**FICHA DEL CURSO**

**Denominación:** “DIGITALIZACIÓN APLICADA AL ENTORNO PROFESIONAL”

**Justificación:**

El instrumento Next Generation EU incluye un Mecanismo para la Recuperación y la Resiliencia (MRR) que promueve, entre otras, la creación de unidades o aulas en los centros de educación de personas adultas destinadas a formar a cualquier ciudadano en las competencias digitales que les permitan desenvolverse en una sociedad en digitalización creciente. Los centros de educación de personas adultas de Castilla y León pasarán a formar parte de la Red de Centros de Capacitación Digital e impartirán, entre otras, la formación asociada a la cualificación profesional IFC748\_2: *“Digitalización aplicada al entorno profesional” (Real Decreto 46/2022, de 18 de enero).*

**Objetivo general del curso:**

Formar a todo el profesorado de los centros de educación de personas adultas en digitalización aplicada al entorno profesional de modo que les permita impartir, entre otras, la formación asociada a la cualificación profesional IFC748\_2, a las personas que se inscriban en los centros de educación de personas adultas.

**Objetivos específicos del curso:**

1. Aplicar tecnologías habilitadoras digitales en el entorno profesional para la búsqueda, tratamiento y almacenaje de información.
2. Realizar el mantenimiento del software de base y de aplicación.
3. Utilizar dispositivos conectados para obtener retroalimentación sobre la actividad del alumnado en el proceso de aprendizaje.
4. Creación, edición, publicación y difusión de contenidos digitales utilizando herramientas colaborativas.
5. Conocer la normativa aplicable en materia de propiedad intelectual e industrial, protección de datos, accesibilidad y planificación de la actividad preventiva aplicando las opciones de accesibilidad más adecuadas.
6. Integrar en su práctica docente los conocimientos adquiridos a través de la utilización del aula digital del centro con su alumnado.

**Contenidos:**

1. Tecnologías habilitadoras digitales.
2. Hardware y software de base en sistemas digitales.
3. Gestión de datos en sistemas digitales.
4. Trabajo colaborativo aplicado a la gestión de dispositivos y datos.
5. Creación, gestión y publicación de contenidos en sistemas digitales.
6. Gestión remota de dispositivos.

*Ver detalle en anexo.*

**Duración:** 30 horas.

**Destinatarios:** Profesorado de los centros de educación de personas adultas de Castilla y León.

**Temporalización:** Se realizarán varias ediciones, en función de la demanda. Se realizará en modalidad online.

**Inscripción:** Las personas interesadas en inscribirse en el curso lo harán cumplimentando el siguiente formulario: <https://forms.office.com/e/BMpA4Nmgqj>

**Certificación:** La superación de esta actividad dará derecho a un certificado de 30 horas de formación, equivalente a 3 créditos, que se incluirá en el Registro de Formación Permanente del Profesorado.

**Indicadores: COMPETENCIA DIGITAL DOCENTE - NIVEL B1**

**ÁREA 3 – Enseñanza y aprendizaje**

3.1.B.1.4. Resuelve los problemas más comunes que se puedan presentar en su práctica docente al integrar las tecnologías digitales y afronta los imprevistos con soluciones alternativas.

3.2.B.1.2 Utiliza las tecnologías digitales del centro para obtener retroalimentación inmediata sobre la actividad del alumnado y sobre las dificultades que ha encontrado en el proceso de aprendizaje con el fin de intervenir cuando sea necesario.

**ÁREA 5 – Empoderamiento del alumnado**

5.1.B.1.1. Utiliza de forma autónoma las opciones de accesibilidad de la tecnología del centro, seleccionando aquellas más adecuadas para su alumnado.

**ÁREA 6 – Desarrollo de la competencia digital del alumnado**

6.1.B.1.1. Integra en su práctica docente situaciones de aprendizaje en las que el alumnado debe desarrollar diferentes estrategias para la búsqueda, evaluación, selección y organización de la información y de los datos.

6.5.B.1.1. Enseña al alumnado, en función de su edad y grado de madurez, a utilizar las tecnologías digitales para atender necesidades y gestiones cotidianas y le proporciona pautas para transferir dichos aprendizajes a otros ámbitos, de forma que pueda integrarse en una sociedad digital.

**ANEXO**

**BLOQUES DE CONTENIDOS DEL CURSO**

Tecnologías habilitadoras digitales

Inteligencia artificial, Big Data, Blockchain, Robótica colaborativa, Gemelos digitales, Fabricación aditiva, Realidad Virtual, Realidad Aumentada, Ciberseguridad.

Hardware y software de base en sistemas digitales

Dispositivos digitales: Sobremesa, servidor, Tablet, smartphone, smartwatch, smartTV, otros. Tipos de periféricos, dispositivos conectables y complementarios. Procedimientos de configuración y conexión. Esquema funcional de un dispositivo, CPU (memorias, tipos, características). Actualización de S.O. y software. Software privativo y software libre. Administración, gestión de sistemas de archivos, edición, etc.

Gestión de datos en sistemas digitales

Internet. Intranet. Aplicaciones de acceso a la información. Navegadores, clientes FTP u otros. Buscadores y metabuscadores: características, uso, utilidades, organización de páginas en Internet, protocolos de seguridad de acceso HTTPS.

Almacenamiento en la nube. Tratamiento de datos como: hojas de cálculo, elaboración de gráficos a partir de datos, cálculos, formatos, informes, etc.

Trabajo colaborativo aplicado a la gestión de dispositivos y datos

Integración y uso de agenda. Sistemas de mensajería y Chats. Videoconferencias. Sistemas y protocolos de correo electrónico. Configuración. Ofimática colaborativa: utilidades en la nube, aplicación al trabajo en equipo, control de versiones. Redes sociales. Configuración, publicación y uso responsable. Normativa aplicable: propiedad intelectual e industrial, servicios de la información, etc.

Creación, gestión y publicación de contenidos en sist. digitales

Taxonomía (textos, imágenes, audio, vídeo y otros). Criterios estéticos de composición, textura, color u otros. Criterios de usabilidad y accesibilidad para garantizar que los contenidos y la funcionalidad de las herramientas estén fácilmente disponibles para la gama más amplia de usuarios. Formatos de archivos de imagen, audio y vídeo. Herramientas de edición de texto, imagen, audio y video. Efectos. Gestores de contenidos. Herramientas de autor. Streaming de contenidos. Redes sociales.

Gestión remota de dispositivos

Herramientas de gestión remota: escritorio remoto del sistema y aplicaciones instalables de escritorio remoto.

Procedimientos de habilitación, configuración y uso de clientes VPN.

Procedimientos de instalación y configuración del equipo lejano: cortafuegos, opciones del sistema operativo, usuarios permitidos.

Procedimientos de instalación y configuración del equipo local para su conexión remota. Conexión a equipo remoto. Parámetros de conexión. Opciones de uso.