

Información sobre la Olimpiada Informática

La [International Olympiad in Informatics](#) (IOI) se celebra anualmente desde 1987. Los países participantes envían equipos de 4 concursantes. Los concursantes participan individualmente, e intentan obtener la máxima puntuación resolviendo un conjunto de problemas informáticos durante las dos sesiones del concurso. Los problemas son algorítmicos y deben resolverse programando en un ordenador personal.

España participa desde 1997. La [Olimpiada Informática Española](#) (OIE) es el concurso a través del cual se selecciona el equipo español que acude a la IOI.

La Olimpiada Informática es una de las Olimpiadas Científicas convocadas anualmente por el Ministerio de Educación y Formación Profesional.

Resultados en la Olimpiada Internacional

Queremos extender la ilusión y enhorabuena por los resultados del equipo español en las pasadas olimpiada internacional de informática de 2023 y de este año 2024 celebrada a principios del mes de septiembre. En septiembre de 2023 el equipo español obtuvo: ¡Dos platas y dos bronces! Por primera vez los cuatro representantes de España volvían con medalla, lo que fue, hasta la fecha, el mejor resultado que había obtenido España en la olimpiada internacional. Pero este año 2024 se ha obtenido un hito histórico: una medalla de oro. Alejandro Vivero, de Barcelona, obtuvo medalla de oro, Javier Badesa, de Calatayud, obtuvo medalla de plata, y Daniel Nieto, de Valencia, obtuvo una mención honorífica. Si sumamos todas las participaciones de equipos españoles en las correspondientes ediciones internacional de las olimpiadas científicas solamente se había conseguido una medalla de oro en Física en 2018.

La Olimpiada Informática Española es un concurso reconocido por el Ministerio de Educación como Premio Nacional de Olimpiada Científica, comenzó como proyecto de una pequeña escuela de Barcelona, Aula Escola Europea, y en sus casi 30 años ha crecido hasta convertirse en el referente informático del talento juvenil español. El apoyo de la Conferencia de Directores y Decanos de Ingeniería Informática (CODDII), organismo que representa a todas las facultades de informática de España, ha sido clave en estos últimos años para la expansión por todo el territorio nacional, junto con el apoyo de la Sociedad Científica Informática Española (SCIE) y el Consejo de Colegios de Ingeniería Informática.

Jacobo Vilella, organizador de la Olimpiada Informática Española, explica que "el talento en pensamiento computacional de la juventud española es palpable, pero queda oculto en un sistema educativo que dificulta descubrirlo e impulsarlo. La Olimpiada Informática Española nació con el objetivo de despertar y descubrir este interés subyacente y proyectarlo". "A las escuelas les resulta muy difícil encontrar informáticos para impartir clases, al ser la docencia poco competitiva respecto a otras ofertas laborales del sector", añade Vilella. Por este motivo la Olimpiada Informática Española ofrece cada año **un curso gratuito de programación, de octubre a mayo**, disponiendo de cuatro niveles para adaptar la dificultad a cada participante. El curso consiste en clases semanales en vivo por videoconferencia y ejercicios de seguimiento. "La Olimpiada Informática Española es un concurso, pero su principal objetivo no es competir sino educar. La competición es la motivación y la excusa para crear una comunidad de jóvenes

programadores, para que se conozcan, compartan su afición, y tengan deseo por aprender a programar y esforzarse por llegar más lejos”, añade Vilella, y concluye: “Este continuado esfuerzo para crear talento informático joven es clave para dar a nuestra juventud oportunidades de destacar en el futuro a nivel mundial y para mantener competitivo al país, ya no en el futuro sino en el presente.”

La Olimpiada Informática Española ofrece todas sus actividades de manera gratuita, tanto las formativas como los concursos, y cubre los costes de los viajes, hospedaje y manutención de los concursantes tanto en la final nacional como en las fases internacionales, gracias al patrocinio de las facultades públicas de ingeniería informática, la Sociedad Científica Informática de España (SCIE), el colegio Aula Escola Europea de Barcelona, el Ministerio de Educación y Formación Profesional, y el Consejo de Colegios de Ingeniería Informática.

Olimpiada Informática de Castilla y León

Actualmente, para concursar en la final de la OIE se clasifican los ganadores de las olimpiadas regionales y los ganadores del torneo clasificatorio abierto.

Este curso celebraremos ya la 5ª Olimpiada Informática regional de Castilla y León OICyL el **sábado 22 de febrero de 2025** en 4 sedes diferentes a lo largo de la región de Castilla y León:

- Escuela de Ingeniería Informática de Valladolid (Universidad de Valladolid).
- Escuela de Ingenierías Industrial, Informática y Aeroespacial (Universidad de León).
- Facultad de Ciencias (Universidad de Salamanca).
- Escuela Politécnica Superior (Universidad de Burgos).

Quienes no consigan clasificarse a través de la Olimpiada regional, pueden presentarse al torneo clasificatorio abierto que se celebrará el **12 de marzo de 2025** para intentar obtener una plaza en la Olimpiada nacional.

