

	Prueba de Acceso a la Universidad Castilla y León	DISEÑO	MODELO 0 Nº Páginas: 2
---	--	---------------	----------------------------------

Las partes Primera, segunda y tercera las contestarás sobre esta misma hoja de enunciado. La Cuarta parte, la resolverás sobre un DIN A3, y en ella puedes emplear los instrumentos y técnicas secas que creas oportunas.

PRIMERA PARTE (2 Puntos)

1.- El/la estudiante tendrá que desarrollar la siguiente pregunta.

1. ¿Qué se entiende por tormenta de ideas?

SEGUNDA PARTE (2 Puntos)

2.- El/la estudiante tendrá que desarrollar una de las dos opciones (2.A o 2.B.)

2.A. - ¿Qué es la ergonomía? Cita dos ámbitos de aplicación en el diseño.

2.B. – Define el concepto de antropometría referida al diseño.

TERCERA PARTE (2 Puntos)

3.- El/la estudiante tendrá que desarrollar una de las dos opciones (3.A o 3.B).

3.A.- A la derecha de cada una de las siguientes letras, dibuja su mayúscula.

m

b

a

r

3.B.- Debajo de cada imagen, sitúa el término correspondiente: isologo, logotipo, imagotipo, isotipo.



NETFLIX



CUARTA PARTE (4 Puntos)

4.- El/la estudiante tendrá que desarrollar una de las dos opciones (4A o 4B).

4.A.- Sobre el papel *Basic* DIN A3, diseña de manera innovadora, un premio para un primer certamen de animación llamado ILUSCYL. Para su realización, sítete de bocetos y croquis. El diseño definitivo lo deberás realizar por una sola cara del papel.

4.B.- Sobre el papel *Basic* DIN A3, rediseña, de manera innovadora, un caballete, para un alumno universitario. Acompáñalo de una breve memoria justificativa. Para su realización, sítete de bocetos y croquis. El Arte Final lo deberás realizar por una sola cara del papel.