

## REALIZACIÓN DE PROYECTOS DE AUDIOVISUALES Y **ESPECTÁCULOS**

**IMS02S** 

GRADO **SUPERIOR** 

Título: Técnico Superior en Realización de Proyectos de Audiovisuales y **Espectáculos** 

Familia profesional: Imagen y Sonido

**Grado:** Superior Código: IMS02S

Duración del estudio: 2000 horas (2 cursos académicos, 1620 horas en el centro educativo y 380 horas en

el centro de trabajo)

### Competencia general

La competencia general de este título consiste en generar animaciones 2D y 3D para producciones audiovisuales y desarrollar productos audiovisuales multimedia interactivos, integrando los elementos y fuentes que intervienen en su creación y teniendo en cuenta sus relaciones, dependencias y criterios de interactividad, a partir de parámetros previamente definidos.

### **Entorno profesional**

Las personas que obtienen este título ejercen su actividad en el sector de la producción audiovisual (cine, televisión y vídeo), de la animación 2D y 3D, de la multimedia interactiva y no interactiva, así como en publicidad y empresas relacionadas con internet y las newmedia.

Las ocupaciones y puestos de trabajo más relevantes son los siguientes:

- Animador 3D.
- Animador 2D.
- Intercalador.
- Modelador 3D.
- Grafista digital.
- Generador de espacios virtuales.
- Técnico de efectos especiales 3D.
- Integrador multimedia audiovisual.
- Desarrollador de aplicaciones y productos audiovisuales multimedia.
- Editor de contenidos audiovisuales multimedia interactivos y no interactivos.
- Técnico en sistemas y realización en multimedia.



# REALIZACIÓN DE PROYECTOS DE AUDIOVISUALES Y ESPECTÁCULOS

IMS02S

GRADO SUPERIOR

### Plan de formación

Primer curso							
	Módulo Profesional	Horas Semanales	Horas Totales				
1085	Proyectos de animación audiovisual 2D y 3D	2	64				
1086	Diseño, dibujo y modelado para animación	6	192				
1087	Animación de elementos 2D y 3D	12	384				
1088	Color, iluminación y acabados 2D y 3D	7	224				
1094	Formación y orientación laboral	3	96				

Segundo curso							
Módulo Profesional		Horas Semanales	Horas Totales				
0907	Realización del montaje y postproducción de audiovisuales	9	189				
1089	Proyectos de juegos y entornos interactivos	3	63				
1090	Realización de proyectos multimedia interactivos	6	126				
1091	Desarrollo de entomos interactivos multidispositivo	9	189				
1096	Formación en centros de trabajo*		380				
1093	Proyecto de animaciones 3D, juegos y entornos interactivos		30				
1095	Empresa e iniciativa emprendedora	3	63				

<sup>\*</sup> Módulo que se desarrolla en el centro de trabajo el último trimestre del segundo curso.

## Centros donde se imparte\*

Provincia	Localidad	Centro Educativo	Tipo	Dirección centro	Teléfono
BURGOS	BURGOS	IES DIEGO MARÍN AGUILERA	Público	CTRA. DE POZA, S/N	947 48 5054
LEÓN	LEÓN	MARÍA AUXILIADORA	Concertado	C/ SAN JUAN BOSCO, 26, barrio de Armunia	987 25 7860
SALAMANCA	SALAMANCA	CIFP RODRÍGUEZ FABRÉS	Público	C/ CORDEL DE MERINAS, 54	923 21 7301
VALLADOLID	VALLADOLID	ACEIMAR - ESCUELA SUPERIOR DE IMAGEN Y SONIDO	Privado	CAMINO VIEJO DE SIMANCAS, KM 4	983 23 4902
ZAMORA	ZAMORA	IES LA VAGUADA	Público	C/ VILLALPANDO, 11	980 53 4104

<sup>\*</sup> Previsión curso académico 2019/2020

#### **Normativa**

- **Título:** Real Decreto 1680/2011, de 18 de noviembre (BOE de 16 de diciembre)
- Currículo: DECRETO 51/2013, de 31 de julio (BOCyL de 7 de agosto)



Consejería de Educación, Dirección General de Formación Profesional y Régimen Especial