

Tu joues?

Activités pour la classe de Français

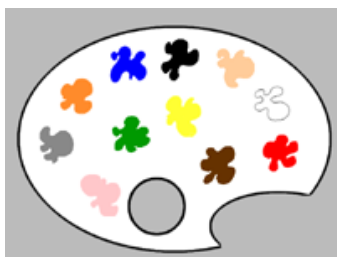
Guía didáctica y técnica

Juan María SUPLOT RIPOLL



Tu joues? es un conjunto de quince actividades lúdicas creadas para su utilización en la clase de Francés 2º idioma en la E.S.O.

Estas actividades son:



Le jeu des couleurs au masculin

Se trata de practicar el léxico de los colores más usuales en sus formas masculinas. El programa corrige las propuestas del usuario letra a letra.



Le tour de la Francophonie

El Astrónomo nos guía a través del mapamundi para visitar los países que componen la Comunidad Francófona. Haciendo “clic” sobre las diferentes zonas activas del mapamundi, accedemos a las diferentes regiones del mundo donde el Francés es lengua oficial, co-oficial o es objeto de atención privilegiada en el sistema educativo. El botón izquierdo propone una pregunta que tiene por objeto la práctica de las preposiciones **en** o **à**. El botón derecho presenta un mapa detallado del país visitado. El “juego” terminará cuando el usuario haya hecho visitar al Astrónomo todas las zonas activas del mapa.



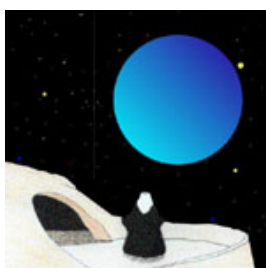
Les temps simples

Esta aplicación pretende proporcionar a los alumnos una herramienta que les permita trabajar los tiempos simples de los 124 verbos franceses más usuales sin recurrir a la siempre penosa memorización. Los tiempos que se pueden trabajar son: presentes de indicativo y subjuntivo, imperfecto, futuro y condicional. El programa permite que sea el usuario quien busque un verbo o le ofrece la posibilidad de proponerle verbos al azar. Para facilitar el trabajo, el programa presenta los radicales propios de cada forma verbal, así como el cuadro de las terminaciones comunes. En el caso de que un verbo presente una irregularidad o característica especial, el programa lo advierte. Esta aplicación no tiene límite de tiempo ni de resultados, pues no es un juego; puede ser utilizada tanto tiempo como el usuario desee.



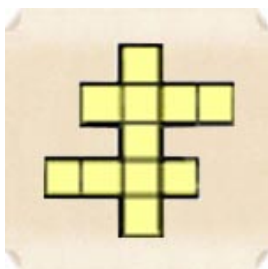
Les drapeaux de la Francophonie

Este juego tiene como objeto dar a conocer las banderas de los países que componen la Comunidad Francófona. Se trata de relacionar cada bandera con el nombre del país correspondiente. Termina cuando todas las banderas están correctamente colocadas.



Le jeu des couleurs au féminin

Se trata de practicar el léxico de los colores más usuales en sus formas femeninas. El programa corrige las propuestas del usuario letra a letra.



Mots croisés

Bajo este epígrafe se esconden cuatro crucigramas:

1. los días de la semana
2. los meses del año
3. la familia
4. el cuerpo humano

Estos crucigramas permiten comprobar si se conocen los conjuntos léxicos respectivos.



Alerte au zoo!

Este juego permite practicar algunos nombres de animales. Se trata de asociar cada imagen con su nombre correspondiente. A medida que se va acertando, la lista de nombres se va reduciendo y las imágenes van desapareciendo. El juego terminará cuando no queden imágenes y la lista esté vacía.



Allons au supermarché

En esta ocasión se trata de llenar el carrito del supermercado con los objetos de la lista que llevamos, sin olvidar nada. A medida que vayamos relacionando cada nombre con la imagen, los objetos se desplazarán al carro y se tacharán de la lista. El juego terminará cuando todos los objetos presentes en la lista estén en el carro.



Tu sais dire l'heure?

