

Información sobre la Olimpiada Informática

La [International Olympiad in Informatics](#) (IOI) se celebra anualmente desde 1987. Los países participantes envían equipos de 4 concursantes. Los concursantes participan individualmente, e intentan obtener la máxima puntuación resolviendo un conjunto de problemas informáticos durante las dos sesiones del concurso. Los problemas son algorítmicos y deben resolverse programando en un ordenador personal.

España participa desde 1997. La [Olimpiada Informática Española](#) (OIE) es el concurso a través del cual se selecciona el equipo español que acude a la IOI.

La Olimpiada Informática es una de las Olimpiadas Científicas convocadas anualmente por el Ministerio de Educación y Formación Profesional.

Resultados en la Olimpiada Internacional

Queremos extender la ilusión y enhorabuena por el resultado del equipo español en la pasada olimpiada internacional de informática 2023 celebrada a principios del mes de septiembre: ¡Dos platas y dos bronces! Por primera vez los cuatro representantes vuelven con medalla. Es, hasta la fecha, el mejor resultado que ha obtenido España en la olimpiada internacional.

Olimpiada Informática de Castilla y León

Actualmente, para concursar en la final de la OIE se clasifican los ganadores de las olimpiadas regionales y los ganadores del torneo clasificatorio abierto.

Este curso celebraremos ya la 4ª Olimpiada Informática regional de Castilla y León OICyL 2023 el **sábado 17 de febrero de 2024** en 4 sedes diferentes a lo largo de la región de Castilla y León:

- Escuela de Ingeniería Informática de Valladolid (Universidad de Valladolid).
- Escuela de Ingenierías Industrial, Informática y Aeroespacial (Universidad de León).
- Facultad de Ciencias (Universidad de Salamanca).
- Escuela Politécnica Superior (Universidad de Burgos).

Quienes no consigan clasificarse a través de la Olimpiada regional, pueden presentarse al torneo clasificatorio abierto que se celebrará el **28 de febrero de 2024** para intentar obtener una plaza en la Olimpiada nacional.

En este documento se informa sobre:

- Celebración de la 4ª Olimpiada Informática de Castilla y León (OICyL 2024)
- Entrenamientos para prepararse para una Olimpiada Informática.

¿Quiénes pueden concursar en la Olimpiada Informática de Castilla y León?

Pueden concursar los alumnos que el curso correspondiente estén matriculados en ESO/Grado Medio/Bachillerato en un colegio/instituto de Castilla y León y que no tengan más de 20 años el 1 de julio del 2024.

Fechas importantes

La final nacional de la Olimpiada Informática de España (OIE) tendrá como sede la Universidad de Sevilla. Será los días 15, 16 y 17 de marzo de 2024.

El inicio de la formación-entrenamiento será el 6 de octubre de 2023.

La 4ª Olimpiada Informática de Castilla y León (OICyL 2024), organizada en varias sedes localizadas en Valladolid (Escuela de Ingeniería Informática de la UVa), León (Escuela de Ingeniería Industrial, Informática y Aeroespacial, ULE), Salamanca (Facultad de Ciencias, USAL) y Burgos (Escuela Politécnica Superior, UBU), el sábado 17 de febrero de 2024.

Por su parte, el clasificatorio abierto, online, será el 28 de febrero de 2024. Podrán participar los concursantes en las olimpiadas regionales que no hayan obtenido la clasificación, así como algunos casos excepcionales que, por razones ajenas a su voluntad y debidamente justificadas, se habían inscrito para concursar en la olimpiada regional y no pudieron asistir.

¿A quiénes va dirigido el programa de entrenamiento?

El programa de entrenamientos va dirigido a todos los que se preinscriban para participar en la Olimpiada Informática de Castilla y León. Toda la información sobre los programas de entrenamiento más adelante en este documento y en el siguiente enlace: <http://eventos.uva.es/go/interesEnOICyL2024yEntrenos>

Un/a estudiante puede ser autodidacta en la preparación o tener disponible en su entorno cercano, escolar o familiar, un/a entrenador/a o grupo de entrenamiento. Cualquier estudiante puede inscribirse para participar en la OICyL sin necesidad de participar en el programa de entrenamiento que se ofrece. La OIE tiene una página que puede servir de ayuda para entrenamientos: <https://olimpiada-informatica.org/entrenar>. Dicha página puede ser utilizada directamente por los interesados por sus medios autodidactas o con sus entrenadores independientemente del programa de preparación que se ofrece.

Programa de preparación para una Olimpiada Informática: entrenamientos

La Olimpiada Informática Española pone a disposición de las personas inscritas (o que se inscribirán) a olimpiadas informáticas regionales un plan de formación en

programación y algoritmia para conocer y mejorar las competencias y habilidades de C++ y adquirir la capacidad de resolver problemas mediante soluciones algorítmicas.

Fechas

El curso dura **desde el 6 de octubre de 2023 hasta el 24 de mayo de 2024**.

Niveles

La formación se estructura en 3 niveles. A modo de resumen:

- **Inicial**
Descripción: Introducción al mundo de la programación.
Público: Para quien o bien no tiene conocimientos de programación, o tiene conocimientos muy básicos.
Horario: **Viernes de 18:00 a 20:00.**
Dirigido por [Aula Escola Europea](#). Profesores: Joan Alemany, Oscar Garries, Jacobo Vilella.