En este documento se definen dos programas relacionados entre sí:

- Celebración de la 5ª Olimpiada Informática de Castilla y León (OICyL 2025)
- Entrenamientos para prepararse para una Olimpiada Informática.

¿Quiénes pueden concursar en la Olimpiada Informática de Castilla y León?

Pueden concursar los alumnos que el curso correspondiente estén matriculados en ESO/Grado Medio/Bachillerato en un colegio/instituto de Castilla y León y que no tengan más de 20 años el 1 de julio del 2025.

¿A quiénes va dirigido el programa de entrenamiento?

El programa de entrenamientos va dirigido a todos los que se preinscriban para participar en la Olimpiada Informática de Castilla y León. Toda la información sobre los programas de entrenamiento más adelante en este documento y en el siguiente enlace:

Un/a estudiante puede ser autodidacta en la preparación o tener disponible en su entorno cercano, escolar o familiar, un/a entrenador/a o grupo de entrenamiento. Cualquier estudiante puede inscribirse para participar en la OICyL sin necesidad de participar en el programa de preparación que se ofrece (ver más adelante y en <https://olimpiada-informatica.org/formacion>). La OIE tiene una página que puede servir de ayuda para entrenamientos: <https://olimpiada-informatica.org/entrenar>. Dicha página puede ser utilizada directamente por los interesados por sus medios autodidactas o con sus entrenadores independientemente del programa de preparación que se ofrece.

Fechas previstas

El inicio de la formación-entrenamiento será el **4 de octubre de 2024** pero se puede incorporar más tarde y recuperar a través de clases grabadas y ejercicios.

La 5ª Olimpiada Informática de Castilla y León (OICyL 2025), organizada en varias sedes localizadas en Valladolid (Escuela de Ingeniería Informática de la UVa), León (Escuela de Ingeniería Industrial, Informática y Aeroespacial, ULE), Salamanca (Facultad de Ciencias, USAL) y Burgos (Escuela Politécnica Superior, UBU), el sábado **22 febrero de 2025**.

Por su parte, el clasificatorio abierto, online, será el **12 de marzo de 2025**. Podrán participar los concursantes en las olimpiadas regionales que no hayan obtenido la clasificación, así como algunos casos excepcionales que, por razones ajenas a su voluntad y debidamente justificadas, se habían inscrito para concursar en la olimpiada regional y no pudieron asistir.

La final nacional de la Olimpiada Informática de España (OIE) tendrá como sede la Universidad de A Coruña. Será los días del **3 al 6 de abril de 2025**.

Programa de preparación para una Olimpiada Informática: entrenamientos

La Olimpiada Informática Española pone a disposición de las personas inscritas (o que se inscribirán) a olimpiadas informáticas regionales un plan de formación en programación y algoritmia para conocer y mejorar las competencias y habilidades de C++ y adquirir la capacidad de resolver problemas mediante soluciones algorítmicas.

Fechas

El curso dura **desde el 4 de octubre de 2024 hasta el 30 de mayo de 2025**.

Niveles

Como novedad, **este año habrá 4 niveles** en lugar de 3 que hubo el año pasado. El motivo es que hubo alumnos y familias que dijeron (con buen criterio) que era demasiado grande la diferencia entre el nivel medio y el avanzado. Así que el nivel avanzado se ha acercado al nivel medio y se ha creado un nuevo nivel experto que no es un curso en sí sino entrenamientos de alto nivel para olimpiada internacional. Se ha grabado una sesión informativa para explicar en qué consistirá el programa de entrenamientos que está disponible en <https://youtu.be/iDVm-JKsvOI>

En <https://olimpiada-informatica.org/formacion> está detallada la programación de cada nivel día a día.

Resumen de los niveles

- **Inicial**
Descripción: Introducción al mundo de la programación.
Público: Para quien o bien no tiene conocimientos de programación, o tiene conocimientos muy básicos.
Horario: **Viernes de 18:00 a 20:00.**
Dirigido por [Aula Escola Europea](#). Profesores: Joan Alemany, José María Buades, Javier Andrés García, Oscar Garries, Jacobo Vilella.
Ver la programación de clases en <https://olimpiada-informatica.org/formacion>
- **Medio**
Descripción: Algoritmia y estructuras de datos.
Público: Para quien ya conoce los fundamentos de la programación en C++ (condicionales, bucles, arrays, recursión).
Horario: **Viernes de 18:00 a 20:00.**
Dirigido por la [Facultad de Informática de la Universidad Complutense de Madrid](#). Profesores: Alberto Verdejo, Pedro Pablo Gómez, Marco Antonio Gómez.
Ver la programación de clases en <https://olimpiada-informatica.org/formacion>
- **Avanzado**
Descripción: Algoritmos avanzados y entrenamiento con ejercicios de olimpiadas nacionales e internacionales.
Público: Para quien lleva tiempo programando y ha participado previamente en competiciones de programación con buenos resultados.
Horario: **Viernes de 18:00 a 20:00.**
Dirigido por Alumnos de la [Olimpiada Informática Española](#). Profesores: Alejandro Vivero Puga, Daniel Nieto Pérez, Carles Mele Casas.
Ver la programación de clases en <https://olimpiada-informatica.org/formacion>
- **Experto**
Descripción: Entrenamiento a base de concursos.
Público: Para quien tiene por objetivo participar en concursos internacionales y obtener buenos resultados.
Horario: Clases "asíncronas" (propuesta de ejercicios a resolver y presentación de soluciones una vez por semana, resolución de dudas por Discord durante toda la semana).
Dirigido por la [Olimpiada Informática Española](#). Profesores: Darío Martínez, Izan Beltran, Max Balsells, Manuel Torres, Blanca Huergo.