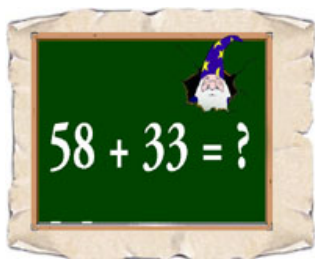
En este capítulo podemos poner en marcha dos aplicaciones:

1. **Apprendre les heures:** permite aprender la expresión de la hora y sus fracciones. Al desplazar la luna sobre las horas podremos escuchar la hora que es. No tiene límite temporal ni de puntuación.
2. **Tu sais dire les heures?:** este juego permite practicar lo aprendido en la aplicación anterior. No tiene límite temporal ni de puntuación. El programa forma al azar una hora en formato numérico que el alumno deberá escribir correctamente.



Ça s'écrit comment?

Se trata de un pequeño diccionario sonoro que contiene unas 250 palabras de uso corriente con sus correspondientes artículos. El programa escoge al azar una de ellas y la hace escuchar; el usuario debe escribirla correctamente. El objetivo es practicar la correcta ortografía de los términos más usuales. No tiene límite temporal ni de puntuación.



Un peu de maths?

Esta aplicación permite practicar la expresión de los números del 0 al 100. El programa consta de dos partes: adiciones y sustracciones. En la primera, el programa propone de forma aleatoria sumas cuyo resultado el alumno debe escribir correctamente. En la segunda, el programa propone de forma aleatoria restas cuyo resultado el alumno debe escribir correctamente.

De todas estas aplicaciones se puede salir apretando la tecla **Esc**, o por medio del correspondiente botón **sortir**.

Utilización en el aula

Salvo **Les temps simples** y **Ça s'écrit comment?**, estas aplicaciones pueden usarse desde 1º de la E.S.O. y ser utilizadas como medio de repaso en los demás cursos de la etapa.

Pretenden ser un medio de complementar de forma lúdica y atractiva las unidades didácticas que tengan como objetivo el aprendizaje de los mismos contenidos aquí presentados.

Dependiendo de la dotación de ordenadores de que se dispongan, tanto pueden ser usadas individualmente o por parejas.

En cuanto a **Les temps simples** y **Ça s'écrit comment?**, constituyen unas herramientas que pueden ser usadas en cualquier curso de la E.S.O. y del Bachillerato, sin límite de tiempo o de edad.

Cabe advertir que las actividades tituladas **Ça s'écrit comment?** y **Apprendre les heures** necesitan que el ordenador disponga de altavoces o de cascos. Para el resto de las aplicaciones no es necesario.

Características técnicas

Version ejecutable

El cd-rom que presentamos es autoejecutable. Teóricamente, pues, el ejecutable principal debe arrancar pocos segundos después de que el cd haya sido introducido en la unidad lectora.

Si ello no sucede, bastará, o bien entrar en **Mi PC** y hacer clic en el icono correspondiente a la unidad lectora, o bien entrar en el directorio del disco y hacer clic sobre el fichero **activfra.exe**.

El resto de los ficheros con la extensión **.exe** corresponden a las distintas actividades presentadas. Pueden ser ejecutados sin necesidad de abrir el ejecutable principal. También pueden ser copiados al disco duro. El programa principal (**activfra.exe**), sin embargo, no realizará su función si el cd no está presente en la unidad lectora.

Las dos carpetas, **dicsonore** y **verbes**, corresponden a las aplicaciones **Les temps simples** y **Ça s'écrit comment?**, y contienen los ficheros de sonido y texto que les son indispensables, así como los ejecutables. Ambas carpetas pueden ser copiadas al disco duro del ordenador, de forma que dichas aplicaciones puedan ser utilizadas por separado.

