto en conocimientos iniciales como en velocidad de aprendizaje.
- Los entrenamientos comenzarán en octubre y cada mes se aceptará a los nuevos inscritos.

Tened en cuenta que realmente se está ofreciendo una beca que debe ser aprovechada, ya que en condiciones normales estos cursos con LeaguesOfCode tienen un coste de 1.500€ por alumno y año, y se están ofreciendo gratuitamente a todos los preinscritos en las Olimpiadas Regionales.

El aprovechamiento de esta oportunidad es relevante. LeaguesOfCode entrenará a todos los inscritos durante el primer mes (el mes "de prueba" para ubicar al concursante en su nivel) y si no se demuestra disposición a atender a las clases y a hacer ejercicios quedará descartado, a menos que se vuelva a solicitar acceder (y, por supuesto, se demuestre esta vez que se está dispuesto a aprovechar el curso).

Respecto al funcionamiento de las clases:

- Los entrenamientos empezarán el **16 de octubre** con una **prueba de nivel** y un seguimiento de aproximadamente 4 semanas para evaluarlos.
- Como se ha indicado, LeaguesOfCode requerirá demostrar esfuerzo por parte de los participantes (resolver ejercicios en la prueba de nivel o hacer suficientes intentos), sino se les pedirá que vuelvan a hacer la prueba de nivel en la siguiente apertura de grupos nuevos. Esta demostración de esfuerzo se exigirá durante todo el curso, no solo en la prueba de nivel.
- A los inscritos con posterioridad al 16 de octubre se les ofrecerá elegir entre
 - entrar en la siguiente apertura de grupos o
 - empezar de inmediato previa visualización de las grabaciones de las clases y resolución de los ejercicios ya propuestos, enganchándose al curso de su nivel.
- La formación se hará en C++. En principio a los que ya saben Python se les hará un curso puente.
- A los alumnos les ofrecerán hacer las clases en castellano o en inglés, como prefieran.
- En los niveles más avanzados se les dará las clases en inglés para aprovechar a los profesores que se tiene en esos niveles, que son extraordinariamente cualificados. Si eso fuera un problema se reevaluaría, pero el curso pasado lo hicieron así con los/as becados/as de la OIE y ninguno/a tuvo problemas para seguir las clases.
- Las clases serán los fines de semana e intentarán ser flexibles con los festivos nacionales y vacaciones.

Es importante en el registro de las olimpiadas regionales aceptar compartir los datos con la organización, sus patrocinadores y colaboradores. El uso de estos datos acordado con estas entidades en esta edición de la OIE 2022 es el siguiente:

Organizadores y patrocinadores

- Fundación Aula: No accede ni usará los datos de los concursantes.
- CODDII: No accede ni usará los datos de los concursantes.
- Universidad Complutense de Madrid: No accede ni usará los datos de los concursantes.
- Fundación CiMs+CELLEX: Solicita los datos de contacto de los mejores clasificados de 4º de la ESO en la final nacional para contactarlos como candidatos a sus becas de bachillerato.

Colaboradores

- eSeeCode: No accede ni usará los datos de los concursantes.
- LeaguesOfCode: No se transferirán los datos de los inscritos, sino que los propios interesados se inscribirán directamente en su página (<https://leaguesofcode.com/>) si desean participar en el programa de entrenamientos. Para poder recibir la formación gratuita recibirán un código de descuento del 100% al preinscribirse como participante en la Olimpiada Regional.

¿Cómo preinscribirse para participar en la OICyL y en el programa de entrenamientos?

La inscripción en ambos programas deberá realizarse por el padre/madre/tutor legal en el caso de menores de edad y personalmente en el caso de ser mayor de edad en el momento de la inscripción. Si bien dicha inscripción debería ser promovida, motivada y a propuesta de los profesores de los colegios/institutos, pero son las familias/tutores los responsables de la inscripción por cuestiones de protección de datos, compromiso con la actividad, etc.

Inscripción en el programa de entrenamientos

La preinscripción se realizará en <http://eventos.uva.es/go/preinscripcion-oicyl-2022>. Se abre el **30 de septiembre de 2021** y se establece como límite inicial de preinscripción el **14 de octubre de 2021** para que puedan tener el código necesario para inscribirse y comenzar los entrenamientos el 16 de octubre. Posteriormente se abrirán nuevos plazos de preinscripción para comenzar los entrenamientos 4 semanas después.

Inscripción en la Olimpiada Informática de Castilla y León

A lo largo del mes de diciembre y principios de enero los estudiantes de CyL podrán inscribirse para competir en la Olimpiada Regional a través de <http://eventos.uva.es/go/oicyl-2022>. Se establece como límite de inscripción **los primeros días de enero de 2022**. También es necesario establecer un cupo máximo de participantes que se indica en la página de inscripción. Si se supera dicho cupo, se realizará un sorteo para determinar los concursantes finales de la OICyL 2022.

Preguntas frecuentes

¿En qué consisten las pruebas de la Olimpiada Informática?

Consiste en la resolución de varios ejercicios de programación. Cada ejercicio plantea un problema a resolver mediante un programa de ordenador. El participante tendrá que pensar el algoritmo que resuelve el problema de forma computacional y programarlo. Para ganar influyen tres aspectos por orden de importancia: 1) el programa resuelve completamente el problema y satisface todos los casos de prueba; 2) el programa resuelve el problema con un mejor tiempo; 3) el concursante lo ha conseguido antes que el resto de los participantes.

¿Qué lenguajes de programación se utilizan en la Olimpiada?

Los participantes en la Olimpiada podrán participar utilizando C++ (GNU g++), Java o Python.

¿Pueden participar los alumnos de Ciclos Formativos?

La Olimpiada Informática **no** está dirigida a alumnos de Ciclos Formativos. Pero los alumnos de Ciclos Formativos interesados en la programación competitiva pueden dirigirse a [Programa-Me](#), concurso español de programación para alumnos matriculados en Ciclos Formativos de Formación Profesional.

¿Dónde se celebrará la Olimpiada Informática de Castilla y León?

La sede de la Olimpiada es la [Escuela de Ingeniería Informática de Valladolid](#). Sin embargo, si las restricciones sanitarias debido a la pandemia Covid19 no permiten una celebración presencial con garantías. Dicha sede proveerá de una sede online.

Contacto

- Para cualquier duda puede contactarse con subdireccion.alumnos.inf@uva.es
- Para estar actualizado puede consultarse periódicamente www.inf.uva.es/oicyl o seguirnos en redes sociales.
- Páginas importantes:
 - Para preinscribirse (ahora) <http://eventos.uva.es/go/preinscripcion-oicyl-2022> y tener acceso al programa de entrenamientos.
 - Para inscribirse a competir en la Olimpiada (más adelante): <http://eventos.uva.es/go/oicyl-2022>
- En Twitter: [@eiinfuva](#), [@SubdirAlumEIIVA](#)