Lugar

La formación en general se ofrece **por videoconferencia**.

Muy interesante: También podrán participar en la formación profesores de secundaria, bachillerato y formación profesional de grado medio que así lo deseen.

¿Cómo preinscribirse para participar en la OICyL y en el programa de preparación?

La inscripción en ambos programas deberá realizarse por el padre/madre/tutor legal en el caso de menores de edad y personalmente en el caso de ser mayor de edad en el momento de la inscripción. Si bien dicha inscripción debería ser promovida, motivada y a propuesta de los profesores de los colegios/institutos, pero son las familias/tutores los responsables de la inscripción por cuestiones de protección de datos, compromiso con la actividad, etc.

preinscripción para estar informados: <http://eventos.uva.es/go/preinscripcion-oicyl-5>

inscripción en el programa de preparación: <https://olimpiada-informatica.org/formacion>

Inscripción en la Olimpiada de Castilla y León

A lo largo de los meses de diciembre y enero los estudiantes de CyL podrán inscribirse para competir en la Olimpiada Regional a través de <http://eventos.uva.es/go/oicyl2025> (se abrirá a principios de diciembre). Se establece como límite de inscripción el **1 de febrero de 2025**. Por razones de aforo es necesario establecer un cupo máximo de participantes que se indica en la página de inscripción. Si se supera dicho cupo, se realizará un sorteo para determinar los concursantes finales de la OICyL 2025 pero se priorizará la inscripción de los estudiantes que cursen actualmente 2º de Bachillerato al ser su último curso posible para concursar en la Olimpiada Informática.

Se solicita hacer primero una preinscripción en: <http://eventos.uva.es/go/preinscripcion-oicyl-5>

Preguntas frecuentes

- **¿En qué consisten las pruebas de la Olimpiada Informática?** Consiste en la resolución de varios ejercicios de programación. Cada ejercicio plantea un problema a resolver mediante un programa de ordenador. El participante tendrá que pensar el algoritmo que resuelve el problema de forma computacional y programarlo. Para ganar influyen tres aspectos por orden de importancia: 1) el programa resuelve completamente el problema y satisface todos los casos de prueba; 2) el programa resuelve el problema con un mejor tiempo; 3) el concursante lo ha conseguido antes que el resto de los participantes.
- **¿Qué lenguajes de programación se utilizan en la Olimpiada?** Los participantes en la Olimpiada podrán participar utilizando C++ (GNU g++), Java o Python.
- **¿Pueden participar los alumnos de Ciclos Formativos?** Pueden participar los estudiantes de Ciclo Formativo de Grado Medio. La Olimpiada Informática **no** está dirigida a alumnos de Ciclos Formativos de Grado Superior, en este caso podrían participar en [Programa-Me](#), concurso español de programación para alumnos matriculados en Ciclos Formativos de Formación Profesional.

- **¿Dónde se celebrará la Olimpiada Informática de Castilla y León?**
La Olimpiada será multisede, celebrándose en Valladolid, León, Salamanca y Burgos, concretamente, en las 4 sedes que se enumeran a continuación:
 - [Escuela de Ingeniería Informática de Valladolid.](#)
 - [Escuela de Ingenierías Industrial, Informática y Aeroespacial de León.](#)
 - [Facultad de Ciencias de Salamanca.](#)
 - [Escuela Politécnica Superior de Burgos.](#)

Las inscripciones para participar en la OICyL se abrirán el 1 de diciembre de 2024 y se cerrarán el 1 de febrero de 2025.

Contacto

Para cualquier duda puede contactarse por los siguientes medios según la sede donde deseen inscribirse:

- Valladolid: subdireccion.alumnos.inf@uva.es
- León: sdir.ei3a.jestudios@unileon.es
- Salamanca: coor.gii@usal.es
- Burgos: oicyl.ubu@ubu.es

Para estar actualizado seguidnos en Twitter:

- Valladolid: [@eiinfuva](https://twitter.com/eiinfuva), [@SubdirAlumEIIVA](https://twitter.com/SubdirAlumEIIVA).
- León: [@IngenieriasLeon](https://twitter.com/IngenieriasLeon), [@DelegacionEIIIA](https://twitter.com/DelegacionEIIIA).
- Salamanca: [@fcienciasusal](https://twitter.com/fcienciasusal)
- Burgos:

Páginas importantes:

- Para preinscribirse (ahora) y tener acceso al programa de preparación: <http://eventos.uva.es/go/preinscripcion-oicyl-5>, <https://olimpiada-informatica.org/formacion>.
- Para inscribirse a competir en la Olimpiada (más adelante): <http://eventos.uva.es/go/oicyl2025>