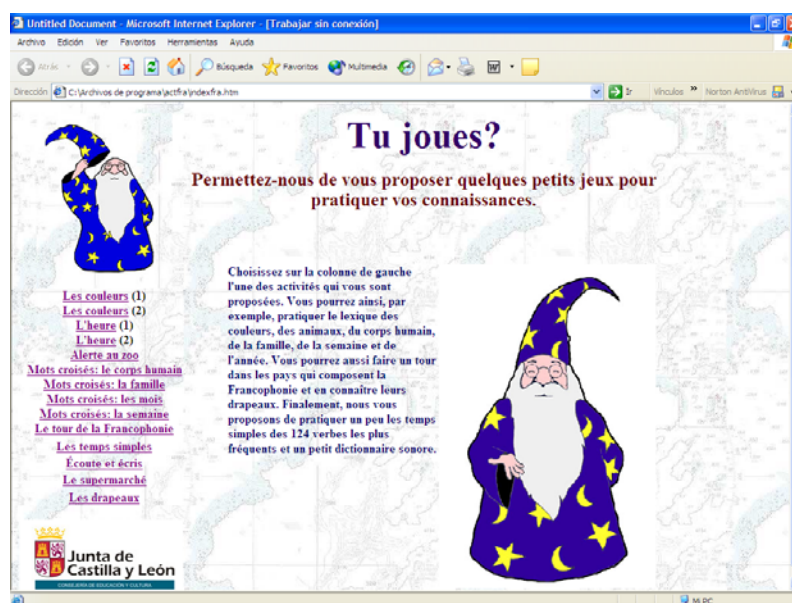
Este programa ha sido realizado utilizando el programa **NeoBook**.

El programa, al arrancar, cambiará la resolución de pantalla al formato 1024 x 768, devolviendo la configuración a su estado original al cerrarse.

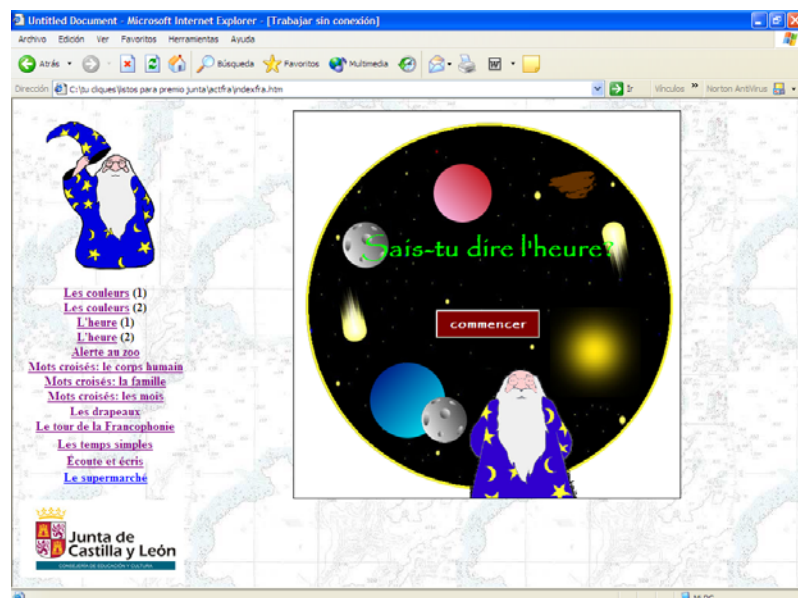
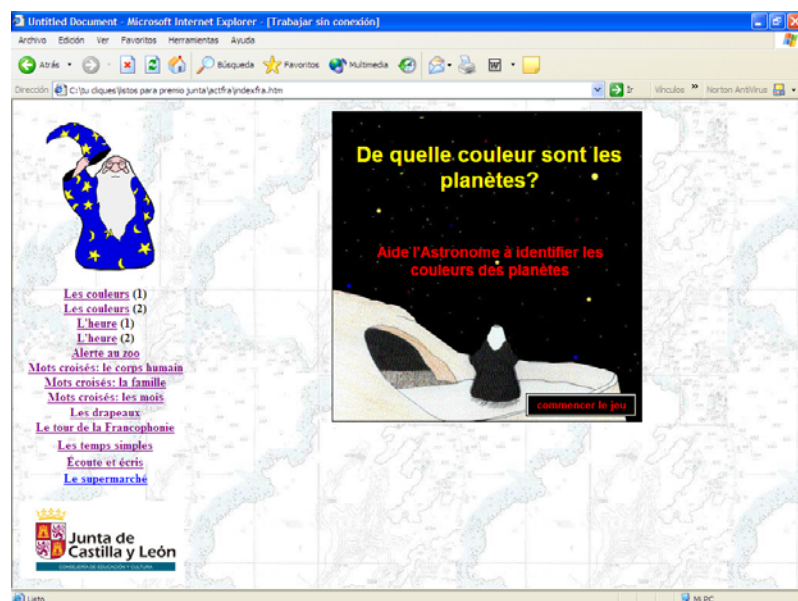
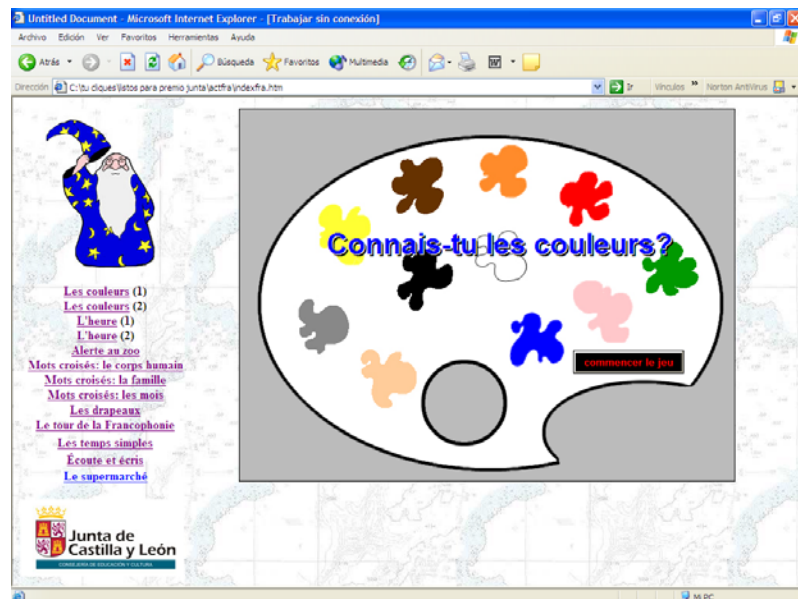
Versión HTML

