

UNIVERSO
CIONITIA

LA
CONSTRUCCIÓN
ESTÁ EN TUS MANOS

En la Fundación Laboral de la Construcción sabemos que la mejor forma de aprender es jugando. Por eso, queremos acercar el sector de la construcción a los más jóvenes de una manera creativa y divertida: a través de un juego.

Nuestro objetivo es que el sector de la construcción también forme parte de sus opciones reales de futuro. Son muchas las oportunidades laborales que el sector ofrece a los jóvenes, y que todavía se desconocen.

Proponemos 60 minutos de retos y 30 minutos de debate donde las risas, la reflexión y el aprendizaje están asegurados.

Desde la Fundación Laboral de la Construcción acercamos los recursos para que ellos y ellas decidan y construyan su futuro.

Para ello, hemos creado CIONITIA. Mucho más que un juego. Un universo sin sector de la construcción. ¿Serán capaces de resolver los enigmas para reconstruirlo?

UNA HISTORIA DE:
FUNDACIÓN LABORAL DE LA CONSTRUCCIÓN



UNIVERSO
CIONITIA

LA
CONSTRUCCIÓN
ESTÁ EN TUS MANOS

¿TE IMAGINAS UN UNIVERSO EN EL QUE EL SECTOR
DE LA CONSTRUCCIÓN SE HAYA PARALIZADO?



FUNDACIÓN
LABORAL
DE LA CONSTRUCCIÓN

fundacionlaboral.org



Confederación Nacional
de la Construcción



CCOO
hábitat



UGT
Industria,
Comercio
y Agro
FICA

UNA CIVILIZACIÓN DONDE SUS HABITANTES HAN OLVIDADO LOS VALORES QUE TIENE EL SECTOR DE LA CONSTRUCCIÓN. ESE MUNDO EXISTE, ES...

CIONITIA

Un universo paralelo al nuestro, cuya civilización se encuentra desolada e inhóspita. Las ciudades están en ruinas porque el sector de la construcción se ha paralizado. No tienen la capacidad de reconstruirse porque sus habitantes han olvidado los auténticos valores de la construcción, los valores 'CION' (innovación, creación, imaginación, digitalización, emoción, prevención y colaboración). En CIONITIA las carreteras están agrietadas, los puentes se están cayendo y los hospitales, escuelas y viviendas se están deteriorando o destruyendo. Todas las infraestructuras clave que facilitan la vida están desapareciendo, y los cimientos de un futuro son extremadamente frágiles.

Por suerte, aún hay esperanza. Todavía dos habitantes de este universo conservan estos valores. Son CIN y ONER, descendientes de los primeros constructores, cuya misión es salvar a CIONITIA, pero no pueden hacerlo solos; por eso llevan años viajando por el multiverso a través de los sueños en busca de ayuda. Poseen la habilidad de abrir portales oníricos para contactar con personas de otras realidades y, así, buscar mentes y voluntades extraordinarias que les ayuden a reconstruir su mundo. En uno de estos viajes, han descubierto que en el planeta Tierra, en nuestra línea temporal, existe una generación de jóvenes que poseen los auténticos valores de CION y que tienen el potencial de dejar huella con lo que hacen. Son constructores o potenciales constructores. ¡Justo lo que CIONITIA necesita!

Pero solo hay un inconveniente. CIN y ONER solo son capaces de abrir el portal a través de los sueños durante 60 minutos, después se cerrará y los jóvenes continuarán su vida. Durante ese tiempo podrán intentar resolver 10 enigmas de una misteriosa caja que han encontrado. Cada enigma dejará en CIONITIA uno de los valores de CION que permitirá reconstruir su universo. El tiempo corre y deben darse prisa.

SE BUSCAN PERSONAS CON LA CAPACIDAD DE RE-CONSTRUIR, ¿TE ATREVES?

Llamamiento urgente a todos los jóvenes entre 14 y 18 años a los que les guste aprender jugando. Os estamos buscando. Si estás leyendo esto, es posible que hayamos accedido a vuestro inconsciente a través de vuestros sueños y ahora, el futuro de CIONITIA, está en vuestras manos. Un universo sin sector de la construcción que os necesita para asegurar su futuro.

La propuesta: 60 minutos de retos y 30 minutos de debate donde las risas, la reflexión y el aprendizaje están asegurados. Y, sobre todo, dónde pondrás en juego tus habilidades y tus valores.

El objetivo: que conozcáis el sector de la construcción y todas las oportunidades laborales de futuro que puede ofrecer.

La Fundación Laboral de la Construcción os facilita los recursos, pero sois vosotros y vosotras los que decidís y construís vuestra vida.

Si aceptáis el reto, ¡os esperamos en CIONITIA!

¿QUÉ TE ESPERA DENTRO DEL JUEGO?

- Una caja con 10 enigmas, cada uno asociado a un valor de la construcción. Cada una de las pruebas desafiará tanto tu mente, como tu espíritu de equipo.
- Historia Inmersiva: un video introductorio donde CION y ONER te sumergirán en una narrativa épica de rescate y esperanza.
- Desafíos Intellectuales: cada prueba es un rompecabezas en sí mismo, lleno de acertijos y códigos que deberás resolver para obtener insignias que representan los valores CION.
- Carrera Contra reloj: 60 minutos para resolver el mayor número de retos posible. El reloj es a la vez tu aliado y tu enemigo, marcando el ritmo de tu aventura y compitiendo, al mismo tiempo, con otro equipo adversario.
- Triunfo Colectivo: el éxito no es meramente individual; es un logro compartido que refleja la fuerza de la unidad y el trabajo en equipo.

¿CÓMO SE JUEGA?

- El juego de mesa: inspirado en la filosofía de los escape rooms con 10 enigmas para resolver, todos relacionados con el sector de la construcción y sus valores CION. Los jugadores se dividen en dos equipos de 7 a 10 personas cada uno. Cada equipo elegirá un nombre que será un valor CION. El game master (guía del juego), será asignado por la Fundación Laboral de la Construcción y acompañará a los jugadores durante toda la aventura guiando las pruebas y dando algunas pistas.
- La preparación del juego: en la zona de juego se colocarán dos cajas separadas a suficiente distancia como para no interferir un equipo en el juego del otro, pero, suficientemente cerca como para que cada equipo pueda ver la mesa del adversario donde habrá colocado un tablero y un tótem que irá avanzando según vaya resolviendo los enigmas. Así, la competición y la diversión están aseguradas. Además, habrá una pantalla que mostrará en todo momento la cuenta regresiva y en la que se proyectarán los vídeos de CIN y ONER.
- Cada equipo tendrá 60 minutos para superar el total de 10 pruebas. Mediante estas pruebas, irán redescubriendo valores esenciales de la construcción como la creaCIÓN, la innovaCIÓN, la digitalizaCIÓN, la emoCIÓN, la prevenCIÓN, la imaginaCIÓN, etc.

EL COLEGIO DEBERÁ LLEVAR A CABO ESTAS ACCIONES:

- Selección de alumnos/as de 4º ESO, preferiblemente
- Identificación, con nombre y 2 apellidos de los/las alumnos/as
- Reparto del alumnado en 2 grupos. Elegir los valores que crean más representativa a dichas personas de entre los siguientes:
 - Creación
 - Innovación
 - Emoción
 - Prevención
 - Imaginación
 - Generación
 - Colaboración
- La iniciativa durará aproximadamente 2 horas:
 - Presentación del juego. 15 min - 30 min
 - Juego propiamente dicho. 60 min
 - Cierre del juego. Coloquio. 30 min
- Cesión de imágenes (documento adjunto)