- **Medio**
Descripción: Algoritmia y estructuras de datos.
Público: Para quien ya conoce los fundamentos de la programación en C++ (condicionales, bucles, arrays, recursión).
Horario: **Viernes de 18:00 a 20:00.**
Dirigido por la [Facultad de Informática de la Universidad Complutense de Madrid](#). Profesores: Alberto Verdejo.

- **Avanzado**
Descripción: Algoritmos avanzados y entrenamiento con ejercicios de olimpiadas nacionales e internacionales.
Público: Para quien lleva tiempo programando y ha participado previamente en competiciones de programación con buenos resultados.
Horario: Clases "asíncronas" (propuesta de ejercicios a resolver y presentación de soluciones una vez por semana, resolución de dudas por Discord durante toda la semana).
Dirigido por la [Olimpiada Informática Española](#). Profesores: Max Balsell, Oscar Balsells.

Lugar

La formación en general se ofrece **por videoconferencia**.

Muy interesante: También podrán participar en la formación profesores de secundaria, bachillerato y formación profesional de grado medio que así lo deseen.

¿Cómo preinscribirse para participar en la OICyL y en el programa de entrenamientos?

La inscripción tanto en la OICyL como en el programa de entrenamientos deberá realizarse por el padre/madre/tutor legal en el caso de menores de edad y personalmente en el caso de ser mayor de edad en el momento de la inscripción. Si bien dicha inscripción debería ser promovida, motivada y a propuesta de los profesores de los colegios/institutos, pero son las familias/tutores los responsables de la inscripción por cuestiones de protección de datos, compromiso con la actividad, etc. Visita:

<http://eventos.uva.es/go/interesEnOICyL2024yEntrenos>

Inscripción en la Olimpiada de Castilla y León

A lo largo de los meses de diciembre y enero los estudiantes de CyL podrán inscribirse para competir en la Olimpiada Regional a través de <https://eventos.uva.es/go/oicyl23-24>. Se establece como límite de inscripción **el 1 de febrero de 2024**. Por razones de aforo es necesario establecer un cupo máximo de participantes que se indica en la página de inscripción. Si se supera dicho cupo, se realizará un sorteo para determinar los concursantes finales de la OICyL 2024 pero se priorizará la inscripción de los estudiantes que cursen actualmente 2º de Bachillerato al ser su último curso posible para concursar en la Olimpiada Informática.

Se solicita hacer primero una preinscripción en

<http://eventos.uva.es/go/interesEnOICyL2024yEntrenos>

Preguntas frecuentes

- **¿En qué consisten las pruebas de la Olimpiada Informática?**
Consiste en la resolución de varios ejercicios de programación. Cada ejercicio plantea un problema a resolver mediante un programa de ordenador. El participante tendrá que pensar el algoritmo que resuelve el problema de forma computacional y programarlo. Para ganar influyen tres aspectos por orden de importancia: 1) el programa resuelve completamente el problema y satisface todos los casos de prueba; 2) el programa resuelve el problema con un mejor tiempo; 3) el concursante lo ha conseguido antes que el resto de los participantes.
- **¿Qué lenguajes de programación se utilizan en la Olimpiada?**
Los participantes en la Olimpiada podrán participar utilizando C++ (GNU g++), Java o Python.
- **¿Pueden participar los alumnos de Ciclos Formativos?**

Pueden participar los estudiantes de Ciclo Formativo de Grado Medio. La Olimpiada Informática **no** está dirigida a alumnos de Ciclos Formativos de Grado Superior, en este caso podrían participar en [Programa-Me](#), concurso español de programación para alumnos matriculados en Ciclos Formativos de Formación Profesional.

- **¿Dónde se celebrará la Olimpiada Informática de Castilla y León?**

La Olimpiada será multisede, celebrándose en Valladolid, León, Salamanca y Burgos, concretamente, en las 4 sedes que se enumeran a continuación:

- [Escuela de Ingeniería Informática de Valladolid.](#)
- [Escuela de Ingenierías Industrial, Informática y Aeroespacial de León.](#)
- [Facultad de Ciencias de Salamanca.](#)
- [Escuela Politécnica Superior de Burgos.](#)

Las inscripciones para participar en la OICyL se abrirán el 30 de noviembre de 2023 y se cerrarán el 1 de febrero de 2024.

Contacto

Para cualquier duda puede contactarse por los siguientes medios según la sede donde deseen inscribirse:

- Valladolid: subdireccion.alumnos.inf@uva.es
- León: sdir.ei3a.jestudios@unileon.es
- Salamanca: coord.gii@usal.es
- Burgos: coordinador.gii@ubu.es

Para estar actualizado seguidnos en Twitter:

- Valladolid: [@eiinfuva](https://twitter.com/eiinfuva), [@SubdirAlumEIIVA](https://twitter.com/SubdirAlumEIIVA).
- León: [@IngenieriasLeon](https://twitter.com/IngenieriasLeon), [@DelegacionEIIIA](https://twitter.com/DelegacionEIIIA).
- Salamanca: [@fcienciasusal](https://twitter.com/fcienciasusal)
- Burgos: [@UBUEstudiantes](https://twitter.com/UBUEstudiantes)

Páginas importantes:

- Para preinscribirse (ahora) y tener acceso al programa de entrenamientos: <http://eventos.uva.es/go/interesEnOICyL2024yEntrenos>.
- Para inscribirse a competir en la Olimpiada (más adelante): <http://eventos.uva.es/go/oicyl23-24>