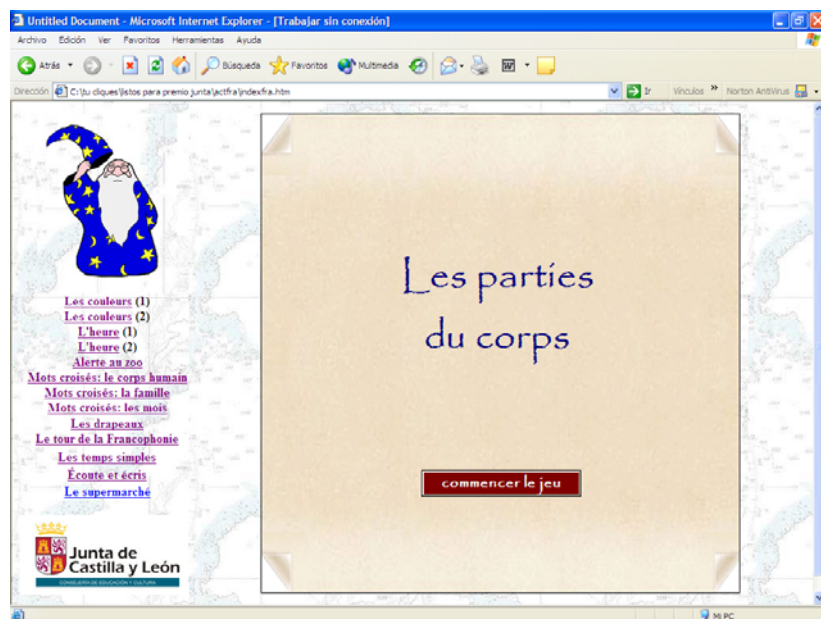
Se presenta también una versión del mismo conjunto de aplicaciones en formato HTML para poder ser visualizado con cualquier navegador. Esta versión se halla en la carpeta **actfra**.

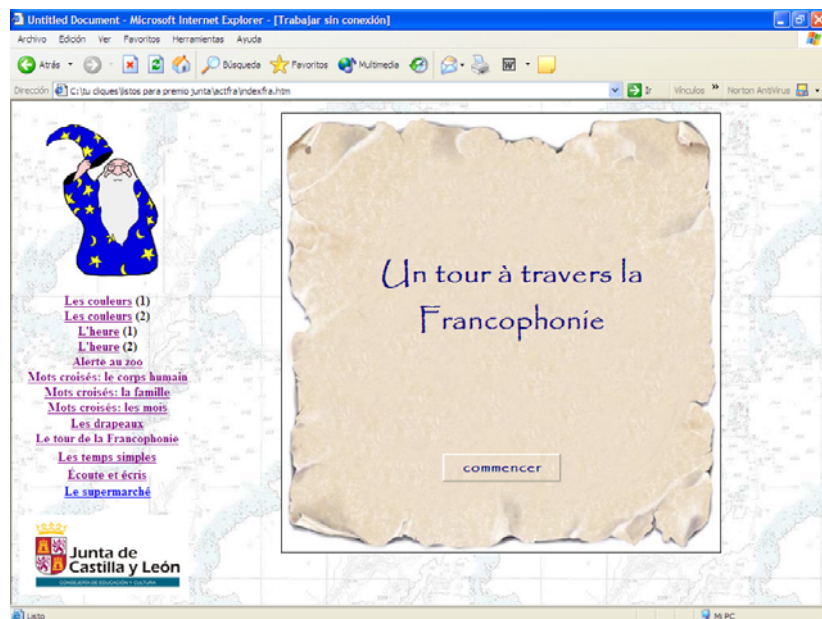
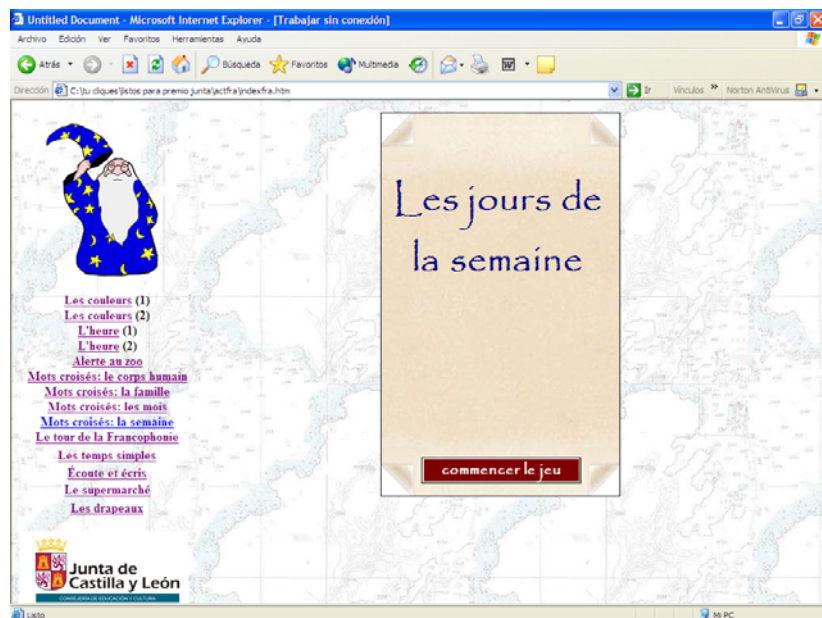
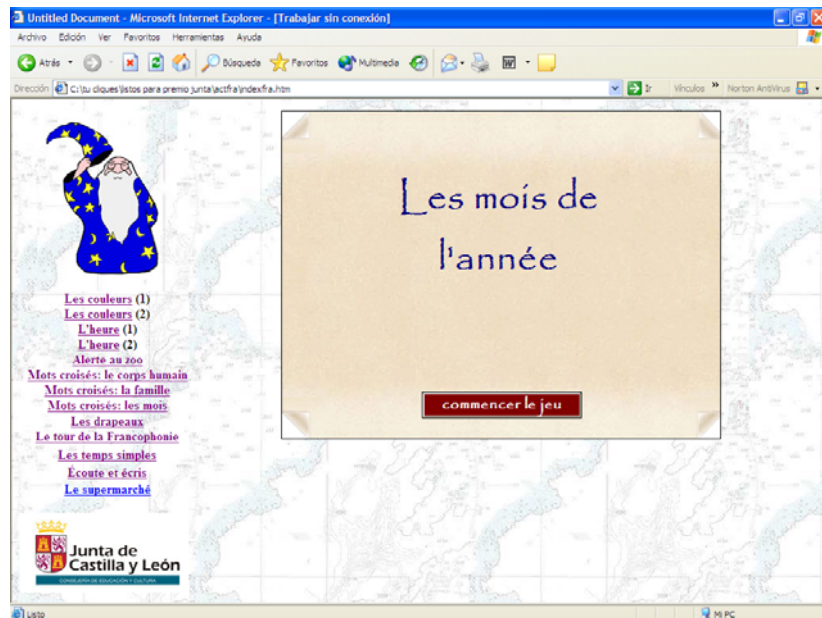
Para utilizarla es necesario copiar dicha carpeta en **C:/Archivos de programa/**. El archivo principal o de arranque es **indexfra.htm**, que presenta este aspecto:



En el marco de la izquierda encontramos el menú con los enlaces a las diferentes actividades ya descritas, que aparecerán en el marco de la derecha:







Untitled Document - Microsoft Internet Explorer - [Trabajar sin conexión]

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

Abre Búsqueda Favoritos Multimedia

Dirección C:\tu clicques\listos para premio junta\actfra\indexfra.htm

Vinculos Norton Antivirus



Les couleurs (1)
Les couleurs (2)
L'heure (1)
L'heure (2)
Alerte au zoo
Mots croisés: le corps humain
Mots croisés: la famille
Mots croisés: les mois
Les drapeaux
Le tour de la Francophonie
Les temps simples
Écoute et écris
Le supermarché

Junta de Castilla y León

présent (indicatif)		présent (subjonctif)		imparfait	
je/j'		je/j'		je/j'	
tu		tu		tu	
il/elle/on		il/elle/on		il/elle/on	
nous		nous		nous	
vous		vous		vous	
ils/elles		ils/elles		ils/elles	

corrigir solution

futur		conditionnel	
je/j'		je/j'	
tu		tu	
il/elle/on		il/elle/on	
nous		nous	
vous		vous	
ils/elles		ils/elles	

corrigir solution

écrivez un verbe:



Untitled Document - Microsoft Internet Explorer - [Trabajar sin conexión]

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

Abre Búsqueda Favoritos Multimedia

Dirección C:\tu clicques\listos para premio junta\actfra\indexfra.htm

Vinculos Norton Antivirus



Les couleurs (1)
Les couleurs (2)
L'heure (1)
L'heure (2)
Alerte au zoo
Mots croisés: le corps humain
Mots croisés: la famille
Mots croisés: les mois
Les drapeaux
Le tour de la Francophonie
Les temps simples
Écoute et écris
Le supermarché

Junta de Castilla y León

Ca s'écrit comment?

corrigir

instructions sortir

Untitled Document - Microsoft Internet Explorer - [Trabajar sin conexión]

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

Abre Búsqueda Favoritos Multimedia

Dirección C:\tu clicques\listos para premio junta\actfra\indexfra.htm

Vinculos Norton Antivirus



Les couleurs (1)
Les couleurs (2)
L'heure (1)
L'heure (2)
Alerte au zoo
Mots croisés: le corps humain
Mots croisés: la famille
Mots croisés: les mois
Les drapeaux
Le tour de la Francophonie
Les temps simples
Écoute et écris
Le supermarché

Junta de Castilla y León

Allons au supermarché!

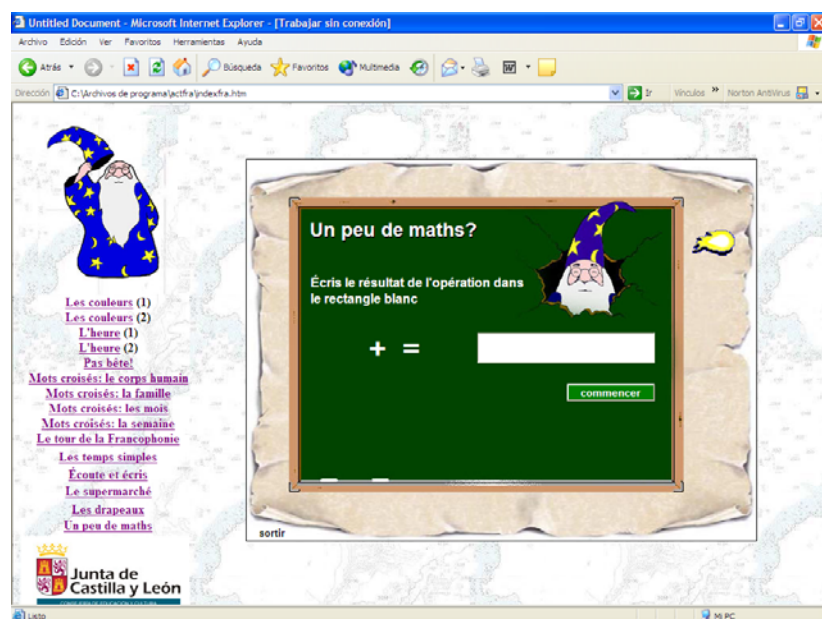
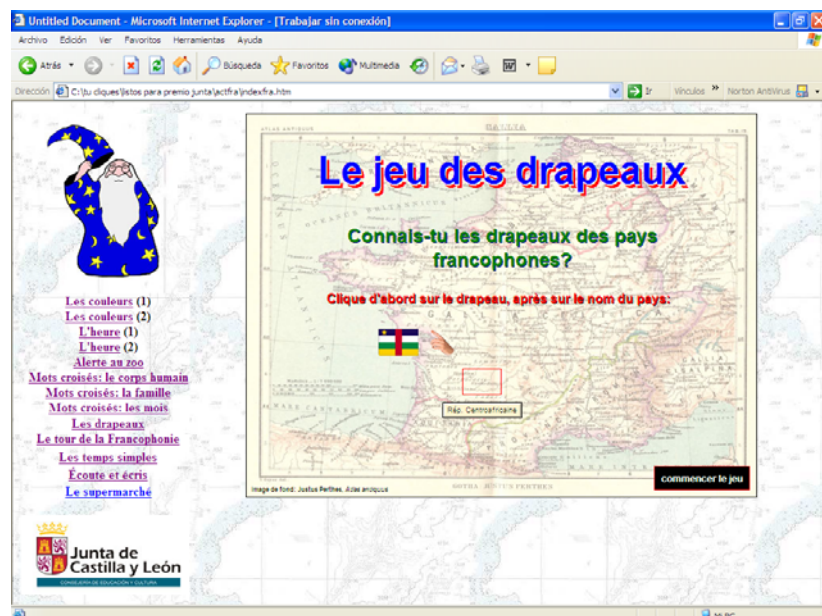
Clique d'abord sur l'image, après sur le nom :



des bananes

commencer le jeu

Images tirées de la galerie d'images de Microsoft Office 2000



En la carpeta mencionada figuran también los ficheros en formato **.pkg**, del tipo ActiveX, y el archivo **NBAActiveX.ocx**, necesarios para el correcto funcionamiento de las aplicaciones bajo un explorador.

Bibliografía

La imagen usada como fondo en el **Jeu des drapeaux** está extraída del **Atlas antiquus** de Alberto Van Kampen, editado por el Instituto Geográfico Justus Perthes, Gotha, 1920.

Los mapas de las regiones francófonas fueron obtenidos en el año 2002 del material que el Ministerio francés para la Francofonía colgaba en esa fecha en su página web <http://www.diplomatie.gouv.fr>.

Las ilustraciones del juego **Pas bêtes!** están sacadas de las láminas que acompañan a la obra **Nos bêtes**, del Dr H.Beaugerard, Editorial Armand Colin, sin fecha.

Las ilustraciones del juego **Allons au supermarché** están sacadas de folletos de supermercados. El resto de las ilustraciones son obra del autor.